

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

FEBRUAR

2/94

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8000/DR 1.200



JOKER
VERLAG

JOKER

SPECIALS
FÜR SPEZIELLE WÜNSCHE
NOTEBOOKS ZUM SPIELEN
&
DIGI-SEX ZUM ABGEWÖHNEN

**ÜBER 40 NEUE
GAMES IM TEST!**

STAR TREK II
QUEST FOR GLORY IV
ZEPPELIN
DAEMONSGATE
DOOM

VOLLE CD-POWER

JOURNEYMAN PROJECT
IRON HELIX
CRITICAL PATH

ANGST VORM FLIEGEN?

FLUGSIMULATION SELBSTGEMACHT:
FLIGHT SIM TOOLKIT



BESSERWISSEN
TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN
KOMPLETTLÖSUNG & PLÄNE ZU:
LEGEND OF KYRANDIA 2
POLICE QUEST IV
SAM & MAX
INCA 2

P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R
P
C
J
O
K
E
R

T

F

X



Tactical Fighter Experiment...
die einzige Flugsimulation, für die der Begriff "Maß der Dinge" zutrifft.
Fliegen sie eins von drei der besten Jagdflugzeuge die es gibt:
Eurofighter 2000
Lockhead F-22
Lockhead F-117 Stealth Fighter
TFX... eine Flugsimulation der absoluten Spitzenklasse, erreicht durch noch nie dagewesene, intensivste Entwicklungsarbeit und authentischen Flug-Details.
Erfüllen sie die Missionen - kämpfen sie für den Frieden

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



BBS-Nummer: 06107 - 930 - 222

DIGITAL IMAGE DESIGN

ocean[®]

Für PC

DIGITAL IMAGE DESIGN

BOMICO Entertainment Software GmbH - Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach

EDITORIAL

Wie sexy ist ein PC?

Ehe ich mich nun über die aktuelle Flut sogenannter Erotik-Software auslasse, ein kleines Geständnis: Ich mag Strip Poker, auch am Monitor. Das kommt daher, weil ich gerne Poker spiele und dem Anblick holder Weiblichkeit nicht abgeneigt bin. Und es ärgert mich auch nicht, daß ich bisher die Reize jedes dieser Programme in ein, zwei Stunden gesehen hatte – sooo viel Zeit habe ich ohnehin nicht, außerdem kostet mich der Spaß ja praktisch nichts. Wenn man dafür aber einen Hunni und mehr hinblättern soll, sieht die Sache freilich schon wieder ganz anders aus... Mich stört also weniger der moralische Aspekt solcher Games, denn einmal werden die überwiegend harmlosen und meist doch recht ästhetischen Bilder nackter Frauen selbst bei jungen Zockern kaum bleibende Schäden hinterlassen, zum anderen sehe ich darin auch keine Diskriminierung des schönen Geschlechts. Was mich stört, sind die äußerst be-

scheidenen inhaltlichen Qualitäten dessen, was Porno-Queen Teresa Orłowski (die sinigerweise gelernte Fleischbeschauerin ist!), Sex-Königin Beate Uhse und andere da für relativ teures Geld unter das lechzende Volk bringen. Herrje, die meisten Pokerspiele beherrschen noch nicht einmal die Regeln richtig, „Aufklärungs-Programme“ beschränken sich auf ein paar lächerliche Mausclicks, und über den spielerischen Gehalt der im Genre so beliebten Digi-Puzzles braucht man wohl kein Wort zu verlieren!

Den Vorwurf vom kalten Computer-Sex, der den einsamen Spanner vor dem Monitor auf Dauer zum Triebtäter mache, kann ich hingegen nicht gelten lassen: Wie bei den meisten Games geht es doch auch hier letzten Endes um das Erfolgserlebnis; daß sich jemand wirklich von seinem PC sexuell anturnen lassen will, dürfte eher die Ausnahme denn die Regel sein. Dem Vorwurf, daß es keine Gegenstücke für Frauen gebe

(Sexismus!), trage ich mit der heutigen Illustration Rechnung – es hat das Layout viel Mühe und Rechenzeit gekostet, mich zum Sexsymbol umzuarbeiten. Und wenn sich endlich mehr Mädels für Digi-Entertainment an sich begeistern könnten, wäre wohl auch mal mit besserem Stoff zu rechnen...

Viel Spaß mit dem restlichen (Lese-) Stoff dieser Ausgabe,

Euer
Michael



INHALTSVERZEICHNIS 2/94

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Neues von MicroProse	8
Neues von Mindscape	9
Ghostwriter	20
Preisauusschreiben	
Die Domsday Show	24
Top Job	26
Update Service	38
Comic	40
Special:	
Das Notebook – Ein Playboy?	43
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
PD-Perlen	58
Zocker-Olymp	60
Smalltalk	
Infocom	61
Special:	
Bit x Byte = Sex?	70
Tip Top	
Software Toolworks Adventure Pack	83
Joker-Index	84
Das PC-Parlament	85
Blackout	
Kult	86
Grafik-Competition	88
Joker Shop	90
Impressum	92
Mini-Markt	94
Vorschau	98
Inserenten	98



ABGEHOBBEN: Simulanten dürfen heute mit dem „Zeppelin“ in die Luft gehen, mit „Der Planer“ ein Leben als Transportunternehmer planen oder mit „Flight Sim Toolkit“ ihren Individual-Flugi stricken! Konstrukteure, Spediteure und fliegende Zigarren treffen sich auf den
Seiten 64, 67 und 68



TRAGBAR: Ein Game Boy ist ja schön und gut, aber reiselustige PC-Zocker sind doch etwas anspruchsvoller – wäre da nicht eine tragbare DOSe die bessere Wahl? Lest unser Special „Das Notebook – Ein Playboy?“, und Ihr wißt es! Zu finden auf
Seite 43

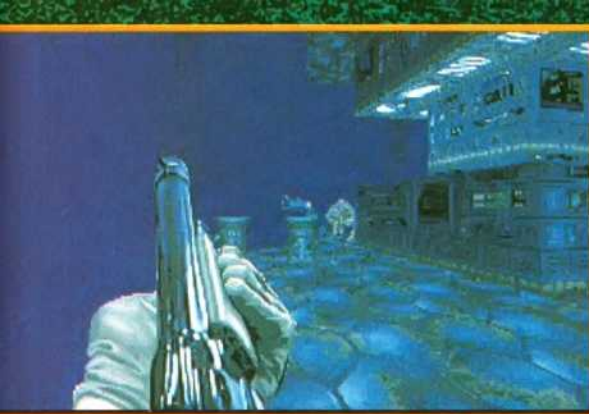


HÜLLENLOS: Derzeit schwappt eine wahre Sexwelle über den PC hinweg, doch ist nicht alles Gold, was stöhnt – unser Special „Bit x Byte = Sex?“ durchleuchtet fünf schlüpfrige Programme auf ihre spielerischen Höhepunkte! Nackte Tatsachen auf den
Seiten 70/71



UNNATÜRLICH: Was passiert, wenn die SIMulanten von Maxis die natürliche Selektion am Monitor außer Kraft setzen? Tja, dann passiert „Unnatural Selection“! Die bisher vielleicht ungewöhnlichste Welt am Draht wartet auf
Seite 35



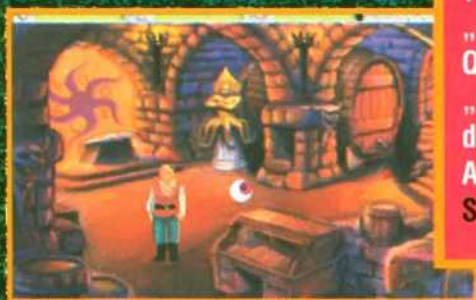


GNADENLOS: Es gibt Spiele, die genießen schon vor ihrem Erscheinen Kultcharakter – etwa „Doom“, die beinharte Ballerorgie im schicken 3D-Gewand von Ultima Underworld! Ab in den Dungeon und Feuer frei auf
Seite 75

BILDSCHÖN: Fotorealismus, Sprachausgabe und Mega-Animationen sind ihr Markenzeichen, und man trifft sie immer häufiger – CD-Games. Hier und heute trifft ihr u.a. „Iron Helix“, „Critical Path“, „The Journeyman Project“ und „Quantum Gate“! Wo das Treffen zum Treffer wird, steht auf den
Seiten 14, 18, 19 und 31



ABENTEUERLICH: Ein rundes Dutzend neuer Adventures haben wir in dieser Ausgabe getestet, darunter große Namen wie „Star Trek: Judgment Rites“, „Daemonsgate“, „Police Quest: Open Season“ und „Quest for Glory IV“! Damit der Kauf für Euch nicht zum Abenteuer wird, gibt's die
Seiten 12/13, 16, 30 und 32



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Blues Brothers Jukebox Adventure	76
Fire & Ice	77
Fury of the Furries	78
Liril Divil	78
T2	76

BRAINSTORM

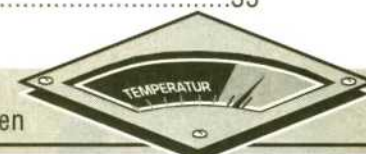
Tüfteln & Taktieren



Fantasy Empires	37
Kingmaker	34
Merchant Prince	36
Stratagem	36
The Blue & The Gray	34
Unnatural Selection	35

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



Campaign II	66
Der Planer	68
Subwar 2050	66
Zeppelin	67

EXPLORER

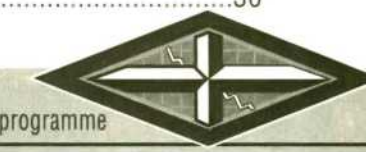
Adventures & Rollenspiele



Companions of Xanth	28
Critical Path	18
Daemonsgate	16
Dungeon Hack	18
Gabriel Knight	10
Iron Helix	14
Police Quest: Open Season	30
Quantum Gate	19
Quest for Glory IV	32
Star Trek: Judgment Rites	12
The Journeyman Project	31
Warriors of Legend	30

GAME OVER

Anwendungen, Utilities & Lernprogramme



Flight Sim Toolkit	64
--------------------------	----

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Anstoß	82
Indy Car Racing	81
Rally	80
Ryder Cup	80
Winter Olympics	82

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Doom	75
Hell Cab	74
Inca II	72
Man Enough	70
Metal & Lace	70
PC-L.O.V.E.	71
Penthouse Hot Numbers Deluxe	70
Playboy Electronic Notebook	71
Walls of Rome	74

UNDER COVER



Den ersten Schritt zum Millionär macht man bekanntlich am besten in den großzügigen Hallen des Joker Verlags: Einer der freundlich lächelnden Herren hier hat es bereits geschafft, der andere fängt gerade damit an!



Der Redakteur auf der Flucht: Reinhard Fischer

Dienstalter vor Schönschrift, deshalb blasen wir zunächst mal unserem verehrten Mit-tester Reinhard den Trauer-marsch – stolze anderthalb Jahre hat er es mit uns ausgehalten. Weil man hier so traumhaft gut verdient (dank vieler Überstunden) und eigentlich gar keine Zeit zum Geldausgeben hat (dank vieler Überstunden), schlägt Jack jetzt zur Abwechslung erst mal die Privaters-Karriere ein und er-

wirbt von dem angehäuften Mammon ein bescheidenes Wolkenkratzerchen im heimischen Allgäu. Bei der Einweihungsfeier werden wir ihm dann das restliche Kapital schon noch wegschlucken, aber bis dahin wünschen wir dem Jungen viel Glück, Mauer- und Ziegelbruch!

Die entscheidenden Daten des nächsten Anwärters für ein überstundenreiches Großverdienerleben findet Ihr ja schon in dem Extrakasten; darüber hinaus verraten wir Euch hier aber ein paar Interna, welche der gute Steffen dort schamhaft verschwiegen hat. So stammt er z.B. aus dem schönen Oberfranken (findet man in jedem besseren Atlas), hat zuvor Diplompädagogik studiert und ist über den Amiga zum Computerspielen gekommen. Außerdem besteht seine Freizeit keineswegs nur aus Sport – er liest zwischendurch auch mal Gedrucktes in Buchform, ergötzt sich am schrecklich netten Familienleben von Al Bundy, staunt über Beavis & Butt-head, brüllt den 1. FC Kaiserslautern zur Deutschen Meisterschaft und erweitert ständig sein Wissen über die enorme Vielfalt

bayerischer Braukunst. Und für all das wird er ab jetzt keine Zeit mehr haben...

Steffen Schamberger



Spitzname, Alter: Der Sportler, 29
Aufgabenbereich: Redakteur in der Probezeit
Spezialgebiet: Rollenspiele, Strategisches, Simulationen
Hobbies: Fußball, Tischtennis
Lieblingsspiel: Wechselt praktisch täglich...

Okay Soft

Inb. Herbert Wirthhofer

AM GRABEN 2 92557 WEIDING
Tel. 09674-1279 FAX-1294

Aces over Europe	DV 71.90	Indy Car Racing	DA 73.90	Subwar 2050	DV 86.90
Anstoss	DV 66.90	Jonathan	DV 78.90	Syndicate	DV 77.90
Archer Mc Lean Pool	62.90	Jurassic Park	DV 70.90	- Data Disk	38.90
Betrayal at Kondor	DV 72.90	Kasparovs Gamebit	DA 76.90	Take a Break Pinball	DV 61.90
Body Slows	DA 55.90	Kingmaker	DV 66.90	Task Force 1942	DA 85.90
Bundesliga Man.profl.ii	DV 69.90	Land of Lore	DV 59.90	Terminator Rampage	DV 80.90
Burning Steel	DV 82.90	Larry 6	67.90	TFX	DA 88.90
- 2 Miss. Disk	je 39.90	Legend of Kyandia	DV 66.90	Tornado	DA 66.90
- Editor	39.90	Lemmings 2	DA 79.90	Ultima 7/Teil 2	DA 76.90
Burntime	DV 75.90	- Christmas Level	37.90	- Silver Seed	41.90
Chessmaster 4000 Turbo	DA 58.90	Links 386 pro	DA 86.90	Ultima 8	DV 80.90
Civilisation	DV 86.90	Mauna Kea/Belfry	je 46.90	- Speech Pack	37.90
Clash of Steel	69.90	- Pinshirts/Banff	je 46.90	Ultima Underworld 2	DA 75.90
Comanche	DV 85.90	- Course Innisbrook	46.90	Unlimited Adventures	DV 80.90
- Mission Disk	DV 49.90	- Course Firestone	46.90	V for Victory 4	69.90
Curse of Enchantia	DV 83.90	- Course Pebble Beach	46.90	Wallstreet Manager	DV 82.90
Darksun (Shattered...)	69.90	Little Evil	DV 66.90	Winter Olympics	66.90
Day of Tentacle	DV 87.90	Lost in Time	DV 87.90	X-Wing	DA 87.90
Die schöne u.d. Biest	DV 83.90	Lost Vikings	DV 82.90	- Upgrade Disk	DV 57.90
Der Patrizier	DV 81.90	Lothar Matthäus	DV 71.90	- Mission II	DV 43.90
Der Schatz im Silbersee	DV 82.90	Master of Orion	79.90	Xanth	65.90
Dogfight	DA 85.90	Might + Magic 5	DV 86.90		
Dracula	DA 75.90	NFL Coaches Football	DA 75.90		
Dune II	DV 64.90	NHL Hockey	DA 76.90		
Dungeon Hack	DA 67.90	One Step Beyond	DA 42.90		
Eco Quest II	59.90	Pinball 8 Deluxe	65.90		
Eishockey Manager Edi.	DV 85.90	Pinball Dreams	DA 63.90		
Elite II	DA 66.90	Pirates Gold	DV 83.90		
Empire Deluxe	77.90	Police Quest 4	69.90		
- Data Disk	49.90	Prince of Persia II	DA 81.90		
Even more Incr. Machine	DV 66.90	Privateer	39.90		
Eye of the Beholder 3	DV 80.90	- Speech Pack	39.90		
Falcon 3.0	DA 85.90	Protostar	DV 73.90		
- Mission Disk	DA 57.90	Quest for Glory 4	82.90		
- MIG 29	DA 53.90	Railroad Tycoon Del.	DA 75.90		
Fantasy Empire	66.90	Return to Zork	DA 73.90		
Fields of Glory	DV 85.90	Sam + Max	DV 85.90		
Fire + Ice	63.90	Sensible Soccer 92/93	DA 57.90		
Flashback	DV 66.90	Shadow Caster	DA 71.90		
Flugsimulator 5.0	DV 115.90	Silverball	DA 48.90		
- Scen. Paris	51.90	Sim Farm	DV 82.90		
- Scen. New York	51.90	Simon the Sorcerer	DV 88.90		
- Scen. San Francisco	63.90	Space Quest 5	DV 69.90		
Freddy Pharkas	DV 65.90	Space Quest Saga (1-4)	DV 79.90		
Front Page Football 93	67.90	Speedracer	DA 65.90		
Gabriel Knight	67.90	Star Trek 2	DA 82.90		
Gateway 2 (Homeland)	DV 63.90	Starlord (Microprose)	79.90		
Goal	DV 72.90	Streetfighter II	DA 63.90		
Goblins 3	DV 82.90	Strike Commander	DA 86.90		
Grand Prix (Micropr.)	DA 83.90	- Speech Pack	DA 41.90		
Hand of Fate/Kyandia 2	62.90	- Tactical Operation	DA 41.90		
Hannibal	DV 79.90	Striker	DV 71.90		
Indiana Jones 4	DV 86.90	Stronghold	DV 79.90		

**** Lösungshefte ab 9.90 **** kostenlose Komplett-Liste anfordern!! ****

Soundblaster Deluxe	149.-	CD ROM Mitsumi Single Session	369.-
Soundblaster Pro	239.-	CD ROM Mitsumi Double Speed	439.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	399.-	Orchid Sound Wave 32	495.-
Soundblaster 16 Basic	389.-	GRAVIS Ultrasound	329.-
Waveblaster	389.-	LOGI Soundman 16	279.-
TV Coder	285.-	LOGI Audiomann	239.-
CD 16 Premium Pack	1130.-		
CD 16 Performance Pack	925.-		
CD ROM Bundle I	545.-		
-SB Pro Deluxe & Mitsumi CD Rom Drive	625.-		
CD ROM Bundle II	625.-		
-SB PRO & Sony CDU 31a	255.-		
CD Rom intern S CD 521	255.-		
CD Rom Doublespeed CD 562	495.-		

Stammkunden oder Vorauskasse DM 4.90; Nachnahme DM 7.90
Ausland (Erstbestellung nur gegen Vorauskasse) DM 12.50

NovateK MEDIEN SERVICE

Bürozeiten: Mo - Fr von 10.00 Uhr - 13.00 Uhr, 15.00 Uhr - 17.00 Uhr

Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen
Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

PC- UND AMIGA-SOFTWARE

Titel	Amiga	PC	Version
1869	69,-	79,-	Deutsch
A Train	69,-	79,-	Deutsch
Beauty and the Beast		79,-	Englisch
Alien 3	49,-		dt. Anleitung
Jurassic Park		59,-	dt. Anleitung
F117 a Nighthawk	69,-		dt. Anleitung
Indianer Jones 4	59,-	79,-	Deutsch
Das Schwarze Auge	69,-	79,-	Deutsch
Air Force Commander	59,-		dt. Anleitung
Global Gladiators	49,-		dt. Anleitung
Die Siedler	79,-		Deutsch
Alone in the dark 2		89,-	dt. Anleitung

CD ROM

Titel	Preis	dt. Version
Day of Tentacle	89,-	dt. Version
History Line 1914-1918	69,-	dt. Version
Der Praktizer	89,-	dt. Version
Dune	89,-	dt. Version

SUPER NINTENDO

Titel	Preis	Version
Rest of the Best	119,-	dt. Anleitung
Blues Brothers	139,-	dt. Anleitung
Congos Caper	99,-	dt. Anleitung
King Arthurs World	119,-	dt. Anleitung
Shanghai 2	129,-	dt. Anleitung

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von 5.- DM anfordern, die beim Kauf verrechnet werden.
Versandkosten: Nachnahme zzgl. 9.- DM oder Eurochecks bis 400.- DM. Ab 200.- DM versandkostenfrei.

WIR REPARIEREN IHREN COMPUTER

Amiga, PC, C 64, Monitore, Drucker und was sonst noch defekt ist!
NUTZEN SIE UNSEREN SUPERSERVICE!
Wir holen Ihren defekten Computer zu Hause ab und wir bringen ihn repariert mit Garantie wieder zurück ohne großen Aufpreis.

RUFEN SIE UNS AN!

HOTLINE 02 01/27 06 95

Alle Bestellungen, die montags in der Zeit von 11.00 bis 12.00 Uhr bei uns telefonisch eingehen, erhalten 10 % Nachlaß!

BOOKWARE

Um Euch in diesen grauen Spätwintertagen etwas aufzumuntern, haben wir diesmal ein besonders buntes literarisches Panoptikum zusammengestellt – man lese und staune!

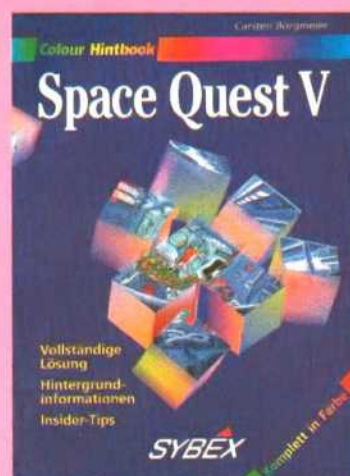
Die renommierte Stiftung Warentest hat ein Sonderheft „test spezial Computermarkt“ her-



ausgebracht, welches der gutsortierte Zeitschriftenhandel für 12,- DM feilbietet. Vorge stellt werden fast ausschließlich PCs (einschließlich Notebooks), dazu Drucker und Monitore; zu den besprochenen Geräten findet man zwar keine Einzeltests, aber dafür erhält man einen hervorragenden Überblick, was Preise, typische Ausstattungsmerkmale und die erforderlichen Eigenschaften für bestimmte Einsatzzwecke angeht.

Wer seine Hardware längst angeschafft hat, interessiert sich vielleicht eher für „Das Sierra Online Buch II“ von

Carsten Borgmeier (Sybex, 330 Seiten, 39,80 DM). Es enthält neben den Komplettlösungen zu sechs Adventures der Kalifornier (u.a. „Freddy Pharkas“ und „Laura Bow II“) auch eine Demo-CD mit kleinen Appetizern aus dem zukünftigen Sierra-Programm. Ähnlich, aber doch wieder an-

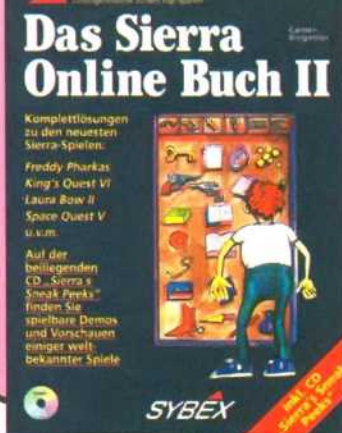


ders ist Carstens ebenfalls bei Sybex veröffentlichtes „Colour Hintbook Space Quest V“: Es kostet nur 14,80 DM, hat allerdings auch nur 100, mit farbigen Screenshots illustrierte Seiten und liefert den Fans von Roger Wilco jede erdenkliche Information zum fünften Abenteuer des futuristischen Saubermanns.

Das nötige Hintergrundwissen für Fotografen, die Kodaks neue Schillerscheibe kreativ auf ihrem PC nutzen möchten, vermittelt das Taschenbuch „Photo-CD“ von Norbert Richter (dtv, 190 Seiten, 14,80 DM).



Der Schwerpunkt liegt auf der Weiterbearbeitung der Bildchen, daneben erfährt der Leser aber auch allerlei über die Historie, zukünftige Entwicklungen und professionelle Alternativen. Erhältlich sind alle besprochenen Bücher im (Fach-) Buchhandel.



LEGALE WARE

Die zunehmende Miniaturisierung der Mikroprozessoren freut nicht zuletzt Langfinger, die leicht transportables Diebesgut seit jeher zu schätzen wissen... Entsprechend traurig dürfte man in einschlägigen Gano-venkreisen darüber sein, daß Intel von diesem Jahr an alle Chips mit Seriennummern ausrustet – also keine Besuche auf dem Schwarzmarkt mehr!

Darüber hinaus teilt unsere Rechtsabteilung mit, daß der zwischenzeitlich gestoppte Verkauf der hier bereits vorgestellten „TeleInfo-CD 1187“ wieder auf vollen Touren läuft. Bezug und weitere Infos zu dem 499,-DM teuren Adressenverzeichnis der BRD gibt's beim:

IBS Systemvertrieb
Tel.: 05131/70 00 16

NAGERWARE

Weil sie von Logic 3 kommt, hat die „Speedmouse 2“ auch drei Tasten anstelle der üblichen zwei; die Verpackung des klugen Tieres läßt sich zudem als Aufbewahrungsbox für zehn 3,5“-Disks weiterverwenden. Der Preis soll trotzdem bloß knappe fünfzig Mäuse betragen, mit der Markteinführung

in Deutschland dürfte jedoch erst im Frühjahr zu rechnen sein.



MAGAZINWARE

Zwei neue Diskmags für Zocker bereichern seit kurzem die Kiosklandschaft: Die „soft time“ des Erwin Simon Verlags setzt auf eine Mischung aus PD-Games und Musik, während die erste Ausgabe der „PC-Spiele-Disc“ von IPV gleich mit dem klassischen Lucas-Abenteuer „Indiana Jones und der letzte Kreuzzug“ aufwarten konn-

te. Der Kostenpunkt liegt bei jeweils 19,80 DM.



NEUES VON MICROPROSE

H
O
T
S
P
O
T



Aller guten Dinge sind drei – falls der erste Eindruck nicht täuscht, dann hat dieser Spruch selten so ins Schwarze getroffen wie bei dem kalifornischen Neuheiten-Trio, das wir Euch hier vorstellen!

DRAGONSPHERE

Wer das düstere „Phantom of the Opera“ mochte, darf sich auf ein von der Handhabung her ähnliches, aber ungleich farbenprächtigeres Fantasy-Adventure freuen. Als Bösewicht fungiert der Zauberer Sanwe, der das Land Callach vor 20 Jahren tyrannisierte und nach einer erzwungenen Ruhepause wieder aktiv zu werden droht. Sein Gegenspieler ist der König von Callach, den man im Point & Click-Verfahren durch die wunderschön gepinselten Landschaften dirigiert. Der standesgemäß animierte Blaublüter muß allerlei Gegenstände einsammeln und sich durch das Lösen von Worträtseln und kleinen Knobeleyen der tätigen Mithilfe aller vier in Callach heimischen Rassen versichern. Natürlich lauern allüberall tödliche Gefahren auf den Helden, doch eine praktische Autosave-Funktion soll im Todesfall für eine sofortige Wiederbelebung des Hochadels sorgen.

1942: THE PACIFIC AIR WAR

Für Actionfreaks und Flugakrobaten gleichermaßen interessant könnte diese brandneue Simulation eines uralten Luftkriegs werden: Der Wohnzimmerpilot steuert anno 1942 wahlweise amerikanische oder japanische Propellermaschinen durch den pazifischen Raum. Die mit regulierbarem Grafikdetailgrad ausgestatteten, soft scrolenden 3D-Landschaften ließen sich schon in der Vorabversion aus den verschiedensten Blickwinkeln betrachten, außerdem fielen uns die unzähligen Schlachtschiffe, Torpedoboote und Flugzeugträger angenehm auf. Die Heimwerker kriegen zudem

einen Szenario-Editor, und für die Hobbyfilmer will man noch eine Videokamera zum Festhalten besonders gelungener Flugkunststücke einbauen.

UFO

Fünf Jahre noch, dann wird die Erde von UFOs mit höchst aggressiver Besatzung heimgesucht. Wem das nicht paßt, der muß halt in „Utopia“-Manier auf einem zoombaren Globus einzelne, weltweit operierende Basen gründen und mit der nötigen technischen und menschlichen Hardware ausstatten. Tauchen die Biester dann auf, werden sie via Iconsteuerung und Luftarmada in Echtzeit vom Himmel geputzt. Nach erfolgreichem Abschubß reißt man sich zu Forschungszwecken ein paar der Aliens und ihr Equipment unter den Nagel, wofür eine Söldnertruppe die isometrisch dargestellte Landschaft durchkämmt. Unangenehm lebendige Außerirdische werden rundenmäßig mit Schuß- und Laserwaffen bearbeitet, ansonsten sammelt man alles ein, was nicht niet- und nagelfest ist, da die Geldgeber bei unzureichenden Forschungsleistungen sofort den Geldhahn zudrehen. Was die Erscheinungsdaten angeht, ist mit Dragonsphere schon in wenigen Wochen zu rechnen, während 1942 auf den April fällt, wenn auch die UFOs landen – hoffentlich pünktlich... (md)

UFO Navigation

Alien craft use sophisticated computers to navigate on earth and through space. The system is based on optical processors arranged in network fashion. The control interface is relatively simple – the navigator controls the direction of gravity waves generated by the power source to move the craft in any direction. This system can be used easily by humans, and it can be reproduced using alien alloys and other components.



UFO

Schon heute denken die vorausschauenden Menschen bei Mindscape an die Bekämpfung des Winterspecks – und was könnte sich da erfahrungsgemäß besser eignen als sportliche Betätigung an der frischen Luft?

NEUES VON MINDSCAPE

EVASIVE ACTION

Ziemlich luftig geht es etwa bei diesem Actionflugi zu, der vor allem für Hobbypiloten mit Angst vorm Lesen (dicker Handbücher) gedacht ist. Die sportliche Note bringen acht verschiedene Stahlvögel von der Fokker DR1 über die MiG-29 bis hin zum futuristischen Raumgleiter ins Spiel. Damit kann man sich in vier Zeitepochen austoben, die das ganze Spektrum seit der guten, alten Doppeldeckerzeit bis in die ferne Zukunft hinein abdecken. Die Bedienung der Maschinen will man der Kundschaft dabei so einfach wie möglich machen, auch wenn auf die aerodynamischen Gesetze durchaus Rücksicht genommen wurde – eine Sopwith Camel ist nun mal kein Düsenjäger...

Ein Zwei-Spieler-Modus (via Splitscreen oder Modem) wird für Geselligkeit sorgen, dem Auge werden viele schicke Zwischensequenzen schmeicheln. Im Interesse einer vernünftigen Reisegeschwindigkeit bestehen die zahlreichen Luft- und Bodenobjekte weitgehend aus Polygonen, die man allerdings mit „Gouraud Shading“ und weiteren optischen Spezialeffekten veredelt hat. Doch das Schönste kommt wieder mal zum Schluß: Der Starttermin für die spannenden Dogfights ist nur noch wenige Wochen entfernt – falls uns kein Fluglotsenstreik einen Strich durch die Rechnung macht!

MEGARACE

Auch bei diesem futuristischen Autorennen müßte das erlösende Startsignal eigentlich jeden Moment erfolgen. Nach der Devise

„klotzen statt kleckern“ stellt das Mindscape-Team hier ein actionbetontes PS-Spektakel à la „Roadwars“ auf die Reifen bzw. Beine, bei dem Gelegenheitsrasern vor Schreck wahrscheinlich die Sonnenbrille beschlägt: Steilkurven, Vierfach-Loopings und Korkenzieherabschnitte sollen den Adrenalinpiegel in ungeahnte Höhen treiben, während man krampfhaft versucht, gegen bis zu fünf Computerkonkurrenten das Steuer in der Hand zu behalten. Von der Hardwareseite her sind sechs unterschiedliche Flitzer im Angebot, die mit allen möglichen und unmöglichen Extras aufgemotzt werden dürfen.

Doch am meisten Eindruck machte vorab das Aussehen der originellen SF-Welten, in denen sich das Ganze abspielt; neben den durchgängig verwendeten Super VGA-Bildern mit 2D-Morphing und den eingestreuten Videosequenzen ist dafür nicht zuletzt die abgedrehte Phantasie des Grafikers verantwortlich. Ergänzend kommt noch ein bombastischer Soundtrack in CD-Qualität hinzu, womit auch schon das entscheidende Stichwort gefallen wäre: Megarace ist das erste Rennspiel, das ausschließlich auf Silberscheibe erscheint – und daran wird sich leider nicht mal in fernster Zukunft etwas ändern. (mic)



EVASIVE ACTION



MEGARACE



GABRIEL KNIGHT

Sins of the Fathers

Sowohl der Spieler als auch die örtliche Polizei stehen zunächst etwas ratlos vor den Ritualmorden, die in letzter Zeit New Orleans erschüttern. Sie wecken dagegen das brennende Interesse des jungen Voodoo-Spezialisten Gabriel Knight, der (wie schon sein Vater) von wirren Alpträumen geplagt wird. Wenn man dem beigelegten Comic glauben darf, hängt der Schlafhorror auf mysteriöse Weise mit seinen deutschen Vorfahren zusammen...

Zur Aufklärung der düsteren Geheimnisse jagt man Gabriel mit Hilfe der gewohnt komfortablen Maussteuerung durch die Locations, wofür die Kalifornier schicke neue Icons spendiert haben. Schick ist auch das Motorrad, mit dem der Held hier die Lande bereist; die im Spielverlauf hinzugekommenen Örtlichkeiten werden auf der beklickbaren Übersichtskarte sofort vermerkt. Neben der unvermeidlichen Einsammelerei von wichtigen Gegenständen stehen (wie einst bei „Laura Bow II“) die per Themenkatalog geführten Gespräche im Vordergrund, weshalb man einen Kassettenrecorder mit sich führt, der das alles aufzeichnet und auf Wunsch jederzeit wieder ausspuckt; wenn auch in schriftlicher Form. Im Zuge seiner Ermittlungen muß sich Gabriel auch mal als Langfinger betätigen, wobei er weder vor dem polizeilichen Aktenschrank noch dem prie-

sterlichen Umkleideraum haltmacht. Selbst die praktische Anwendung von Voodoosymbolen und -trommelcodes lernt er, aber auch die regelmäßige Zeitungslektüre spielt eine gewichtige Rolle. Schlafen legen darf sich der Held bei dieser tageweise voranschreitenden und insgesamt etwa zwei Wochen umfassenden Geschichte erst, sobald er alle Tagesgeschäfte erledigt hat – meist wälzt er sich dann aber eh bloß unruhig im Bett. Die Ähnlichkeiten mit „Laura Bow II“ erstrecken sich auch auf die musikalisch ansprechend begleitete Grafik,



deren sammelfähiger Inhalt aufgrund seiner Winzigkeit oft nur schwer zu entdecken ist. Ungeduldige Naturen dürften sich darüber hinaus über die ziemlich langwierigen Unterhaltungen ärgern, zumal die Story zunächst relativ zäh vorankommt und mit teilweise äußerst happigen Rätseln gespickt ist. Der

Neben den bewährten Helden der Serien „Quest for Glory“ und „Police Quest“ schickt Sierra nun einen nagelneuen los – um sich in einem „übernatürlichen Psychothriller für Erwachsene“ zu behaupten!



Deutsch erleben will, sollte die übersetzte Diskversion abwarten. (ms)

Gabriel Knight

Grafikadventure mit harten Rätselnüssen und viel Voodoo-Atmosphäre.

GRAFIK	83%
SOUND	80%
ATMOSPHÄRE	77%
MOTIVATION	72%
URTEIL	75%

Für Könner
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Sierra

Minimum ist ein 386er mit DOS 5.0, für den „Windows 3.1“-Betrieb wird ein 486er empfohlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 17 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

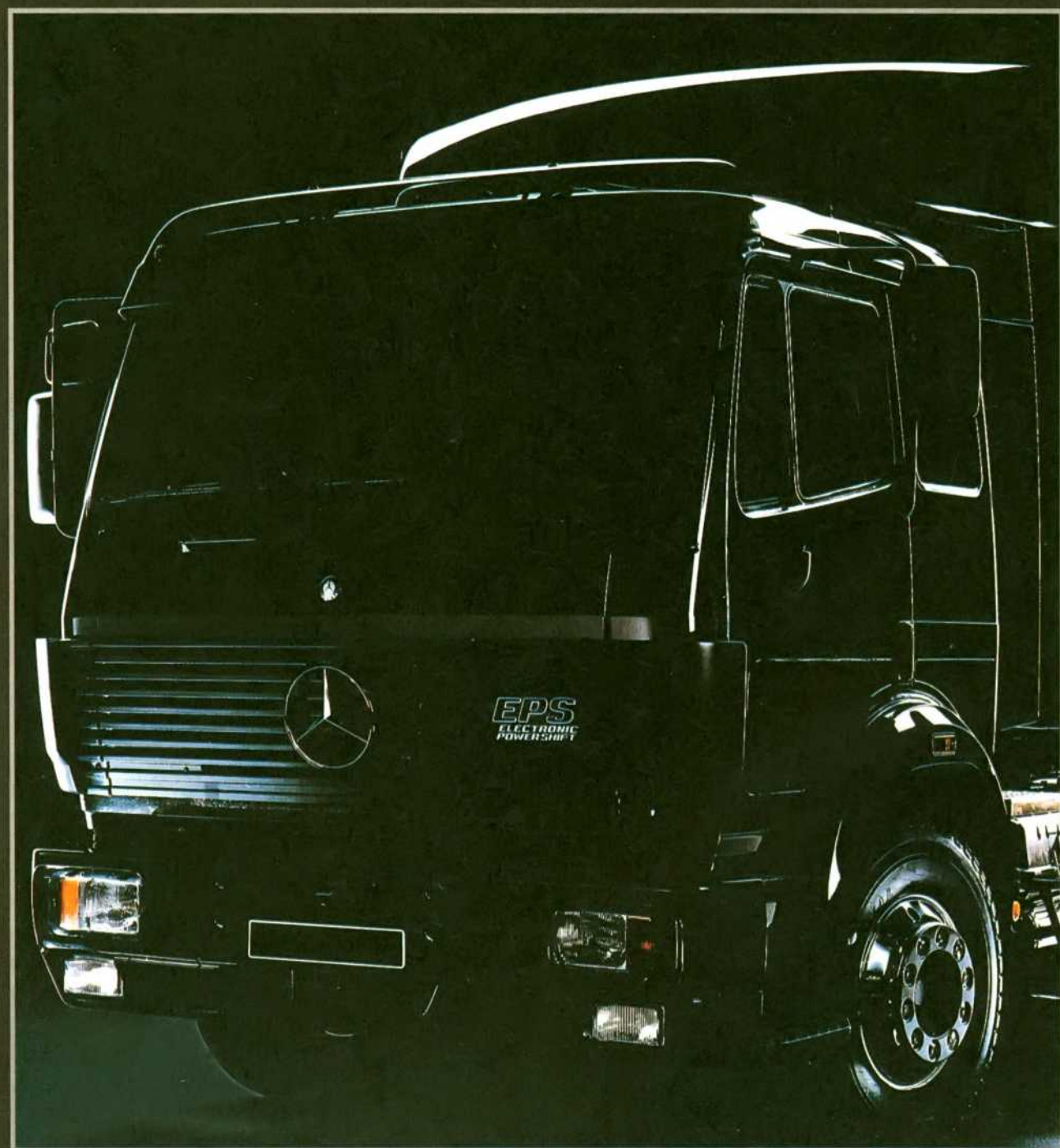


PC-SCREENSHOTS

**JETZT FÜR
6.-DM
DEMO**

**BESTELLEN
ANTESTEN
UND
ABFAHREN!**

FLYPLANER



AB 31. JANUAR IM HANDEL

PC

**GREENWOOD
ENTERTAINMENT**

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

STAR TREK

JUDGMENT RITE



Nicht nur unter den eingeschworenen „Trekkies“ war die Freude groß, als Interplay vor knapp zwei Jahren, pünktlich zum 25. Geburtstag der Kultserie, das erste offizielle Star Trek-Game auf die Monitore zauberte. In ebenso mühe- wie liebevoller Kleinarbeit hatten die Programmierer ein buntes Episoden-Adventure samt Weltraumkämpfen erstellt, dessen Präsentation, Rätsel und Wortwitz die Atmosphäre des Originals wieder aufleben ließen. Es ist also bestimmt kein Fehler, wenn die Fortsetzung nun auf der gleichen Umlaufbahn angedüst kommt...

Und bei näherem Hinsehen entdeckt man ja auch ein paar Verbesserungen: Actionhasser dürfen die Raumgefechte jetzt auf Sparlaser stellen oder gleich ganz abschalten, die Optik sieht noch eine Spur brillanter aus, der Sound berücksichtigt nun auch neuere (16-Bit-) Karten, und last not least ist mit den acht Missionen ein Szenario mehr vorhanden als anno Vorgänger. Über zuwenig Knobelfutter kann man sich hier also kaum beklagen, und am eigentlichen Konzept war nun mal nicht viel zu verbessern. Inhaltlich bekommen es die ewig jungen Raumfahrer zunächst mit einem übergeschnappten Wissenschaftler zu tun, der von einer abgelegenen Raumstation aus die komplette Föderation vernichten will; anschließend entdeckt man einen Planeten, der von Steinzeit-Barbaren bewohnt ist, aber dennoch

über automatisierte Forschungsstationen offenbar hochentwickelter Intelligenzen verfügt. Werden hier etwa schändliche Gen-Experimente an den einheimischen Höhlenmenschen vorgenommen? Oder sind die wirklichen Zusammenhänge komplizierter? Kompliziert genug wird es auf alle Fälle, wenn die Enterprise mitten im Kosmos einem Dreiecker aus dem Ersten Weltkrieg über den Weg fliegt, dessen Pilot die Besatzung in Morpheus' Arme schickt. Nach ihrem Erwachen finden sich Kirk & Co. in einem gemütlichen deutschen Städtchen wieder, dessen Kneipenwirtin für die Franzosen spioniert, dessen Schulmeister über den großen Krieg wettert und dessen Kalender das Jahr 1918 zeigt!

Erneut sind all diese abenteuerlichen Kleinkatastrophen nicht übermäßig schwer zu meistern, haben jedoch genau den richtigen Schwierigkeitsgrad für Leute, die auf exquisite Unterhaltung ohne Haareraufen stehen. Entertainment de Luxe bieten nämlich einmal mehr schon die ausgefeilten Wortgefechte zwischen Langohr Spock und Dr. McCoy – der Sarkasmus trieft buchstäblich aus



dem Monitor und mildert sogar Kirks sprichwörtlichen Heiligschein auf ein erträgliches Glühbirnen-Niveau. Er und seine Getreuen (gelegentlich ist auch ein weiteres Besatzungsmitglied mit von der Partie) starten ihre Exkursionen auf die zu erforschenden Planeten, Raumstationen etc. wieder im Transporterraum, sobald Scotty gebeamt hat, spielt sich alles weitere in typischer Adventure-Manier ab:

Die screenfüllende, dreidimensionale



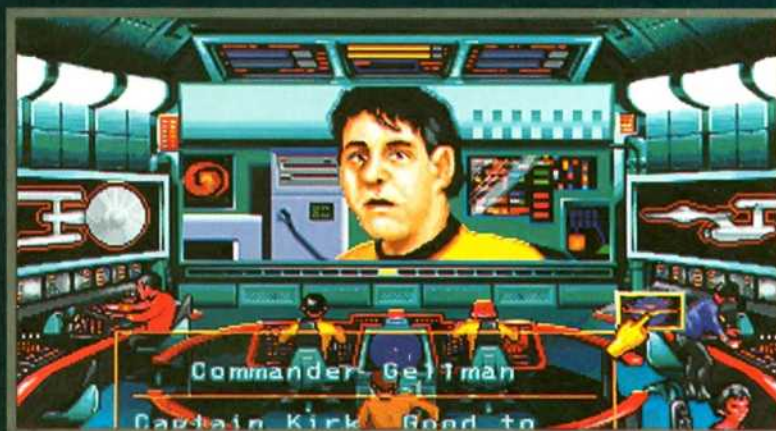


Mag im TV auch bereits die dritte Generation am Warp-Hebel sitzen, mag sich im Kino Mr. Spocks Gesicht in freundliche Falten legen und Captain Kirks Uniform kaum noch über den Bauch passen – am PC ist die Enterprise-Crew noch ganz die alte!



Eine solche Motivationsspritze kann dann bei den zwischengeschalteten Fights sehr wohl entscheidend sein, vorzustellen hat man sich diese von der Schiffsbrücke aus geführten Gefechte wieder im Stil von „Wing Commander“ – freilich nicht so ausgefeilt, aber doch in ordentlichem Tempo und optisch durchaus ansprechend. Selbst die Taktik kommt dabei nicht zu kurz, ist es doch durchaus möglich, während des Kampfes Scotty zum Reparieren zu schicken, Mr. Sulu die Schilde hochfahren zu lassen oder von Fräulein Uhura den Funkverkehr abhören zu lassen. Und daß der berühmte Raumkreuzer inzwischen nicht mehr per Stick dirigiert werden kann, macht nahezu gar nichts, weil die Maus schon beim ersten Teil die bessere Wahl war.

Ehe wir zum Schlußwort schreiten, sei noch vermerkt, daß Spitz- und Rundohren mit den originalen Sound-FX der Fernsehserie und ebenfalls sehr typischer Musikantermalung verwöhnt werden. Wer Kirk und Konsorten liebt, wird also auch dieses



Schräg-von-oben-Perspektive wird nur durch den Mauszeiger und die nett animierten Raumfahrer unterbrochen, wobei man in der Regel bloß Kirk direkt steuert. Allerdings bringt ein Klick aufs rechte Mausohr ein Iconfeld zum Vorschein, mit dem komplexere Tätigkeiten wie Anschauen, Benutzen oder Sprechen initiiert werden können; auch die Befehlsausgabe an einen Kollegen erfolgt von hier aus. Hin und wieder (besonders beim Inventory) ist das schon etwas umständlich, aber man hat sich schnell dran gewöhnt. Für Enterprise-Neulinge dürfte es dagegen ungewohnt sein, daß jede Mission verschiedene Lösungswege kennt, die schlußendlich vom Föderations-Admiral bewertet werden: Wer also den grundsätzlichen Auftrag nur gerade eben zu 50 Prozent erfüllt hat, der mag es schon deshalb noch einmal versuchen wollen, weil sich Fähigkeiten und Motivation der Crew steigern, wenn der Oberboß am Ende ein paar Worte des Lobes verteilt.



Star Trek: Judgment Rites

Gelungenes „Enterprise“-Adventure für Freunde leichter Knobelkost.

GRAFIK	79%
SOUND	75%
ATMOSPHERE	84%
MOTIVATION	77%
URTEIL	78%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Interplay

Es genügt ein 386 SX, die HDD-Installation (für die zunächst 37 MB Platz benötigt werden) dauert bis zu zwei Stunden.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 28 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Als Besitzer eines CD-ROMs bekommt man ja oft Games mit viel Grafik und wenig Spielspaß; anders bei Spectrum Holobytes CD-Action-adventure für „Windows“: Es wartet beste Unterhaltung – für einen halben Nachmittag...

In der Redaktion war das Spiel jedenfalls binnen knapp vier Stunden gelöst, und die etwas enttäuschende Schluß-Sequenz flimmerte über den Monitor. Was natürlich die besorgte Frage auf den Tisch brachte, was wohl jemand tun wird, der damit gerade einen sauer verdienten Hunni verzockt hat. Wird er die CD wutschraubend an den Hund verfüttern oder in seiner Verzweiflung gar einen zweiten und dritten Durchgang wagen? Wie auch immer, fest steht, daß das Motivations-Strohfeuer hier zumindest kurze Zeit lichterloh brennt!

Dabei ist die Story, laut der mal wieder die schlechtere Hälfte der Galaxis gerettet werden muß, nun wahrlich kein Ausbund an Originalität: Die Menschheit befindet sich im kalten Krieg mit benachbarten Aliens und entwickelt deshalb 'ne schreckliche „Doomsday“-Wumme, die sich während eines Manövers prompt verselbstständigt – der Computer des mit dem Megaknallfrosch ausgestatteten Schiffs dreht durch und nimmt Kurs auf eine Alien-Welt, während ein geheimnisvoller Virus die Besatzung dahinrafft. Pech für den Spieler, denn er kommandiert das einzige in der Nähe befindliche Raumschiff, muß also längsgehen und den ver(w)irrten Kahn mittels einer Fernsteuerdrohne entern.

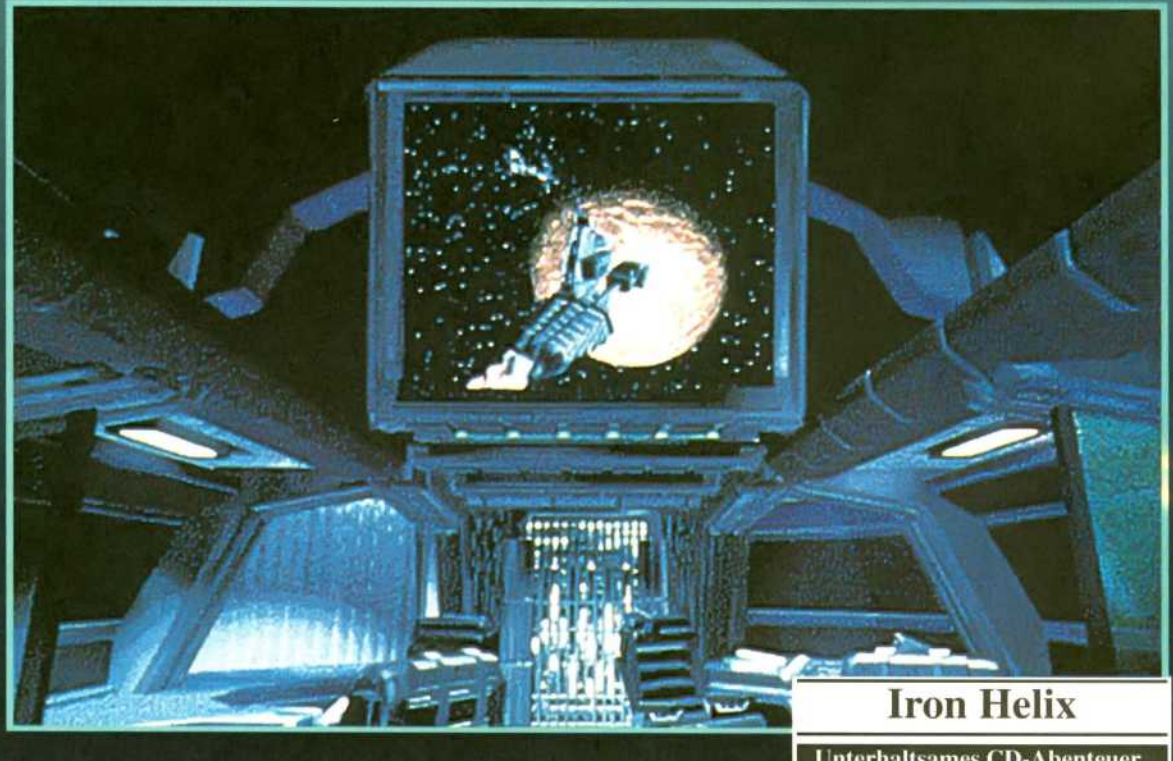
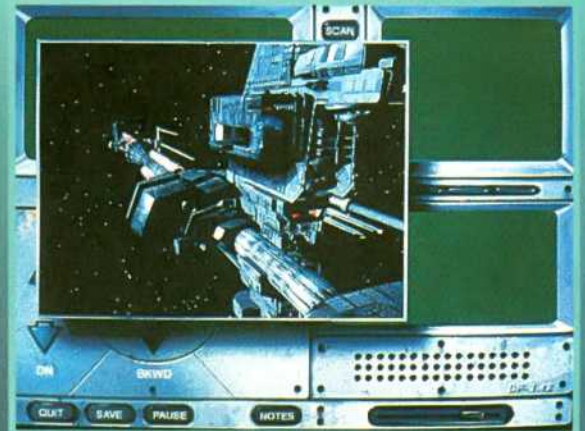
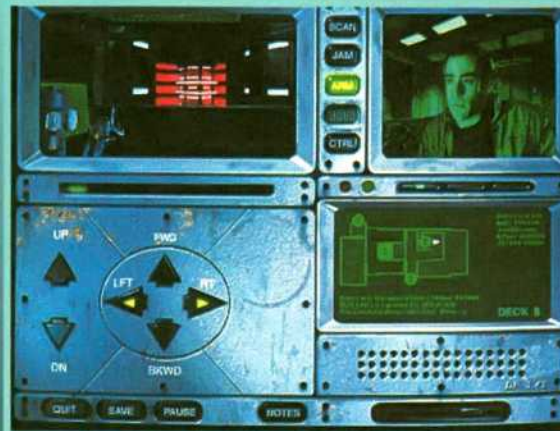
Nun gilt es erstens, an den Wänden klebende DNA-Spuren der verschwundenen Be-

satzung aufzusammeln (manche Türen reagieren nur auf den korrekten Gen-Code) und dabei gleichzeitig dem zum Killer umprogrammierten Wachroboter aus dem Weg zu gehen. Hat man die DNA der drei wichtigsten Personen, folgt Phase zwei: In diversen Terminals sind Nachrichten der verblichenen Raumfahrer abgespeichert, die den einsamen Retter über wichtige Zahlenkombinationen informieren – und die wiederum werden in Teil drei dazu verwendet, erst den Wachdroiden und dann das ganze Schiff ins Vakuum zu jagen.

Diese Fingerübung für Profi-Abenteurer präsentiert sich nun

in einem arg kleinen Sichtfenster innerhalb einer mäßig hübschen Screenmaske. Zwar sind die sanft scrollenden SVGA-Bilder wahrlich nicht von schlechten Eltern, doch hat man von CD schon Besseres gesehen als die paar ansehnlichen Grafikeffekte. Na, dafür kommt die gruselige Musikanterhaltung ebenso gut an wie die feinen FX samt Sprachausgabe. Hinsichtlich der Point & Click-Steuerung gibt es desgleichen nichts zu bemängeln, und dennoch: Man hatte uns Iron Helix als Meilenstein der Softwaregeschichte angekündigt, tatsächlich ist's aber nur ein hübscher Kiesel. (jn)

IRON HELIX



Iron Helix

Unterhaltsames CD-Abenteuer für einen verregneten Nachmittag.

GRAFIK	76%
SOUND	78%
ATMOSPHERE	70%
MOTIVATION	54%
URTEIL	62%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Spectrum Holobyte/
MicroProse

Ein 386er genügt – sofern „Windows“ 3.1 und ein passender Treiber für die hohe Auflösung in 256 Farben vorhanden sind.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 16 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

COMANCHE™ CD



100

MISSIONEN

Diese CD beinhaltet Comanche Operation White Lightning,
Global Challenge, Over the Edge und 10 Bonusmissionen

CREATED BY
NOVA



LOGIC™



Bald zwei Jahre sind seit der ersten Ankündigung dieses Fantasy-Rollis verstrichen, aber wundersamerweise hat sich das dämonische Tor jetzt doch noch geöffnet – hereinspaziert.

Im Lande Hestor hängt der Hausseggen schon fast senkrecht: Seit Monaten ist aus dem befreundeten Königreich Elsopea keine Nachricht mehr gekommen, und jetzt belagert auch noch eine Horde Dämonen die eigene Hauptstadt Tormis. Also beauftragt man den Chef der hiesigen Miliz damit, ein paar geeignete Leute zu rekrutieren, um mit ihnen aus der eingekreisten Stadt zu fliehen. Anschließend muß nur noch ein geheimnisvoller Weiser gefunden werden, der angeblich die Antworten auf alle Fragen kennt...

Zunächst darf aber erst mal der Spieler seine Weisheit bei der Verteilung der neun Standardeigenschaften (Stärke, Hitpoints etc.) und 18 speziellen Skills (Heilkraft, Magie usw.) des Captains Gustavus unter Beweis stellen. Anschließend wird Tormis nach nützlichen Hinweisen durchforstet, um für die kommenden Abenteuer in der harten Außenwelt gerüstet zu sein. Dies macht vornehmlich intensive Gespräche mit der recht mitteilbaren Einwohnerschaft erforderlich, die

praktisch zu jedem in der Themenliste angeklickten Gegenstand ihren Senf beizusteuern weiß – Mitschreiben ist nicht erforderlich, da alle Unterhaltungen gespeichert werden. Wesentlich seltener gibt's dagegen Kämpfe, die auf einem separaten Screen rundenweise auszufechten sind. Außerdem findet man immer wieder lauschige Plätzchen, wo man rastenderweise seine Hitpoints auffrischen oder die Skills trainieren kann.

Präsentiert wird die Geschichte aus einer Vogelperspektive à la „Ultima“, wobei Scrolling und Animationen nicht ganz an das Vorbild heranreichen. Von der Heldentruppe ist im Normalfall nur das Anführer-Sprite zu sehen, bei den Fights darf dann aber jeder Recke einzeln verschoben werden. Die CD-Version ist dabei Pixel für Pixel mit der gleichzeitig veröffentlichten Diskausführung identisch, lediglich der Du-

delound und die krachenden FX kommen von Silberscheibe etwas besser. Die Bedienung funktioniert mit dem Nagetier recht ordentlich, auch wenn einige Menüs etwas umständlich zu erreichen sind – Joystick und Tastatur sind weniger zu empfehlen. Handlungstechnisch warten etliche Unteraufträge und eine dichte Atmosphäre, kleine Unstimmigkeiten und die vernachlässigte Detailarbeit relativieren den guten Eindruck jedoch wieder. So verliert man trotz der Aufzeichnungsfunktion bei den vielen Gesprächen bald den Überblick, zudem fällt der Einstieg hier ziemlich schwer.

Trotzdem: Wer die (hoffentlich bald überstandene) Wartezeit bis „Ultima VIII“ überbrücken will, könnte es schlechter treffen als mit Daemonsgate. (mic)



Daemonsgate

Passables Fantasy-Rollenspiel im Stil von „Ultima“.

	Disk	CD
GRAFIK	72%	72%
SOUND	60%	66%
ATMOSPHÄRE	78%	78%
MOTIVATION	68%	68%
URTEIL	66% 69%	

Für Geübte

Preis: je ca. 119,- DM

Hersteller: Mindscape

Bereits ein 286er mit 640 KB RAM öffnet das Dämentor.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 4 MB unt.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

THE TERMINATOR™



KAMF



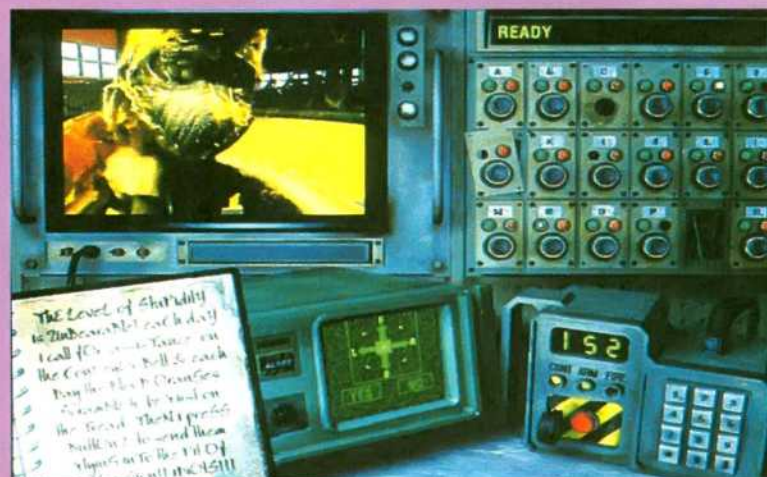
BECHESDA SOFTWARE™



Media Vision, bis dato bloß für Hardware bekannt, bietet nun auch Software an – das standesgemäße Debüt ist ein filmartig präsentiertes Actionadventure für CD-ROM. Die Zeit: irgendwann in naher Zukunft. Der Ort: eine höchst unidyllische Nachkriegslandschaft. Das Szenario: böse Terroristen allüberall, am Himmel patrouillierende Hubschrauber mit den guten Jungs und Mädels. Die Hauptrolle: die Soldatin Kat, deren Heli abgeschossen wurde, weshalb sie sich nun unter Anleitung ihres Kommandanten (des Spielers, wer sonst?) durch eine mit tödlichen Fallen gespickte Fabrik kämpfen darf...

Um mit der Heldin kommunizieren und auch sonst ins Ge-

schehen eingreifen zu können, gibt es ein mausgesteuertes Schalterpult mit einem kleinen Monitor, auf dem man die Action abwechselnd in der Totalen und aus Kats Perspektive sieht. Dazu findet man am Screen jede Menge Schalter, deren Funktion sich über das Tagebuch des Fabrikbesitzers



herausfinden läßt. Mit dem richtigen Tastendruck bewahrt man Kat dann z.B. vor einem Bad im Giftbottich, lupft sie per Kran aus der Gefahrenzone oder manövriert sie durch ein marodes Gitter-Labyrinth. Wichtig ist dabei das Timing, sonst verliert das Mädel eins seiner neun Leben und fängt am Ende der zuletzt gemeisterten Szene nochmals an. Der akustisch hervorragend begleitete CD-Mix aus Computergrafik und Videosequenzen wird wirklich zum interaktiven (Action-) Film, wenn Kat den

Spieler direkt anspricht; Rätsel haben hier allerdings Seltenheitswert. Also kein Dauerbrenner, aber doch eine recht gelungene Premiere im Stil von „Iron Helix“. (ms)

Critical Path

„Interaktiver Actionfilm“, sehenswert präsentiert.

GRAFIK	84%
SOUND	86%
ATMOSPHERE	76%
MOTIVATION	64%
URTEIL	72%

Für Anfänger

Preis: ca. 169,- DM

Hersteller: Media Vision

Kritisch wird's ab einem 386er mit CD-ROM und „Windows 3.1“, eine deutsche Version ist geplant.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DUNGEON HACK

Bei SSI produziert man so manches Highlight, jede Menge Fließband-Rollis und -Strategicals sowie natürlich auch mal eine schöpferische Pause – bloß sollte die nicht zum Kauf angeboten werden...

Mit „Hack“, einem Ahnherren aller digitalen Monsternetzeilen, hat dieses Programm nun wirklich nur den Namen gemeinsam; doch könnte es auch selbst in die Historie eingehen: als erstes Rollenspiel ohne Aufgabe!

Angeblich soll man zwar einen Edelstein in einem unterirdischen Labyrinth suchen, doch ist das wirklich nur ein Vorwand: Nachdem man sich mit Hilfe der bekannten AD&D-Rassen und -Klassen seinen Wunschcharakter zurechtgebogen hat, gibt man beim Rechner ein zehn bis 25 Stock-

werke umfassendes Gewölbe in Auftrag. Dazu wählt man entweder einen der drei Standard-Schwierigkeitsgrade aus oder legt die konkreten Gefahren-details selbst fest, indem man die Anzahl der Schätze, Fallen, Schlüssel, die Stärke der Monster und noch etliches mehr im entsprechenden Menü bestimmt. Anschließend arbeitet man sich in „Eye of the Be-

holder“-Manier durch die fertigen, mit Automapping ausgestatteten 3D-Ebenen, verdrischt per Mausklick Monster, löst Mini-Rätsel der Sorte „Liegt der Schlüssel zur Tür links oder rechts?“ und sammelt dadurch Erfahrungspunkte für seine Beförderung.

Die schrittweise gescrollte Kerkergrafik und die monströsen Insassen sehen ja ganz nett aus, über die Steuerung kann man nicht meckern und mit dem wenig abwechslungsreichen Begleitsound leben – nur, warum

sollte man? Also, um andauernd bloß mutterseelenallein Gegner abzuschlachten, die man selbst zuvor ausgesetzt hat, muß einem schon sehr, sehr langweilig sein! (mic)

Dungeon Hack

Dungeon-Generator ohne spielerischen Nährwert.

GRAFIK	72%
SOUND	64%
ATMOSPHERE	22%
MOTIVATION	18%
URTEIL	29%

Variabel

Preis: ca. 109,- DM

Hersteller: SSI

Ohne 386er bleibt die Kerkertür zu.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



QUANTUM GATE



Während die Heldin auf dem kritischen Weg schlicht ums Überleben kämpft, wartet dieser interaktive Film mit einer wesentlich komplexeren Story

stalt des jungen Soldaten Drew Griffin... Originellerweise darf man hier entweder ganz am Beginn oder an bestimmten (auf drei Tage

grafisch beeindruckenden Gänge und Hallen einer Raumstation, wobei der kluge Cursor durch seine Formgebung immer andeutet, in welche Richtung man gehen kann und wo es etwas zu reden, hören oder sehen gibt. Bei den Gesprächen mit den rund 30 vorhandenen Personen, deren Video-Portrait jeweils eingeblendet wird, wählt man dann Drews Antworten im Multiple-choice-Verfahren aus einem arg knappen Satzangebot aus.

Nach und nach entfaltet sich so eine Geschichte um (Umwelt-) Katastrophen und widersprüchliche Machtinteressen. Auch die Erinnerungen und sonstigen Gedanken des Helden werden sporadisch eingeblendet, zudem läßt sich sein Gedächtnis via „Gehirn-Symbol“ durchforsten. Und sonst? An Terminals kann er Musik der unterschiedlichsten Stilrichtungen lauschen, Nachrichten lesen oder Mitteilungen seiner daheimgebliebenen Angehörigen auf Video betrachten. Zwischendurch gibt's schließlich auch kleine Ballersequenzen, wo mit dem Fadenkreuz das überdimensionale Ungeziefer auf AJ3905 gegrillt wird.

Bis auf die erstaunlich schlichten Actionszenen sind Grafik und Sound so bombastisch,

wie man das von Multimedia-Soft erwartet. Neben den relativ bescheidenen Handlungsmöglichkeiten taucht hier aber noch ein weiteres Problem auf: Die überaus anspruchsvolle englische Sprachausgabe gibt deutschen Weltverbessern kaum eine Chance, und ob eine Übersetzung kommt, ist mehr als ungewiß. (ms)



auf: Anno 2057 prophezeit ein hochentwickeltes Simulationsprogramm, daß die Welt schon fünf Jahre später am Ende sein werde, wenn es nicht gelinge, schleunigst eine Extraportion Uridium Oxyd heranzuschaffen. Dieses Mineral kommt auf dem Planeten „AJ3905“ zwar im Überfluß vor, dorthin kommt man aber dummerweise nur über das sogenannte Quantum Gate. Durch dieses ominöse Tor schlüpft nun der Spieler in Ge-

verteilten) Punkten der chronologisch ablaufenden Handlung ins Geschehen einsteigen – weniger schön ist allerdings, daß die Programmierer glaubten, deshalb auf die Speichermöglichkeit für Spielstände verzichten zu können. Wo wir gerade am Meckern sind: Hier hat man es mit den Videosequenzen ein wenig übertrieben, denn so hübsch sie sind, so lang sind sie auch. Wenn doch mal Interaktion angesagt ist, latscht man per Maus durch die



Quantum Gate

Multimediales SF-Abenteuer für Englischcracks.

GRAFIK	87%
SOUND	87%
ATMOSPHÄRE	76%
MOTIVATION	62%
URTEIL	72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 149,- DM
Hersteller: Media Vision

Die Zukunft braucht zumindest einen 486 SX/20 mit „Windows 3.1“, Super VGA-Karte und CD-ROM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
RAM: 8 MB	Joystick
Zus.: 7 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Wenn ich mir Michaels Editorial und das einschlägige Special so ansehe, dann scheint Digitalsex ja ein Thema in dieser Ausgabe zu sein. Hier kommt mein Beitrag: vier Seiten voller hüllenlos offener Leserbriefe, gänzlich nackter Tatsachen und abwegig perverser Antworten!

RETTET DIE RUBRIKEN

Waaas? Nein, auf keinen Fall!!! So sah meine Reaktion aus, als ich mir das Undercover der letzten Ausgabe zu Gemüte führte. Als Leser der ersten Minute und besorgter Abonnent muß ich mich daher nun zu Wort melden: Ihr solltet keine einzige Eurer Rubriken streichen – sie sind ein fester Bestandteil des PC Joker und machen unter anderem seine Qualität aus. Meines Erachtens sollte ein Entertainment-Magazin nicht nur aus Spieltests, sondern auch aus Beiträgen wie Smalltalk oder Blackout bestehen. Ja, diese Seiten lese ich tatsächlich manchmal zuallererst. Wenn Ihr also partout nicht mehr mit dem Platz zurande kommt, dann macht halt mehr Seiten und verlangt dafür mehr Geld.

Davon abgesehen wäre es nicht schlecht, wenn Ihr im Update-Service bei Missiondisks etc. eine Mini-Bewertung einbauen könntet. Und im Blackout wären doch sicher auch Neuauflagen bzw. Quellenbände von bereits getesteten Systemen denkbar, oder habt Ihr noch genug neue Rolli-Systeme, die Ihr vorstellen wollt? Wie wäre es des weiteren mal mit einem Special über Life-Rollenspiele oder Musik-Software, zumal Ihr jetzt die ganzen Soundkarten getestet habt?

schlägt Marc Jäckle aus Waiblingen-Beinstein vor.

Ganz Deiner Meinung, beson-

ders meine politische Karriere im PC-Parlament und die anheimelnden Stromausfälle dürfen nicht gefährdet werden! Vielleicht sollte man statt dessen auf all diese überflüssigen Spieltests verzichten? Na ja, tatsächlich mußten wir in dieser Ausgabe bloß auf das „Überhaupt & Außerdem“ verzichten – und das läßt sich verschmerzen, oder? Der Ruf nach einem Special über Musik-Software blieb ebenfalls nicht ungehört, und im Blackout leiden wir derzeit zwar noch keine akute Material-Not, werden aber trotzdem immer wieder auch auf neue Entwicklungen eingehen. Dein Qualitäts-Ghost



NIEDER MIT DEN RUBRIKEN

Anläßlich Eures neuesten Undercovers bin ich das Heft mal durchgegangen, um zu schauen, wo Ihr Platz sparen könntet: 1) Ghostwriter: Läßt sich kürzen – die wirklich interessanten Briefe haben leicht auf einer Seite Platz.

2) Überhaupt & Außerdem: Könnte wegfallen oder eine Ge-

legenheits-Rubrik werden. Dummerweise würde damit aber ein Preisausschreiben wegfallen, wofür Ersatz geschaffen werden müßte. Gerade diese kleinen Verlosungen sind nämlich ein großer Pluspunkt für den PC Joker!

3) Smalltalk: Muß auch nicht in jedem Heft sein. Sooo viele interessante Leute gibt es ja eh nicht.

4) Cartoon: Ghost könnte man ebenfalls auf das frühere Maß kürzen. Er ist zwar ganz lustig, aber vermutlich gehen Euch sowieso irgendwann die Ideen aus.

5) Blackout: Würde drei- oder viermal im Jahr reichen. Obwohl Ihr in der letzten Nummer mit den Modem-Spielen einen wirklich interessanten Beitrag hatten.

6) Einstellen oder kürzen könnte man schließlich die Grafik Competition, den Joker Shop und das PC-Parlament. Insgesamt hätten wir damit eine Einsparung von 12 bis 13 Seiten pro Heft, aber natürlich handelt es sich hier um meine persönliche Meinung. Die Alternative der Preiserhöhung fände ich nicht so toll, weil ich dann schon wieder wegen 'ner Gehaltserhöhung zum Chef rennen müßte.

Zum Schluß noch ein paar allgemeine Anmerkungen zum letzten Heft: Das Titelbild war wie immer grauhaft, dafür war die Messe-Nachlese wieder mal echt top – falls genügend Messen anstehen, solltet Ihr so was in jedem Heft bringen. Auch die Indizes finde ich ziemlich genial, haben sie mir doch schon manch lange Suche erspart! lobt Roland Sporer aus Peißenberg.

Den Ghostwriter kürzen? Meinen Comic kürzen?? Das PC-Parlament und damit meine Partei einstellen??? Ja, bist Du denn des Wahnsinns?! Also, wenn Ihr solche Vorschläge bringt, frage ich Euch nie wieder was! Tatsächlich sei an dieser Stelle vermerkt, daß die Problematik offensichtlich wohl

doch nicht so akut ist, wie zunächst befürchtet, denn die Weihnachtswelle mit frischer Soft verebbt derweil doch ganz erheblich. Dafür wartet bereits im nächsten Heft wieder ein großer Messebericht von der CES in Las Vegas auf Dich. Irgendwie entrüstet, Dein Ghost

RUBRIKEN-RABATT

Hi, Ghost, bis jetzt bin ich regelmäßiger Joker-Leser, aber mittlerweile gibt es doch einiges zu beanstanden. So schreibst Du im letzten Undercover, daß wegen der vielen neuen Spiele eventuell Rubriken eingespart werden müssen – und damit bin ich ganz und gar nicht einverstanden! Es gibt andere PC-Magazine, die nicht mehr Werbung bringen als Ihr, trotzdem aber mehr Seiten haben und teilweise sogar billiger sind. Macht Ihr mit dem Geld zu viele Betriebsausflüge? Irgendwie geht mir das nicht in den Kopf! Ich habe ja an sich nichts gegen Werbung, meinetwegen könnt Ihr sogar noch mehr davon bringen, aber sie muß in einem vernünftigen Verhältnis zur Anzahl der redaktionellen Seiten stehen. Außerdem fände ich es gut, wenn Eure Hardwaretests ausführlicher und das Layout übersichtlicher wären, denn beim Top Job und dem Test zu „Rebel Assault“ hatte ich letzthin echte Schwierigkeiten, den Text zu lesen. Und den „Silbersee“ habt Ihr leider viel zu gut bewertet: Der Grafik 73 Prozent zu geben, ist ja wohl leicht übertrieben, und die sterilen Charaktere mit ihren langweiligen Dialogen zerstören die Atmosphäre völlig. Tja, gut sind hingegen die informativen, übersichtlichen Bewertungskästchen, und wenn ich mir die Texte auch manchmal etwas ausführlicher wünschen würde, so ist das Beste an ihnen immer noch der locker-flockige Stil...

tröstet uns Rüdiger Hahn aus Neuss.

Unglaublich, aber wahr. Deine Kritik zwingt mich glatt dazu, mal eine Lanze für unseren Boß zu brechen! Im Gegensatz zum absoluten Großteil unserer Konkurrenz kann der arme Michael nicht auf den finanziellen Rückhalt eines Großverlags rechnen, er gehört zu den letzten Dinosauriern der rührigen Einzelunternehmer, die sich allein durch die Qualität ihrer Produkte am Markt der schnellen Mark behaupten. So ein „Tante-Emma-Verlag“ wie der unsere kann und will eben keine billig produzierten Magazine veröffentlichen, sei es als Abschreibungsobjekt, sei es als reine Zukunftsinvestition. Bei uns muß also jede Mark etwas öfter umgedreht werden als anderswo, dafür macht hier jeder seinen Job mit viel Hingabe und Begeisterung – und das Ergebnis gibt uns im großen und ganzen doch recht, oder?

Und schließlich: Meinungsunterschiede bei einzelnen Games wird es immer geben, mal eine nicht ganz optimal gestaltete Seite wohl leider auch. Und was die Hardwarespecials betrifft, so sind sie in erster Linie als Entscheidungshilfen für Einsteiger gedacht. Noch Freunde? Deine Tante Ghost



HEITER WEITER

Das Blackout muß unbedingt drinbleiben, der Smalltalk auch – schließlich will man ja wissen, was die Programmierer zu ihren Spielen zu sagen haben. Last not least darf das Überhaupt & Außerdem nicht sterben! darauf besteht Anonym aus Bensheim.

Die Meinungsseite ist überhaupt nicht gestorben (sie wird bei Gelegenheit immer wieder erscheinen), außerdem stehen Blackout und Smalltalk momentan nicht zur Disposition. Überdem, Dein Blacktalk-Ghost

DIE DOSIS MACHT'S

Ich glaube nicht, daß zuviel neue Games herauskommen. Eher schon liegt Euer Platzproblem daran, daß Ihr nicht richtig dosiert – mäßige bis miese Spiele können nämlich ohne weiteres auch auf einer Viertelseite abgehandelt werden.

findet Raoul Wagner aus Frankfurt.

Nur zu sagen, daß ein Game nix taugt, ist auch nicht immer das Wahre – gerade bei „großen Namen“ sollte man schon erklären, warum es nix taugt, oder? In diesem Sinne haben wir diesmal z.B. „Police Quest IV“ auf einer halben Seite abgehandelt...

Dein gut dosierter Ghost

DIVERSES AUS DESSAU

- 1) Könntet Ihr nicht mal bei den PD-Perlen wirklich nur PD-Perlen vorstellen?
- 2) Ist mein 486 DX2 mit 66 MHz möglicherweise in einem halben Jahr wieder Schrott von vorgestern?
- 3) Was ist eigentlich das Besondere an diesem hochgelobten Pentium?
- 4) Warum kostet der PC Joker genauso viel wie der Amiga Joker, obwohl letzterer doch 28 Seiten mehr hat?
- 5) Ich bin der gleichen Meinung wie Alladin aus dem Januar-Ghostwriter: Drückt doch bitte ein Ghost-Gesicht neben die Bewertung!
- 6) Ist die beispielbare Minidisk der Datenträger der Zukunft?
- 7) Durch Euren Weiß-auf-Schwarz-Druck sind besonders die kursiven Antworten im Ghostwriter manchmal kaum zu entziffern. Könnt Ihr dagegen nicht mal was tun?

SOFTWARE SALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL: 05021/910416 & -417 FAX: 05021/910403 & -404

IBM	IBM	AMIGA	AMIGA
1869	DA 64,90 DM	1869	DV 69,90 DM
Aces + Data	DA 84,90 DM	Allen 3	DA 49,90 DM
Aces of Deep	DA in Verb.	Allenbr. SpE	EA 29,90 DM
Aces over Eur.	DV 79,90 DM	Allenbreed 2	DA 49,90 DM
Allenbreed	DA 59,90 DM	Ambermoon	DV 79,90 DM
Alone in Dark	DV 89,90 DM	Ancient Art	DA 69,90 DM
Ancient Art	DA 79,90 DM	Anstoss	DV 69,90 DM
Anstoss	DV 69,90 DM	Apocalypse	DA 34,90 DM
Archers Pool	DA 64,90 DM	Archers P. B.	DA 49,90 DM
A-Train	DV 49,90 DM	Assassin SpE	DA 49,90 DM
-Constr. Kit	DV 49,90 DM	ATAC	DA 49,90 DM
Aufschw. Ost	DA 69,90 DM	A-Train	DA 79,90 DM
B-17 Fly. F.	DA 89,90 DM	-Constr. Kit	DV 79,90 DM
B-Wing	DV 44,90 DM	Aufschw. Ost	DV 49,90 DM
Blitz Isle 2	DV 79,90 DM	B-17 Fly. F.	DV 64,90 DM
Blitz Team	DA 74,90 DM	Battle Isle 2	DA 69,90 DM
-Data Disk 2	DA 49,90 DM	-Data 2	DV 79,90 DM
Bazooka Sue	DV 79,90 DM	Battle Team	DA 49,90 DM
Beit. at Krond.	DV 79,90 DM	Bazooka Sue	DA 74,90 DM
Big Sea	DV 89,90 DM	Best of Best	DV 79,90 DM
Body Blows	DA 59,90 DM	Big Sea	DA 64,90 DM
Bun. Man. Pr.	DV 64,90 DM	Blasor	DA 49,90 DM
Burning Steel	DV 79,90 DM	Body Bl. Gal.	DA 49,90 DM
-Superschiffe	DV 39,90 DM	Bund. Man. Pr.	DV 64,90 DM
-Amerika I. A.	DV 39,90 DM	Burntime	DV 69,90 DM
-Scenario Ed.	DV 39,90 DM	Cannonfodder	DA 59,90 DM
Burntime	DV 79,90 DM	Chaos Engine	DA 49,90 DM
Cannon Fodder	DA 64,90 DM	Chr. Kolumbus	DV 74,90 DM
Chr. Kolumbus	DV 79,90 DM	Civilization	DV 74,90 DM
Civilization	DA 84,90 DM	Combat Cl. 2	DA 64,90 DM
Comp. a.Xant	EA 69,90 DM	Cool Spot	DA 59,90 DM
Comanche	DV 84,90 DM	Das schw. A.	DV 69,90 DM
-Data	DV 54,90 DM	Der Partizier	EA 69,90 DM
Comb. Cl. 2	DA 69,90 DM	Der Sch. I. Ss.	DV 79,90 DM
Cyberace	DV 79,90 DM	Desert Strike	DA 64,90 DM
Dark Sun	EA 69,90 DM	Die Siedler	DA 79,90 DM
Das sch. Auge	DV 74,90 DM	Dogfight	EA 69,90 DM
-Sternschiff	DV 79,90 DM	Dreamlands	EA 39,90 DM
Day of Tent.	DV 84,90 DM	Dune 2	DA 59,90 DM
Der Partizier	DV 79,90 DM	Eish. Manager	DA 74,90 DM
Der Sch. I. Ss.	DV 84,90 DM	Elite 2	DA 79,90 DM
Die Siedler	DV 79,90 DM	Epic	DV 89,90 DM
Dogfight	DA 89,90 DM	Eye of Beh. 2	DV 74,90 DM
Doom	?? in Verb.	F-117 Nightl.	DA 74,90 DM
Dreamlands	DV 59,90 DM	Flashback	DA 59,90 DM
Dune 2	DV 69,90 DM	Form. I GP	EA 79,90 DM
Esh. Man.	DV 79,90 DM	Goal 1	EA 59,90 DM
Elisabeth I.	DV in Verb.	Goblins 3	EA 69,90 DM
Elite 2	DV 69,90 DM	Gunship 2000	?? in Verb.
Eye of Beh. 2	DV 79,90 DM	Hannibal	DV 79,90 DM
Eye of Beh. 3	DV 79,90 DM	Hatrick	DV 89,90 DM
F-15 Str. E. 3	DA 89,90 DM	Hired Guns	DA 79,90 DM
Falcon 3.0	DA 84,90 DM	History Line	DV 69,90 DM
-Op. Fight. T.	DA 59,90 DM	Hot Numbers	DA 79,90 DM
-Mig 29	DA 59,90 DM	Indy 4	DV 69,90 DM
Fantasy Emp.	EA 69,90 DM	Innocent u. c.	EA 69,90 DM
Fields of Gl.	DA 89,90 DM	Ishar 2	DA 79,90 DM
Fire & Ice	DA 59,90 DM	Jurassic Park	DA 89,90 DM
Flashback	DV 69,90 DM	Kings Quest 6	DV 84,90 DM
Flugsim. 5.0	DV 129,90 DM	Kingmaker	DA 79,90 DM
Flugsim. 5.0	EA 89,90 DM	Krusty Funh.	?? in Verb.
-Scenarios je	EA 49,90 DM	Legend of Kyr.	DA 64,90 DM
Fury of the F.	DA in Verb.	Lemmings DP	DA 89,90 DM
Form. I GP	DA 89,90 DM	Lemmings 2	DA 49,90 DM
Freddy Phar.	DV 69,90 DM	Lionheart	DA 39,90 DM
Gabriel Knight	EA 69,90 DM	Lords of Power	EA 69,90 DM
Goal 1	DA 64,90 DM	Lost Vikings	DV 89,90 DM
Goblins 2	DV 74,90 DM	Lothar Matth.	DA 89,90 DM
Goblins 3	DV 79,90 DM	Lotus Comp.	DV 79,90 DM
Gunship 2000	DA 84,90 DM	M1 Tank	DV 44,90 DM
-Scenario	DA 59,90 DM	Mad News	DA 89,90 DM
Hand of Fate	EA 69,90 DM	Mad TV	EA 49,90 DM
Hand of Fate	DV 69,90 DM	Might & M. 3	EA 69,90 DM
Hannibal	DV 74,90 DM	Monkey Isl. 1	EA 69,90 DM
Harrier Jump.	DA 89,90 DM	Monkey Isl. 2	DA 84,90 DM
Hatrick	DV 79,90 DM	Mortal Kombat	DV 69,90 DM
Hired Guns	DV 79,90 DM	Mr. Nutz	DV 64,90 DM
History Line	DV 79,90 DM	Overdrive	DV 89,90 DM
Hot N. Del.	DV 59,90 DM	Peth. Deluxe	DV 79,90 DM
Inca	DV 89,90 DM	Pinball Edit.	DV 49,90 DM
Inca 2	DA 84,90 DM	Pirates	DA 79,90 DM
Inc. Mach. (EM)	DV 69,90 DM	Pizza Conn.	DV 59,90 DM
Inc. Toons	DV in Verb.	Premier Man.	DA 69,90 DM
Indy 4	DV 84,90 DM	-Teil 2	DA 89,90 DM
Indy Car Rac.	DV 79,90 DM	Project Terra	EA 44,90 DM
Innocent u. c.	DA 84,90 DM	Project X	DA 74,90 DM
Ishar 2	DV 64,90 DM	Push over	EA 44,90 DM
Jurassic Park	DV 69,90 DM	Qwak	DA 84,90 DM
Kingmaker	DV 69,90 DM	Rail. Tycoon	DA 44,90 DM
Kings Quest 6	DV 79,90 DM	Sens. Soccer	DA 69,90 DM
Lands of Lore	DV 64,90 DM	Sil. Service 2	DA 69,90 DM
Legacy	DV 89,90 DM	Sim City Del.	DA 74,90 DM
Legend of Kyr.	DV 74,90 DM	Sim City/Pop.	DV 79,90 DM
Leg. of Kyr. 2	EA 69,90 DM	Sim Earth	EA 79,90 DM
Leg. of Kyr. 2	DV 69,90 DM	Sim Life	DV 79,90 DM
Leis. S. Larry 6	EA 69,90 DM	Soccer Kid	EA 79,90 DM
Lemmings DP	DA 74,90 DM	Space Hulk	DV 74,90 DM
Lemmings 2	DA 79,90 DM	Spec. Forces	DV 79,90 DM
Ums 386 Pro	DA 89,90 DM	Streif. F. 2	EA 44,90 DM
-SVGA Kurse je	EA 44,90 DM	Superfrog	DA 64,90 DM
Lollypop	DA 74,90 DM	Super Tetr.	DV 89,90 DM
Lords of Power	DA 79,90 DM	Syndicate	DA 74,90 DM
Lost in Time	DV 84,90 DM	The Chaos E.	DA 84,90 DM
Lost Vikings	DV 79,90 DM	The Greatest	DV 44,90 DM
Lothar Matth.	DV 69,90 DM	The last Vikings	DV 59,90 DM
		Transarctica	DV 79,90 DM

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK. TITEL MIT *** AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM, NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBOHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.



hofft Mr. Kompjuter aus Des-sau.

1) Theoretisch sind Shareware und PD zwar zwei Paar Stiefel, in der Praxis passen sie aber an denselben Fuß.

2) Sehr unwahrscheinlich, zumal der technische Abstand eines 486 DX2 zum kommenden Pentium nicht allzu groß ist.

3) Der Pentium ist ein neuentwickelter Prozessor mit 100 MHz – der mit einem Großteil der gängigen Software noch nicht kompatibel ist.

4) Weil der AJ erstens mehr Werbung enthält und zweitens ohnehin zu billig ist – es ist daran gedacht, ihn um ein paar Seiten zu kürzen.

5) Jetzt sind wir schon zu dritt, vielleicht sind die Gegner ja wirklich bald überstimmt?

6) Kaum, denn das Fassungsvermögen der Mini-Disks ist zu gering, zudem kann sich die Technik nicht gegen den gegenwärtigen CD-Standard durchsetzen.

7) Bei manchen Antworten mag es ganz gut sein, wenn man sie nicht lesen kann...

Selbstkritisch, Dein Ghost

SCHLUSS MIT DEM VERDRUSS

Da ich ein begeisterter Leser Ihres Magazins bin, ist mir natürlich das PC-Parlament bekannt. Leider weiß ich nicht, ob das von Ihnen dazu benutzte Programm auf dem Markt erhältlich ist oder ob es aus Ihrer eigenen Feder stammt. Nun bin ich im Evangelischen Jugendwerk tätig, und wir planen im Rahmen des Superwahljahres 1994 eine Aktion für politisch interessierte Jugendliche – da wäre ein Programm dieser Art natürlich eine hervorragende Möglichkeit, den Leuten Politik näherzubringen und im Zusammenhang mit anderen Maßnahmen der Politikverdrossenheit zu begegnen. Es wäre also eine große Hilfe, wenn Sie uns diesbezüglich nähere Informationen zukommen lassen könnten. Vielleicht wissen Sie auch von weiterer Software aus dem Bereich Politik?

hofft Hartmut Bahmüller vom

Evangelischen Jugendwerk Karlsruhe.

Potentiellen Wählern helfe ich natürlich stets gerne weiter: Für unser Postspiel verwenden wir das Programm „1990“, dessen PC-Version demnächst am Markt sein sollte. Weitere Politsimulationen sind „Ars Regnandi“ der DFG-VK Computergruppe (Tel. 07159/8127) sowie „Crisis in the Kremlin“ und eventuell das nicht übermäßig unterhaltsame „Shadow President“; beide normal im Handel erhältlich. Sehr empfehlenswert wäre das ähnlich gelagerte, aber deutlich strategischere „Aufschwung Ost“, welches derzeit ebenfalls die Händlerregale zielt.

Gruß aus der Parteizentrale, Ihr Vorschwebender Ghost



MITTERNACHTS-PLAUSCH

Es ist Mitternacht, und wir beide (mein Compi und ich) langweilen uns. Also schreibe ich Dir mal einen Brief, lieber Ghost:

1) Trinken Joker-Redakteure wirklich so viel Kaffee? Und rauchen sie so heftig, wie Ihr immer schreibt?

2) Ich habe letztes einen 486er DLC mit 33 MHz gesehen, der deutlich billiger war als ein Intel-486er mit ebenfalls 33 MHz. Wenn ich mir jetzt den preiswerteren Rechner zulegen würde, wäre der dann völlig kompatibel zum Intel-Standard, oder verweigern manche Spiele ihren Dienst?

3) Die neue Preisbrecher-Rubrik ist genial, und die Kleinanzeigen sind auch super. Nur nicht verkleinern!

4) Was ist Dein derzeitiger Lieblingsspruch, Ghost? Doch nicht etwa "Wenn nachts die Winde wehen, möcht' ich am liebsten übern Friedhof gehen!"?

forscht Christian Loeper aus Mönchengladbach.

1) Tja, manche trinken auch Tee und rauchen gar nicht. Aber die füttern dann die meiste Zeit Bananen und sehen aus wie unser Joachim!

2) Der DLC-Chip ist etwas langsamer als sein Intel-Gegenstück, sollte aber voll kompatibel sein. Daß Spiele ihren Dienst verweigern, kann Dir allerdings gelegentlich hier wie dort passieren...

3) Die Preisbrecher sind neuerdings ein fester Bestandteil des Update-Service, okay?

4) Noch'n Gedicht? Bittesehr: Ein Schreiben von Herrn Loeper macht selbst den Totesten noch töter!

Voller Poesie, Dein Ghost

KEIN ANSCHLUSS UNTER DIESEM ANSCHLUSS

Ich habe mir eine Sound Galaxy Pro 16 zugelegt und will mir nun noch ein CD-ROM kaufen. Leider hat meine Soundkarte aber bloß einen AT-Bus-Anschluß, während das fragliche CD-ROM einen SCSI-Port benötigt. Jetzt habe ich gehört, daß es einen Adapter gibt, der den einen Anschluß in den anderen umwandelt – wieviel kostet er, und wo findet man ihn? Wenn ich den beigelegten Controller des CD-ROMs benutze, habe ich dann irgendwelche Nachteile (z.B. Nullsound)? Und was ist dieser Controller überhaupt? Eine Steckkarte?

grübelt Michael Steil aus Stuttgart.

Ich habe die ganze Rasselbande interviewt; keiner hat je von einem solchen Adapter gehört. Ansonsten gibt es bei PCs natürlich oft die seltsamsten Probleme, aber die Benutzung des Controllers, bei dem es sich in der Tat um eine Steckkarte handelt, sollte normalerweise keine verursachen.

Dein Kontroll-Ghost

DER HEISSE DRAHT

1) Ich habe nun schon oft bei Eurer Hotline angerufen (ca. 20-bis 30mal), bin aber noch nie zu einem von Euch durchge-

kommen. Woran liegt's? Mein Telefon ist jedenfalls nicht defekt!

2) Wie viele Games soll man beim Top Job angeben?

3) Kann man an den Gewinnspielen mehrmals teilnehmen?

4) Ist es möglich, alle Postkarten für Preisausschreiben usw. in einem Brief abzuschicken (spart ganz enorm Porto)? Wenn ja, unter welchem Kennwort?

5) Wißt Ihr, ob es bei Historyline nach dem letzten Level eine Möglichkeit gibt, sich in die Highscore-Liste einzutragen?

verlangt es Tobias Maurer aus Nürnberg zu wissen.

1) Vielleicht wählst Du ja die falsche Nummer? Sicherheitshalber hier nochmals die richtigen: 089/46 38 23 bzw. 089/460 58 22

2) Steht Dir völlig frei.

3) 'ürlich.

4) Sparefrohs dürfen alle Teilnahmekarten in einen Umschlag mit dem Kennwort „Preisausschreiben“ stecken, müssen aber UNBEDINGT für jeden Wettbewerb eine eigene Karte verwenden und auf jeder davon ihren Absender verewigt haben.

5) Wissen wir nicht. Vielmehr wissen wir, daß es diese Möglichkeit nicht gibt.

Dein (nicht) wissender Ghost

STAR-SCHRECK

Auf Befehl des Oberkommandos der Sternenflotte haben wir einen Zeitsprung zurück ins ausgehende 20. Jahrhundert gemacht und entdeckten dort einen 486er PC mit dem Game „Star Trek – The 25th Anniversary“ auf der Festplatte. Nach einer eingehenden Untersuchung durch unsere Wissenschaftler ergaben sich folgende Fragen:

1) Gibt es einen Cheat, um in der letzten Mission die falsche „Enterprise“ besiegen zu können?

2) Ist es möglich, einen Amiga 1200 mit dem PC zu verbinden und seine Festplatte mitzubnutzen?

3) Leerdisketten mit 1,44 MB Kapazität und angeblicher PC-

Tauglichkeit werden bei mir sehr häufig mit folgender Meldung abgelehnt: „Laufwerk oder Disketten nicht kompatibel!“ Woran könnte das liegen?

4) Wenn ein Game 4 MB benötigt, braucht man dann eigentlich 5 MB RAM, weil ja z.B. der Maustreiber auch noch irgendwo hin muß?

5) Wir entdeckten auch ein Exemplar von „Secret Weapons of the Luftwaffe“, das sich trotz neuer Gamecard und verschiedenen Test-Joysticks nicht per Stick spielen läßt – der Cursor fliegt immer in eine Ecke des Bildschirms und bleibt dort... wundert sich Commander M. C. Beffert aus Pforzheim (auf Pol-lux 5).

1) Der (zugegeben unterentwickelten) Joker-Zivilisation ist kein solcher Cheat bekannt. 2) Theoretisch sollte das machbar sein, wir empfehlen Erkundigungen bei einem Hersteller von PC-Emulatoren für den Amiga. Ob das Ergebnis den Aufwand (Nachforschung, eventuelle Bastelei) rechtfertigt, darf indessen bezweifelt werden.

3) Weder Spock noch ich können an besagtem Fehler viel Logik entdecken – vielleicht probierst Du die fraglichen Disks mal auf einem anderen Rechner aus?

4) No, Sir! Denn genau genommen benötigt ein Game, das 4 MB RAM braucht, ja nur 3 MB Erweiterungsspeicher plus die Hauptmasse des unteren Speicherbereichs bis 640 KB. Es bleiben also plus/minus 400 KB

für Treiber, Betriebssystem etc. übrig.

5) Auch hier empfehlen wir zunächst einen Probeflug im DOS-Universum eines Kumpels – vielleicht hat Dein Exemplar ja einfach eine Macke?

Dein Ghost, Admiral der Ätherischen Föderation



ORGNIEN & EXZESSE...

...kann ich Euch auch für die nächste Ausgabe wieder nur in Form von Leserbriefen in Aussicht stellen – das Sexualleben eines Geistes ist nun mal leider eine ziemlich tote Angelegenheit. Also bringt gefälligst selber Leben in die Bude, und zwar mit druckreifen Fragen, Anregungen, Kritiken und Lobgesängen! Wer seine Phantasien nicht auf diesen Seiten ausleben darf, der erhält zumindest eine ebenso erregende wie persönliche Antwort von mir – sofern RÜCKPORTO beiliegt und Euer Absender zu entziffern ist. Die geistliche Sexualberatungsstelle erreicht Ihr wie immer unter folgender Adresse:



JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN



S.Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Versand Mo.-Fr. 10-18 Uhr
Tel. 0281 - 31641 oder
0281 - 31642
Fax 0281 - 23493 oder
02803 - 8161

Ladenlokale:
46483 Wesel Auf dem Dudel 8
47533 Kleve Gasthausstr. 12

Ladenpreise variieren
0281 - 25922
02821 - 14483

Achtung Ladenlokal - Neueröffnung am 01.04.94 in :
47608 Geldern / Glockengasse 13

PC			PC			PC		
1869	DV	74,95	Kings Quest 6	DV	79,95	Syndicate Data	DV	39,95
A-Train	DV	89,95	Krust.FunHouse	DA	54,95	T.F.X.	DA	84,95
A-Train Const	DA	42,95	Lands of Lore	DV	59,95	Term. Rampage	EV	69,95
Aband. Places	DV	79,95	Larry 6	DV	x79,95	Turrican 2	DA	x69,95
Aces Europe	DV	69,95	Leg.Kyrandia 2	DV	x79,95	Twilight2000	DV	89,95
Airbus USA	DA	79,95	Lemmings 2	DA	79,95	Ultima 7 Part 2	DA	77,95
Airb.Europa	DA	69,95	Links 386Pro	DA	89,95	Ultima7 Silv.Seed	DA	39,95
Anstoss	DV	59,95	Links Banff		39,95	Ultima 8	DV	x84,95
Arch. Ultra	DV	x79,95	Links Barton		39,95	Ultima 8 Speech	DV	x39,95
Aufschw.Ost	DV	69,95	Links Bayhill		39,95	V For Victory 3	DV	x79,95
Baby Joe	DA	69,95	Links Belfry		39,95	Victory at Sea	EV	x79,95
Batm. return	DA	x62,95	Links Bountyful		39,95	Wallstreet Manag.	DV	79,95
Battle Isle	DV	69,95	Links Harbour		39,95	When two Worlds-		
Battle Isle 2	DV	x79,95	Links Hyatt		39,95	War	DA	79,95
Isle Data 2	DV	49,95	Links Innsbrook		39,95	Wing Comander 2 plus		
Bazooka Sue	DV	x89,95	Links Mauna Kea		39,95	Speech	DV	69,95
Betr. Krondor	DV	69,95	Links Pebble		49,95	Wing Commander 2 -		
Big Sea	DA	x69,95	Links Pinehurst		39,95	Operat.1 + 2 Teil	DV	49,95
Body Blows	DA	59,95	Links Troon		39,95	Worlds of Legend	DA	59,95
Bundeliga-			Lolly Pop	DA	x74,95	X - Wing	DA	79,95
Manager 2.0	DV	64,95	Lost in Time	DV	84,95	Data B-Wing	DA	39,95
Burning Steel	DV	77,95	Lost Vikings	DV	77,95	X-Wing Upgrade Incl.		
Burn. Amerika	DV	39,95	Lothar Mathäus	DV	x64,95	Data 1	DV	59,95
Burn. Schiffe	DV	39,95	Mad News	DV	x79,95	X-Wing Paket: Upgrade Incl.		
Burn. Editor	DV	39,95	Magic Endoria	DV	79,95	Data 1+B-Wing	DV	89,95
Campaign 2	DV	79,95	Master of Orion	DA	89,95	Zeppelin	DV	x79,95
Cannon Fodd.	DA	x64,95	Mortal Combat	DA	x59,95	Zool 2	DA	54,95
Chr. Columb.	DV	x79,95	NFL Football	DA	79,95			
Comanche	DV	82,95	NHL Hockey	DA	79,95			
Com. Data 1	DV	49,95	Oscar	DA	54,95			
Com. Data 2	DV	49,95	Pacific Strike	DA	x84,95			
Cosm.Spaceh.	DV	59,95	Pacific Speech	DA	x42,95			
Cyberace	DV	79,95	Pinb. Dreams	DA	59,95			
Dark Sun	DA	69,95	Pizza Connect.	DV	x79,95			
Das schwarze -			Prince Persia 2	DA	69,95			
Auge 1	DV	74,95	Privateer	DA	89,95			
Das schwarze -			Priv.Operation	DA	x39,95			
Auge 2	DV	x79,95	Priv. Speech	DA	39,95			
Day of Tentac	DV	79,95	Protostar	DV	79,95			
Der Patrizier	DV	77,95	Railw.Challenge	DV	64,95			
Der Schatz im -			Return Phantom	DV	x89,95			
Silbersee	DV	89,95	Return to Zork	DA	79,95			
Die Siedler	DA	x79,95	Sam & Max	DV	x84,95			
Dracula	DA	79,95	Seal Team	DA	79,95			
DungeonHack			Sens. Soccer 93	DV	54,95			
Eish.Manager	DV	74,95	Seven Cieties -					
Elite 2	DV	69,95	of Gold	EV	69,95			
EyeBeholder3	DV	79,95	Shad.of Comet	DV	84,95			
F15Str.Eagle3	DA	89,95	Silver Ball	DA	59,95			
Fire&Ice	DA	59,95	Sim Ant	DV	79,95			
Flashback	DV	69,95	Sim City Deluxe	DA	82,95			
Flusl. 5.0	DV	129,95	Sim City 2000	DV	LV.			
Forg.Castles	DA	x79,95	Sim Earth	DV	87,95			
Form.One GP	DA	89,95	Sim Farm	DV	79,95			
Fury of Furrle	DA	64,95	Simon Sorcerer	DV	84,95			
Goal	DA	59,95	Space Quest 5	DV	69,95			
Goblins 3	DV	79,95	SSN21 Seawolf	DA	x79,95			
Hattrick	DV	x79,95	Star Trek 2	DA	79,95			
Hired Guns	DV	89,95	Starlord	DA	x89,95			
History Line	DV	69,95	Streetfighter 2	DA	59,95			
Humans 2	DV	49,95	Strike Commander u.Operat.					
Inca	DV	89,95	oder Speech	DA	119,95			
Inca 2	DV	89,95	Strike Comande	DA	84,95			
Indl.Jones 4	DV	82,95	Str.Com.Speech	DA	39,95			
Indy Car Race.	DV	82,95	Str.Com.Oper.	DA	39,95			
Innocent Until-			Striker	DV	69,95			
Caught	DA	x89,95	Stronghold	DV	79,95			
Jurassic Park	DV	69,95	Subwar 2050	DV	89,95			
Kingmaker	DV	69,95	Syndicate	DV	77,95			

CD-ROM !!!!!

7th Guest	DA	119,95
Alone in t. Dark	DV	99,95
Burntime	DV	79,95
Burning Steel Incl. Editor		
Schiffe+Amerika	DV	89,95
Day of Tentacle	DV	x89,95
Der Patrizier	DV	89,95
Dracula Unleash.	DA	89,95
Eye of Beholder -		
Triology	DV	89,95
Goblins 3	DV	99,95
History Line 14-18	DV	67,95
Inca 2	DV	109,95
Jurassic Park	DV	69,95
Lands of Lore	DV	x84,95
Labyrinth o. Time	DA	79,95
Lost in Time	DV	99,95
Lukas Adventures	DV	99,95
Rebel Assault	EV	84,95
Return to Zork	DA	84,95
Strike Comander Incl.Speech		
und Operatin 1	DA	84,95

Angebote solange Vorrat reicht

ATAC	DA	49,95
B-17Flying Fortr.	DA	49,95
Black Gold	DV	29,95
Dog Fight	DA	49,95
Indl. Jones 3	DV	39,95
Invest	DV	29,95
Leg. of Fairghail	DV	39,95
Loom	DV	39,95
Mad TV	DV	39,95
Monkey Island 1	DV	39,95
Prince of Persia 1	DA	39,95
Special Forces	DA	49,95

Dies ist nur ein Auszug der
vorhandenen Spiele:
Ruf doch mal an!!!!

DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/LV.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig
Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,- DM zzgl. Nachnahmegebühr
Irrtümer vorbehalten

Die Doomsday Show



Die geniale 3D-Metzelei „Doom“ brauchen wir hier nicht extra vorzustellen, lest einfach den Test. Aber stellt Euch vor, daß Ihr das Game hier gewinnen könnt – samt vielen weiteren Sternstunden von CDV!

Weil wir gerade beim Vorstellen sind: Als fleißige Leser der PD-Perlen sollten Euch die fleißigen Leute von CDV eigentlich ein Begriff sein. Die wirkliche Neuheit ist, daß man bei CDV seit einiger Zeit nicht mehr eingleisig auf der Shareware-Schiene fährt; die preiswerte Vollversion von „Doom“ markiert nur eine weitere Station der neuen Weichenstellung – zukünftig sollen aus dieser Ecke des Software-Universums noch viel mehr solcher Vollwert-Hits kommen; manche auf CD, andere auf Disk, aber alle zu einem Preis, der die etablierte Konkurrenz das Fürchten lehrt!

Dabei wird es erklärte Firmenpolitik sein, die CD-Versionen fürs selbe Geld wie die Disketten-Fassungen auf den Markt zu bringen, jedoch gleich mehrere Spiele auf so einer Schillerscheibe unterzubringen. Einen ersten Eindruck davon können hier und heute schon mal 50 von Euch bekommen, denn neben 15 Vollversionen von „Doom“ verlosen wir auch die Shareware-Fassung auf CD, wo sich zusätzlich 49 weitere Spiele finden! 30 Sharewaredisketten mit „Doom“ gibt es auch noch zu gewinnen, was sich sauber aufgelistet so liest:

WIR SUCHEN 95 SIEGER!

15 x „Doom“ als Vollversion

50 x „Doom“ als Shareware-CD mit 49 weiteren Games

30 x „Doom“ als Shareware auf 2 HD-Disketten

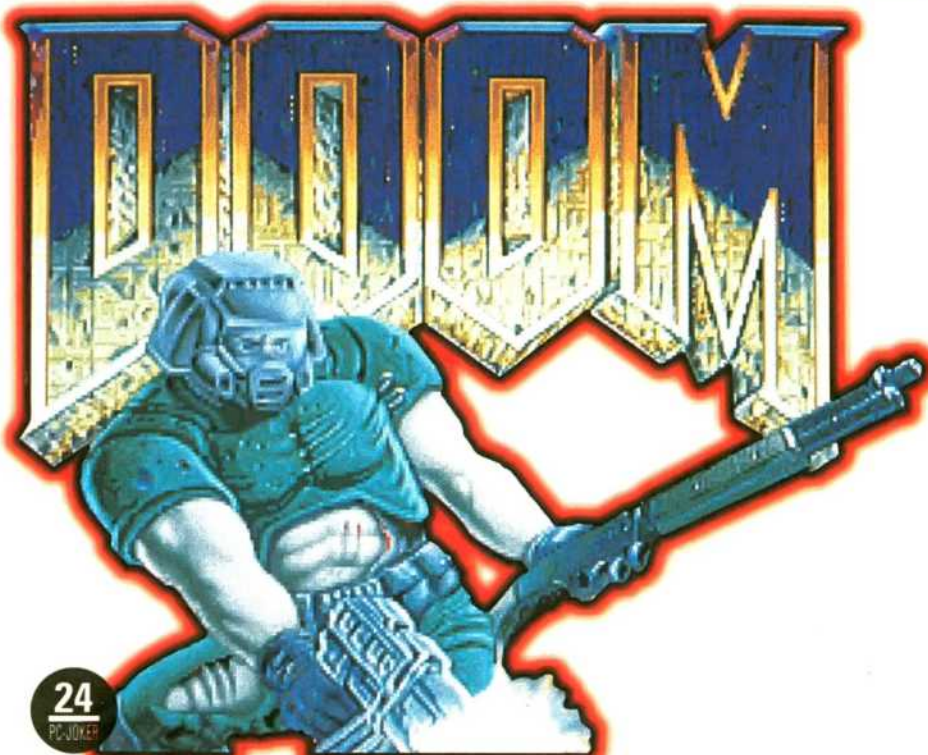


Jetzt wollt Ihr wissen, wie man ein Sieger wird, stimmt's? Ist gar nicht so schwer, beantwortet einfach folgende

PREISFRAGE: WIE HEISST DAS HERSTELLER-TEAM VON „DOOM“?

Wer es weiß, sollte mit seinem Wissen schnell herausrücken, denn der Einsendeschluß ist bereits der 5.2.1994. Die Mitarbeiter des Joker Verlags und von CDV können allerdings wissen, was sie wollen, sie sind von der Teilnahme ebenso ausgeschlossen wie der Rechtsweg. Alle anderen teilen uns ihr Wissen am besten noch heute auf einer Postkarte mit, die wissenswerte Zieladresse lautet:

Joker Verlag
„Doomsday Show“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn



MEGA

Zoom

ab in den PC

Keine Kompatibilitätsprobleme mehr
bei den
unterschiedlichen

PC-Geschwindigkeiten

Hardware-Variationen
von PC's und Game Cards

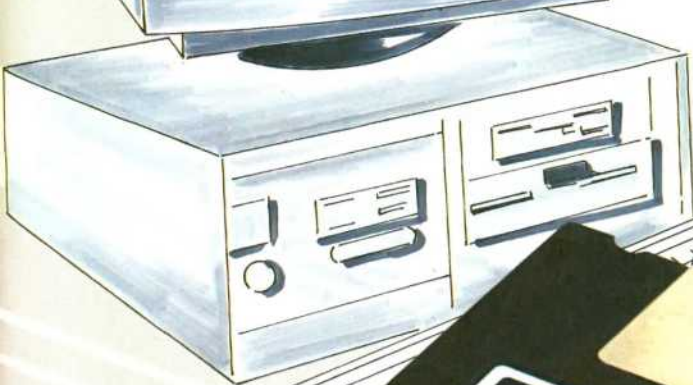
Werten der X- und Y-Achse

Anforderungen
der Spiele-Software

Die Joystick-
Generation
der Zukunft!

unverb.
empf.
Verkaufspreis
49,95 DM
incl.
Software

SV 207
PC Commander



Erhältlich in allen
guten Fachmärkten,
PC-Shops, Game-Shops,
Warenhäuser und im Versandhandel

MEGA ZOOM ist ein geschütztes Warenzeichen
von STD Electronic Int. Ltd., Hong Kong



QUALITY JOYSTICK

Jöllennebeck GmbH
FAR EAST IMPORT - EXPORT

27404 Weertzen
Tel. 0 42 87/12 51 • Fax 0 42 87/6 07

Lesercharts

1. (1) X-WING



2. (3) MANIAC MANSION 2
3. (2) INDIANA JONES IV
4. (6) CIVILIZATION
5. (4) PRIVATEER
6. (-) STRIKE COMMANDER
7. (8) SYNDICATE
8. (11) DUNE 2
9. (12) MONKEY ISLAND 2
10. (14) EISHOCKEY MANAGER
11. (7) COMANCHE
12. (5) LEMMINGS 2
13. (18) MAD TV
14. (-) DAS SCHWARZE AUGE
15. (13) HISTORYLINE
16. (15) WING COMMANDER 2
17. (9) BUNDESL. MAN. PROF.
18. (-) BURNTIME
19. (20) PIRATES GOLD
20. (-) FLIGHT SIMULATOR V

Special Charts:

Best of Impressions

1. CAESAR



2. RULES OF ENGAGEMENT II
3. AIR BUCKS
4. FIGHTER COMMAND
5. STRATAGEM
6. SAMURAI
7. PALADIN II
8. WHEN TWO WORLDS WAR
9. MERCHANT COLONY
10. FORT APACHE

Personal Flop Five:

Uli

1. GRAIL QUEST



2. VALHALLA
3. DREADNOUGHTS
4. STAR LEGIONS
5. ARNIE 2

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Business Charts:

CD-ROM

1. 7TH GUEST



2. LABYRINTH OF TIME
3. MICROPROSE COLLECTION
4. STRIP POKER
5. TRIPLE ACTION VOL. 5

Business

Charts:

1. (3) FLIGHT SIMULATOR V



2. (5) LANDS OF LORE
3. (-) ACES OVER EUROPE
4. (-) SILVERBALL
5. (-) SCHATZ IM SILBERSEE
6. (2) PRIVATEER
7. (3) ELITE 2
8. (-) SUBWAR 2050
9. (-) B-WING
10. (-) PENTHOUSE DELUXE

Personal Flop Five:

Renate

1. CONFLICT: KOREA



2. GREAT NAPOLEONIC BATTLES
3. SEXY DROIDS
4. WHEN TWO WORLDS WAR
5. PENTHOUSE HOT NUMBERS

„Die spinnen, die RÖMer!“ – lange hatte das alte Obelix-Motto auch am PC seine Berechtigung, derweil stürmen die Schillerscheiben bereits alle leeren Floppy-Schächte. Zeit für eine kleine Renovierung der Charts!

Anders gesagt: Leser-Hitlisten und Verkaufscharts für CD-ROM müssen her, aber pronto. Wir bzw. die Leute bei Leisuresoft haben das Unrige bzw. Ihrige bereits getan, weshalb Ihr heute erstmals auch fünf CD-Verkaufssrenner zu sehen bekommt. Für den Rest seid Ihr zuständig, also schickt uns schleunigst einen Stimmzettel mit Euren Lieblingen auf Schillerscheibe, denn im nächsten Heft wollen wir die Renovierungsarbeiten abgeschlossen haben! Gerechtigkeit und Platzmangel gebieten nun aber freilich, daß wir an anderer Stelle Einsparungen treffen, weshalb erstens die gewöhnlichen Verkaufs-Hits ab sofort auf halbe Ration gesetzt sind (10 Plätze sollten genügen, oder?) und zweitens ab März nur noch ein Jokeraner pro Monat seine persönlichen Neigungen in die Welt posaunen darf. Zum Trost starten wir in der kommenden Nummer aber ohnehin einen neuen Personal-Durchlauf und berichten fortan über unsere individuellen Spiele-Highlights, statt wie bisher Digitalschrott aufzubereiten.

Keine Änderungen dagegen bei der traditionellen Verlosung von drei Top-Games – gewinnen kann, wer uns ein Kärtchen mit seinen derzeitigen Spiele-Favoriten schickt (CD-Versionen bitte ab sofort deutlich kennzeichnen!) und für einen leserlichen Absender sorgt. Diesmal gibt's:

1 x Der Schatz im Silbersee
1 x Eishockey Manager
1 x Conquests of the Longbow

Fehlt noch was? Richtig, unsere Adresse:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

ABO

Das ist Planung: Wer sich jetzt ein Joker-Abo besorgt, bekommt ab sofort seine Hefte etwas eher und etwas billiger sowie ein spielbares Demo der komplexen Speditionssimulation „Der Planer“ obendrein!

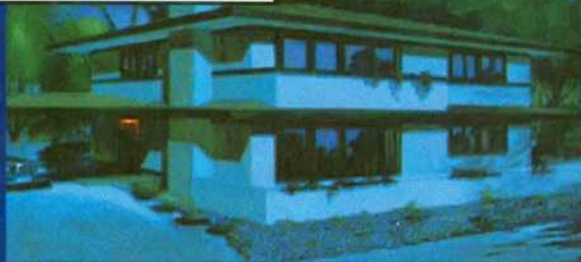
Der Abo-Plan im einzelnen:

- 1) Alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für gut geplante 63,- DM (Ausland: 75,- DM).
- 2) Lieferung fortan mit dem Postlaster, schön wetterfest verpackt, bis an die Haustür.
- 3) Belieferung in aller Regel noch vor dem Kiosk.
- 4) Eine tolle Prämie, die Ihr fest einplanen dürft.

GREENWOOD ENTERTAINMENT



DER PLANER



VOLL IM PLAN: EIN SPIELBARES GRATIS-DEMO VON „DER PLANER“ FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ☐

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Daß Greenwood Entertainments feine Wirtschaftssimulation DER PLANER sich nicht allein auf ein florierendes Speditionsunternehmen, sondern auch auf das funktionierende Privatleben des Unternehmers konzentriert und neben jeder Menge Tiefgang und wirklichkeitsnahen Bilanzen auch sehenswerte Grafiken zu bieten hat, erfährt Ihr spätestens im Test – daß alle Neuabonnenten eine spielbare Demoversion bekommen, bei der ihnen das gesamte Firmenhochhaus samt einigen Spielfunktionen zur Verfügung steht, erfährt Ihr hier!

Füllt also umgehend den Plan... äh, Abo-Coupon aus und schickt ihn ein, denn „Der Planer“ ist nur diesen Monat eingeplant. Dafür planen wir dann, Euch bei jeder Aboverlängerung ein neues Spitzendemo zu schenken!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

COMPANIONS OF XANTH

Take
Put
Look at
Open
Close
Give
Talk to

Push
Pull

Open the door

You're in a dimly lit cavern. Nada Naga stands beside you, getting her bearings.



Die Mischung macht's: Optisch könnte dieses in zehn Kapitel aufgeteilte Grafikadventure ohne weiteres von den Westwood Studios stammen, während die Maussteuerung eher an Lucas Arts erinnert. Und als Handlungsvorlage diente „Demons Don't Dream“, der neueste Roman aus der damit bereits 16teiligen Xanth-Serie des amerikanischen Fantasyautors Piers Anthony – die Schwarte liegt der Packung übrigens in der englischen Paperbackausgabe bei.

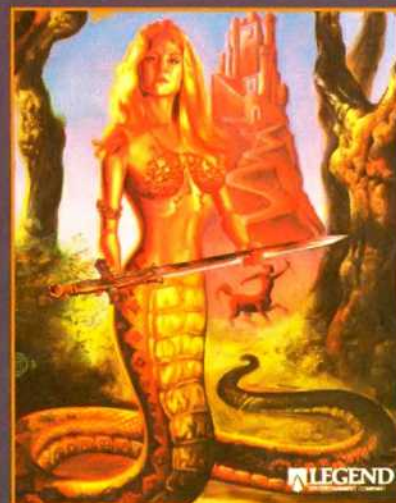
Die Story weiß nun von zwei verfeindeten Dämonen zu berichten, die jeweils einen menschlichen Kundschafter losschicken, der in der Welt von Xanth einen ganz bestimmten Pokal suchen soll. Der Spieler übernimmt dabei die Rolle von Dug, der auf dem Umweg über seinen PC in dieser Wunderwelt gelandet ist; seine rechnergesteuerte Konkur-

rentin ist die junge Kim, deren Fortschritte man durch gelegentlich eingeblendete Videosequenzen erfährt. Bevor Dug loszieht, darf er sich noch einen Gefährten als ständigen Ratgeber aussuchen, wofür drei Kreaturen mit jeweils anderen Spezialfähigkeiten zur Wahl stehen.

Im folgenden sieht man das mit Automapping ausgestattete Reich von Xanth durch die Augen von Dug, und der wiederum sieht die skurrilsten Figuren auf sich zukommen – etwa Drachen, Wolken, Gnome oder Hexen. Für das Palaver stehen anklickbare Sätze bereit, zudem werden in dieser friedfertigen Gegend selbst die „Kämpfe“ ausschließlich verbal geführt. Dafür sind immer erst allerlei Denksportaufgaben und sonstige Rätsel zu lösen, bevor die Leute mit Infos rausrücken oder auch nur die Straße freigeben. Da muß man dann Legepuzzles mit Streichhölzern lösen, einen störrischen Computer im Buchstabenraten besiegen, durch ein verzweigtes Höhlenlabyrinth latschen oder einen geheimnisvollen „Brand“ auf einem

Zu Ruhm und Ansehen unter den Abenteurern brachte es Legend vor allem durch die textlastigen „Spellcasting“-Adventures – hier betreten die Amerikaner nun andere Präsentationspfade!

Schiff löschen. Wichtig ist dabei das möglichst häufige Abspeichern, denn schlimmstenfalls wird ein Versagen bei den teilweise arg unlogischen Rätseln mit dem sofortigen Spielende bestraft. Tröstlicherweise kann der erwähnte Gefährte dem Helden aber meist doch weiterhelfen, weshalb sich das Inventory am unteren Bildrand trotz allem schon bald mit den seltsamsten Gegenständen füllt.



Take
Put
Look at
Open
Close
Give
Talk to



You close the envelope.



Die bildweise umgeschaltete Grafik ist ansprechend gezeichnet und findet ihre passende Ergänzung in einem atmosphärisch gewebten Klangteppich und der völlig problemlosen Maus-/Iconsteuerung. Auch die Story ist witzig und spannend, bloß hat man nicht allzuviel davon – wer mit den (anspruchsvollen) englischen Texten klarkommt, wird das Schlußkapitel schon recht bald erleben. (md)

Companions of Xanth

Phantasievolles, leider etwas kurzgeratenes Grafikadventure.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION
URTEIL

78%
73%
78%
73%

75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Legend

Für die Reise nach Xanth
genügt ein 286er mit Maus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



THATS BUSINESS



Er hat es so gewollt !!!

Er hat sich den falschen ausgesucht. Für Ihn kommt leider jede Hilfe zu spät. Aber Ihnen könnten wir helfen, sofern Sie uns fertige Amiga- oder PC-Programme anbieten können. Schreiben Sie uns und wir bieten Ihnen vielleicht auch einen schönen Sack Kartoffeln ...oder mehr...



und all das ist optisch recht ordentlich in Szene gesetzt: Schräge Vogelperspektive und fixe Animationen der riesigen Helden-sprites sorgen für Übersicht, während nette Musiken und

Unsereins erfährt ja meist schon lange vor dem Erscheinungstermin, daß ein neues Rollenspiel ansteht – dieses Produkt von Synergistic Software hat uns jedoch überrascht. Und das in mancherlei Hinsicht...

dramatische Kampf-FX ertönen. Bei der Bewegungs-Steuerung greift man zwar besser auf das Keyboard zurück, und auf das Handbuch ist auch nicht immer Verlaß (vor allem im Bereich von Kräutern, Potions und Magie), aber ansonsten hat uns das Spiel durchaus gefallen.



In Lemuria übelt der ruchlose „Black Circle“ vor sich hin, weshalb König Osric seine Helden zu den Waffen ruft. Und prompt melden sich vier: je ein Kämpfer, Bogenschütze, Zauberer und eine Diebin. Mit dieser Party beginnt man das Abenteuer nun in den Gassen der Hauptstadt und legt sich vom Startgeld erst mal eine vernünftige Ausrüstung zu oder durchstöbert das Häusermeer nach Brauchbarem. So oder so führt kein Weg an (oft recht langwierigen) Schwätzchen mit den Passanten vorbei, die allerlei Hinweise oder auch mal einen Kleinauftrag parat halten. Eine Attraktion für sich sind die unzähligen Barbarenwitze, die dem heroischen Kleeblatt dabei untergejubelt werden.

In genau festgelegter Reihenfolge wären anschließend die Dungeons des Landes mit Echtzeitmetzeleien zu überziehen,

Damit lautet das überraschende Fazit für den Überraschungs-Rolli: ein digitaler Rohdiamant – spielerisch wertvoll, aber etwas ungeschliffen. (jn)

Warriors of Legend

Hübsches, aber nicht ganz ausgereiftes Fantasy-Rollenspiel.

GRAFIK	66%
SOUND	72%
ATMOSPHÄRE	74%
MOTIVATION	70%
URTEIL	

69%

Für Geübte
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller:
Synergistic Software/Virgin

Selbst ein 286er mit 10 MHz reicht locker!

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: Maus	
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Jim Walls, der Schöpfer von Sierras Cop-Serie, ist bereits zu Tsunami geflüchtet, und seine Fans dürften es ihm bald gleichtun – sobald sie merken, was der neue Designer Daryl F. Gates hier verbrochen hat!

War der eisenharte Daryl in seinem früheren Job als Polizeichef von L.A. schon umstritten, so hat er als Adventure-Chef klar versagt. Die Story entspricht

sieht hier relativ häufig dieselben Örtlichkeiten.

Technisch wird man immerhin mit fotorealistischen Digi-Grافiken bedient, die im hochauflösenden Modus jedoch des öfteren kleine Wartepausen erzwingen. Die Sierra-übliche Steuerung und der Sound sind okay, bloß spielerisch ist das vierte Police Quest halt wirklich das Letzte... (mm)



Police Quest IV: Open Season

Der bis dato schlechteste Teil dieser Adventure-Serie.

GRAFIK	80%
SOUND	75%
ATMOSPHÄRE	55%
MOTIVATION	57%
URTEIL	

59%

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Sierra

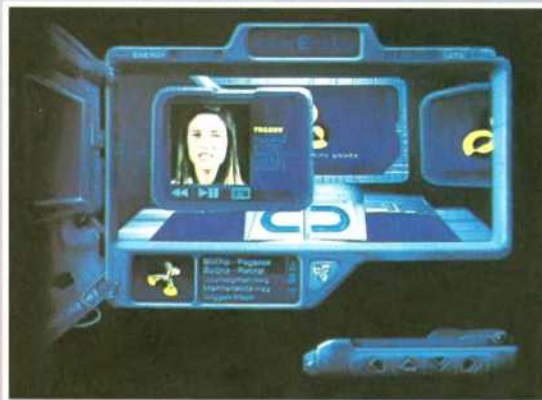
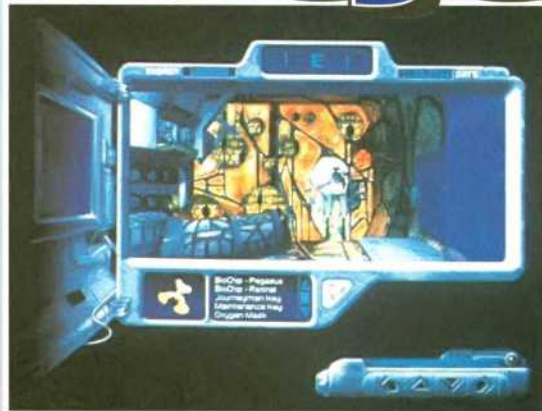
Erforderlich ist ein 386er mit Maus und DOS 5.0, das Game läuft auch unter „Windows“.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 23 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Wer Gameteks abenteuerliche Zeitreise erleben will, braucht schon etwas mehr als ein CD-ROM und „Windows 3.1“: Das Spiel verlangt nach acht Megabyte Speicher, mehr wäre keineswegs verkehrt...

The Journeyman Project



einanderbringen. Als Angehöriger einer Spezialeinheit soll der Spieler nun den ordnungsgemäßen historischen Ablauf wiederherstellen.

Als erstes muß man dazu natürlich die Original-Geschichte kennen, gottlob wurde sie auf einer Datendisk 200 Millionen Jahre früher in der Prähistorie deponiert. Sobald dann klar ist, wo bzw. wann manipuliert wurde, düst man zu den jeweiligen Epochen und Orten, um die Attentate auf wichtige Personen oder Einrichtungen zu verhindern. Das alles ist in sehr detailliert gezeichneten 3D-

auf einer futuristischen Marskolonie herumstreunt, die zu lösenden Aufgaben sind meist gängige Adventure-Rätsel, dazu kleine Knobeleyen und auch ein paar Arcadeaction-Sequenzen. Man soll also mit der Maus wichtige Gegenstände aufklauben, im Inventory verstauen und später miteinander kombinieren sowie diverses technisches Gerät in Gang setzen – und sich dabei möglichst nicht von lebensgefährlichen Robotern, wilden Tieren oder bössartigen Humanoiden erwischen lassen. Wegen der begrenzten Energiereserve ist in der Vergangenheit zudem Eile geboten, aber zum Glück kann man via Pegasus jederzeit in die Gegenwart zurückhopsen. Der Bildschirmausschnitt für die Grafik ist leider arg klein ausgefallen (das derzeit aktuelle „Iron Helix“-Syndrom); trotzdem machen die lebensnah animierten Bilder und Videosequenzen mächtig was her. Untermalt werden sie von einer ganz hervorragenden Soundkulisse und englischen Digi-Stimmen. Etwas nervig ist dagegen die zögerlich ansprechende Maussteuerung,

und das Nachladen der über 400 MB umfassenden Grafik erzwingt ebenfalls oft kleine Pausen. Das Programm stellt aber nicht nur an den Rechner, sondern auch an die Englischkenntnisse seines Besitzers einige Anforderungen – wer sie erfüllen kann, wird mit einer ebenso spannenden wie aufschlußreichen Reise durch die Weltgeschichte belohnt. (md)



The Journeyman Project

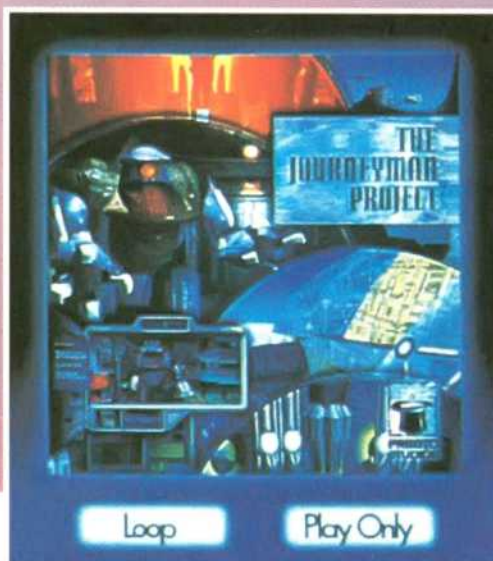
Ansprechend gemachtes Zeitreise-Adventure mit Arcadeeinlagen.

GRAFIK	81%
SOUND	88%
ATMOSPHERE	82%
MOTIVATION	78%
URTEIL	80%

Für Könner
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Gametek

Die absolute Minimalkonfiguration ist ein 386 DX-33 mit „Windows 3.1“, SVGA-Karte, CD-ROM, 8 MB RAM und einer MPC-kompatiblen Soundkarte.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 8 MB	Joystick
Zus.: 16 MB unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Wir schreiben das Jahr 2318, vor zehn Jahren hat die Menschheit Kontakt mit Aliens aufgenommen, jetzt soll der Friedensvertrag unterzeichnet werden. Das paßt aber ein paar Terroristen nicht in den Kram, die deshalb mit einer Pegasus genannten Zeitmaschine in die Vergangenheit reisen und dieselbe durch allerlei Anschläge kräftig durch-

Szenarien aus der Sicht des Agenten zu sehen, der sich in Echtzeit durch die bildweise umgeschalteten und automatisch kartographierten Locations bewegt. Egal, ob man gerade zwischen vorsintflutlichen Sauriern oder

Quest for Glory IV

Shadows of Darkness

Bereits zum vierten Mal schickt Sierra uns hier wahlweise als Kämpfer, Magier oder Dieb ins Abenteuer – allerdings zeigt das flexible Heldentum inzwischen leichte Abnutzungserscheinungen...



Die Ruhmestaten im fernen Tarna sind Schnee von gestern, jetzt findet sich unser (importierter oder frisch gezimmerter) Hauptdarsteller in einer dunklen Höhle des Landes Mordavia wieder, wo er feststellen muß, daß man ihn all seiner Habseligkeiten beraubt hat. Herauszufinden, wie er überhaupt in diese seltsame Gegend gekommen ist und was dort so alles vor sich geht, ist auch schon die erste Aufgabe bei diesem Grafik-adventure.

Dafür steht dem Spieler neben der gewohnten Iconleiste ein wandlungsfähiger Mauszeiger zur Verfügung, der als klapperndes Vampirgeiß für gepflegte Gespräche mit der skurrilen Einwohnerschaft sorgt oder als rollender Augapfel tiefe Einblicke in die über hundert Locations gewährt. Altgediente Helden dürften bei dem Marsch durch die diversen Höhlen, Sümpfe, Wälder und Burgen jedoch so manches Déjà-vu-Erlebnis haben, denn in Mordavia erinnert etliches an das Städtchen Spielburg aus dem ersten Teil. So gibt es nicht nur den obligaten Shop mit Kraftnahrung und anderem Abenteuerbedarf, sondern auch wieder einen „Burgomeister“, mit dem man sich tunlichst gutstellen sollte...

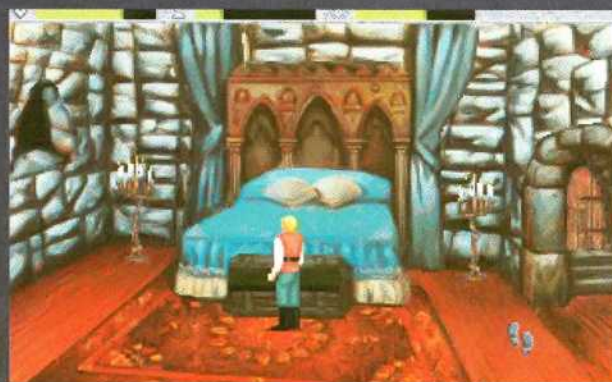
Für diesen Zweck wurden die anklickbaren Stichwortlisten aus Teil drei praktisch unverändert übernommen, während man den Kampfscreen geringfügig umgestaltet hat. Je nach den Fähigkeiten des ausgewählten Helden darf man dort zaubern, mit dem Dolch

herumsticheln, sich als Akrobat betätigen oder einfach flüchten. Ist der Skill-Level ganz niedrig eingestellt, hilft dabei auch mal der Computer nach, den Gesundheitszustand der Opponenten zeigen die eingblendeten Balken an. Ansonsten erfährt man den Vorrat an Stamina, Health und Mana während des Spiels über eine Leiste am oberen Bildrand, da man seinen Helden je nach Tageszeit und körperlichem Zustand ja auch mit Schlaf und Nahrung versorgen muß. Die zahllosen Rätsel erfordern wieder berufsspezifische Lösungen –

und das ist leider nicht ihre einzige Gemeinsamkeit mit den vorangegangenen Knocheleien.

Neu hingegen sind die relativ langen Ladezeiten für Spielstände auch auf sehr flotten Rechnern und die bei einem unserer Testmuster gelegentlich beobachteten Programmabstürze. Zumindest letzteres dürfte bei der mittlerweile wahrscheinlich schon veröffentlichten deutschen Version ausgeglichen worden sein. Doch selbst die beste

Übersetzung kann wenig daran ändern, daß das Gameplay inzwischen nicht mehr ganz taufrisch wirkt – die mit netten Gags gespickte Präsentation und die problemlose Steuerung gehen allerdings nach wie vor in Ordnung. (ms)



Quest for Glory IV

Aufgewärmte Abenteuer für Ruhmsüchtige.

GRAFIK	80%
SOUND	74%
ATMOSPHERE	72%
MOTIVATION	68%

URTEIL

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Sierra

70%

Minimum ist ein 386er mit DOS 5.0 und Maus; für den „Windows 3.1“-Betrieb wird ein 486er empfohlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 16 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
DL Screen	DL Anleitung

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga	PC 3,5" Amiga
Alone in the Dark 84,- D	Hook 29,- D	Secret Monkey Island 78,- D
Ambermoon 78,- H	Loca 89,- D	Shadowcaster 78,- H
Arabian Nights 59,- D	Indiana Jones 4 84,- D	Shadowlands 34,- D
Betrayal at Kondor 75,- D	Ishtar 2 60,- D	Sherlock Holmes 78,- D
Crystals o'Endoria 78,- D	Jonathan 79,- D	Simon the Sorcerer 84,- D
Darklands 78,- D	RGB 39,- H	Space Hulk 84,- H
Darkseed 1.5 49,- D	Kings Quest 6 77,- D	Space Quest 1 39,- H
DSA 78,- D	Land of Lore DW 59,- D	Space Quest 4 79,- E
Die Schöne u. Biest 75,- D	Laura Bow 3 66,- D	Space Quest 5 56,- D
Dune 2 60,- D	Legends o'Kyandia 74,- D	Star Trek 79,- D
Dungeon Master 59,- D	Lessure S.Larry 6 39,- D	Stronghold 66,- E
Eco Quest 39,- H	Les Manley Lost LA 39,- D	Ultima 5 39,- E
Eye of Beholder 1 79,- D	Lost in Time 84,- D	Ultima 7 78,- D
Eye of Beholder 2 78,- D	Lure of Temptress 39,- D	Ultima 7-2 Serpents 78,- H
Eye of Beh 3 Dsch 78,- D	Maniac Mansion 2 84,- D	-Data Silver Seed 42,- H
Fairy Tales 29,- H	Might and Magic 3 78,- D	Ultima 8 79,- H
Flashback 66,- D	Might and Magic 5 84,- D	-Speech AccPack 39,- H
Forgotten Castle 78,- D	Monkey Island 2 78,- D	Ultima Trilogy 2 72,- H
Freddy Pharkas DV 63,- D	Monsters 35,- D	Ultima Und.1 od.2 84,- D
Gateway 2 60,- E	Police Quest 3 66,- D	Ween 84,- D
Goblins 2 60,- D	Quest for Glory 3 66,- D	Willy Beamish 66,- H
Goblins 3 84,- D	Return o.t.Phantom 90,- H	Alien Breed 2 48,- H
Goblins 3 78,- H	Return to Zorc 78,- H	
Heart of China 39,- D	Sam+Max 72,- E	
Heimdal 34,- D	Schatz i.Silbersee 84,- D	

ACTION/ARCADE

Alien Breed 54,- H	25,- E	Lemmings 2 78,- H	59,- H	Sindbad+Thr.o.Falc 19,- H	19,- H
Alien Breed SE 92 25,- E	24,- H	Leon Heart 78,- D	64,- D	Speedball 2 25,- E	59,- H
Armalyte 27,- H	27,- H	The Lost Viking 54,- H	35,- H	Street Empire 59,- H	54,- H
Assassin Sp.Edit 49,- H	49,- H	McDonald Land 49,- H	49,- H	Street Fighter 2 59,- H	48,- H
Bart versus World 59,- H	59,- H	Morph 49,- H	49,- H	Superfrog 66,- D	39,- H
Beavers 48,- H	48,- H	Mortal Kombat 48,- H	48,- H	Take a Break Pinb. 29,- H	29,- H
Blaster 48,- H	48,- H	One step beyond 48,- H	48,- H	Tearaway Thomas 66,- D	39,- H
Body Blows 54,- H	48,- H	Oslought 48,- H	48,- H	Terminator 2 29,- H	29,- H
Body Blows Galact. 48,- H	48,- H	Pinball Dreams 59,- H	48,- H	Tetris 59,- H	48,- H
Chadban 32,- H	32,- H	Pinball Fantasies 59,- H	48,- H	Traps n Treasures 60,- H	49,- H
Chaos Engine 49,- H	49,- H	Pinball Wizard 21,- H	18,- H	Trolls 45,- H	29,- H
Chuck Rock 39,- H	39,- H	Popul+Promis Land 39,- H	32,- H	Turrican 3 29,- H	29,- H
Chuck Rock 2 48,- H	48,- H	Prince of Persia 1 32,- H	67,- H	UGH! 29,- H	48,- H
Dyna Blaster 66,- H	60,- H	Prince of Persia 2 67,- H	27,- H	Uridium 2 29,- H	48,- H
Electro Body 33,- D	25,- H	Project X 27,- H	39,- H	Walker 66,- H	60,- H
Emerald Mine 1 od.3 29,- D	49,- D	Putty 27,- H	49,- H	WWF Wrestling 2 72,- H	54,- H
Harlequin 49,- D	40,- H	Quak 19,- E	19,- H	Xenobots 42,- H	42,- H
Human Race Standal 40,- H	40,- H	Risky Woods 59,- H	19,- H	Zool 42,- H	49,- H
Humans 66,- D	54,- D	Rocket Ranger 59,- H	19,- H		
Jurassic Park 54,- H	49,- H	Silverworm 54,- H	54,- H		
Krusty Fun House 54,- H	49,- H	Silverball 54,- H	54,- H		

SONSTIGES/ZUBEHÖR

10 Intel386 Game 78,- H	Global Gladiators 50,- H	No Second Price 57,- H
3D Construct. 2.0 117,- D	Goal 1 59,- H	Passing Shot 19,- H
Antissa 66,- D	Hardball 3 66,- E	Penthouse Hot Numb 36,- D
Big Sea 66,- H	Hattrick 78,- D	Penthouse Deluxe 54,- D
Bitmap Brothers 1 54,- H	Jack Nicklaus Golf 32,- H	Premier Manager 2 54,- H
Bund.Man.Prof. 2.0 66,- D	John Barnes Soccer 32,- H	Sens.Soccer 92/93 54,- H
Castles o'Brain 39,- D	Jordan in Flight 79,- H	Soccer Kid 72,- H
Cosmo Heat 22,- H	Links 386 Pro 33,- H	Space Legends 66,- D
Crazy Cars 2 39,- H	-Pebble Beach(386) 45,- E	Strip Poker 2 29,- H
Crazy Sports Footb 66,- H	-Troon North 36,- H	The Manager 49,- D
Daily Cov.Girl Pok 29,- H	Lotus 3 66,- D	Tri.Pursuit deLuxe 66,- D
Del.Music Cons.2.0 149,- E	Lothar 3 60,- H	Trivial Pursuit 32,- H
Del.Music Cons.2.0 186,- D	Latus Compil.(1-3) 54,- H	TV Sports Football 19,- H
Eschockey Manager 78,- D	Manchester United 27,- H	Wayne Gretzky 3 79,- E
Formula One GP 90,- H	NHL Hockey 78,- H	WWF Wrestling 66,- H
Front P.3.Footb.93 66,- E		

STRATEGIE/SIMULATION

1869 78,- D	66,- D	Epic 66,- H	60,- H	Shuttle 39,- H	39,- H
A-Train 90,- D	72,- D	Erben des Throns 72,- D	66,- D	Silent Service 2 78,- H	78,- H
-Constitution Set 42,- D	42,- D	F 15 Str. Eagle 3 90,- H	28,- H	Sim Ant 78,- D	78,- D
AA - War i.Lskies 84,- H	60,- H	F 17 Challenge 90,- D	90,- D	Sim Earth 84,- H	78,- H
Acers of T. Pacific 66,- H	48,- E	Falcon 3.0 90,- D	54,- H	Sim Farm 78,- D	78,- D
Acers Disk 1 48,- E		-Miss.Disk 2 MIG29 54,- H	78,- D	Sim Life 84,- D	78,- D
Acers over Europe D 74,- D		Fallen Empire 84,- D	90,- H	Special Forces 39,- E	39,- E
Air Combat Class. 78,- E		Fields of Glory 90,- H	126,- D	Starlord 89,- H	48,- D
Air Warrior 90,- H	75,- H	Flugsimulator 5.0 79,- H	79,- H	Steigenberg, Hotelm. 54,- D	24,- H
Airbus A 320 66,- D	66,- D	Go Simulator 90,- H	66,- H	Stormovik 84,- H	84,- H
Airbus A 320 Amer. 84,- H	84,- H	Gunsip 2000 54,- H	78,- D	Strike Commander 42,- H	39,- H
Ambush at Sorner 90,- H	60,- D	Hannibal 78,- D	66,- D	-Tact.Operations 2 39,- H	89,- D
B 17 Flying Fortr. 90,- H	66,- H	High Command 81,- H	59,- H	Subwar 2050 89,- H	59,- D
Battle Chess 25,- H	25,- H	History Line 14-18 72,- D	66,- D	Syndicate 78,- D	39,- D
Battle Chess 2 60,- H	57,- H	Incredible Deluxe 66,- D	39,- H	Task Force 90,- H	29,- H
Battle Chess 4000 66,- H	66,- H	Incredible Machine 66,- D	32,- H	Team Yankee 66,- D	84,- H
Battle Team 72,- H	48,- H	LHX Attack Chopper 39,- H	79,- D	Tornado 79,- H	54,- D
-Battlefield Data 2 48,- H	48,- H	M 1 Tank Platoon 32,- H	66,- D	Transactica 54,- D	84,- D
Burning Steel 78,- D	36,- D	Mad News 79,- D	66,- D	Twilight 2000 84,- D	67,- E
-Data 2 Superschl. 36,- D	66,- D	Mad TV 39,- H	49,- H	V for Victory 4 78,- H	60,- H
Burntime 78,- D	66,- D	Mania 79,- H	60,- D	Wall Str. Manager 79,- D	78,- E
Buzz Aldrin 66,- H	60,- H	Mania Island 25,- H	60,- D	Warlords 2 78,- E	19,- D
Cardis 66,- H	30,- H	On The Road 60,- D	60,- D	Waterloo 19,- D	27,- E
-Data Disk 30,- H	30,- H	Overdrive 60,- D	60,- D	Wing Commander 84,- H	66,- H
Castles 2 66,- H	72,- D	Pacific Strike 84,- H	39,- E	WC 2 + Speech 66,- H	49,- H
Christopher Columbus 78,- D	72,- D	Patton strike back 39,- E	66,- D	WC 2 Sp.Op. 1+2 zus 49,- H	63,- H
Chuck Y.Air Combat 66,- D	60,- H	Pirates Gold 89,- D	45,- H	X-Wing 72,- E	84,- H
Civilization 90,- D	75,- D	Privateer 84,- H	39,- H	X-Wing DH 84,- H	42,- D
Comanche 84,- D	48,- D	Privateer Speech 39,- H	39,- H	X-Wing Upgrade Kit 53,- D	77,- D
-Mission Disk 1 48,- D	59,- H	Railroad Deluxe 39,- H	39,- E		
Combat Air Patrol 37,- D	66,- D	Railroad Tycoon 39,- E	66,- D		
Delivery Agent 78,- D	66,- D	Railway Challenge 66,- D	45,- H		
Der Patrizier 78,- D	60,- H	Race i.Lskies 45,- H	48,- E		
Desert Strike 78,- D	60,- H	Red Baron 48,- E	84,- H		
Die Seidler 90,- H	69,- H	-Mission Disk 1 84,- H	66,- E		
Dogfight 66,- H	54,- H	Seal Team 66,- E			
Elite 2 66,- H	54,- H	Seven Cts.Gold 2 66,- E			
Empire Deluxe 78,- E					

CD - ROM	CD - ROM	CD - ROM
7th Guest 126,- DH	INCA 2 108,- DV	Protostar 66,- DH
BAT 2 79,- DV	Iron Helix 79,- DH	Rebel Assault 90,- EV
Blue Force 66,- DH	Jones in Fast Lane 39,- DH	Return to Zorc 89,- DH
Burning Steel 84,- DV	Jurassic Park 66,- DH	Ringworld 66,- EV
Burntime 79,- DV	Kings Quest 5 59,- DH	Ryder Cup 66,- DH
CD-Rom Edition 1 66,- DV	Kings Quest 6 69,- EV	Secr.Monkey Isl. 89,- DH
Chessmaster Pro 97,- DH	Labyrinth of Time 79,- DV	Secr.Weapon of LW 69,- EV
D-Gener+Mario Miss 39,- DH	Land of Lore 78,- EV	Space Quest 4 78,- DH
Der Patrizier 84,- DV	Legend of Kyandia 90,- DH	Star Trek 96,- DH
Eye o.Beholder 1-3 84,- DV	Lollipop 96,- DH	Super Strike Comm. 96,- DH
Freddy Pharkas 79,- DH	Lord of the Kings 78,- DV	TFX 60,- DH
Goblins 2 90,- DH	Lost in Time 84,- DH	Turrican 2 60,- DH
Goblins 3 96,- DV	Lucas Art Classic 84,- DH	Ult.Underworld 1+2 84,- DH
Golden 7 Comp. 60,- DV	Maniac Mansion 2 84,- DH	Wing Com.1 Edition 96,- DH
Hannibal+200 SW-Ga 100,- DV	Microcom 84,- DH	
History Line 108,- DV		

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preisliste für Amiga, PC und L&A gegen frankierten Rückumschlag Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten (für Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Guthaben * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: Ladungsverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510 Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

Damit bist Du unschlagbar!

PC Games - das heißt mehr als 25 ausführliche Spielebesprechungen in jeder Ausgabe, brandheiße Neuvorstellungen, Marktübersichten, Hilfen und Tipps für Einsteiger und Profis. Außerdem mit ausführlichem CD-ROM- und Multi-Media-Teil. Nicht zu vergessen: die Interviews, den Entwicklungstagebücher, den Profiworkshop, den großen Tips- & Tricks-Teil, das Neuste auf dem PD- und Sharewaremarkt und jeden Monat die Coverdisk mit Demoversionen aktueller Games.

für konkurrenzlose
DM 7,-

COMPU-TEC

Games Disc & Mag

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPU-TEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Kingmaker

Die neuzeitlichen Schlachten wurden am Bildschirm alle schon geschlagen, wie gut, daß es auch in den Geschichtsbüchern nicht eben friedlich zugeht: U.S. Gold läßt ganz strategisch die Rosenkriege wiederauferstehen.

Gemeint sind nicht die Eheprobleme von Michael Douglas und Kathleen Turner, sondern ein ziemlich verworrener Streit um die Thronfolge, welcher anno Tobak in England tobte. Im Kampf mit bis zu fünf Computergegnern, der Pest und schlechtem Wetter muß man hier einen von neun möglichen Thronfolgern unterstützen und die Konkurrenten aus dem Weg schaffen. Dazu werden auf der Englandkarte rundenweise Truppen verschoben, Schlösser belagert und Schlachten ausgefochten –

deren Ergebnis bestimmen die Würfel oder ein Echtzeitkampf. Daneben sollte man seine Mitstreiter durch Adelstitel und Bischofsposten bei Laune halten und rechtzeitig eine Kathedrale aufbauen, in der der hauseigene Erzbischof die Krönungszeremonie durchführen kann.

Das auf dem gleichnamigen Brettspiel von TM Games ba-

sierende Game macht zunächst einen recht guten Eindruck: Es ist komplett deutsch und kann mit Sprachausgabe, einer schönen Landkarte, hübschen kleinen Animationen und einer durchdachten Maussteuerung aufwarten. Doch im Lauf der Zeit wird's einfach langweilig – zu beschränkt sind die Handlungsmöglichkeiten, zu unübersichtlich ist die Karte, außerdem gewähren die Echtzeitgefechte à la „Centurion“ dem menschlichen Königsmacher nur wenig Spielraum.



Fazit: Spaß am Rosenkrieg dürften auf Dauer wohl nur Hobby-Historiker haben, Otto Normalstrategie ist in weniger blumigen Gefilden besser aufgehoben. (mic)

Kingmaker

Etwas trocken geratene Brettspielversoftung.

GRAFIK	62%
SOUND	70%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	57%
URTEIL	61%

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: U.S. Gold

Dem Königsmacher genügt bereits ein 286er mit Maus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

The Blue & The Gray

Ganz in der Tradition von Totalflops wie „Cohort“ oder „Rorke's Drift“ blamieren sich die Strategen von Impressions hier im amerikanischen Bürgerkrieg – gut, daß Papa Lincoln das nicht mehr sehen muß...

Ein oder zwei menschliche Generäle dürfen sich auf einer aus der Vogelperspektive gezeigten scrollbaren Nordamerika-Karte austoben, die stark an die typischen Werke früherer SSI-Tage erinnert. Kaval-

lerie, Infanterie, Artillerie und sonstige Einheiten sind als kleine Vierecke dargestellt und werden recht umständlich mit der iconunterstützten Maus zwecks Städteeroberung umhermanövriert. Gewinner ist, wer nach Ablauf der festgelegten Rundenzahl die meisten Örtlichkeiten besetzt hält. Bei jedem der unzähligen Feindkontakte wird zu einem

separaten Kampfscreen gewechselt, wo man die Recken ähnlich wie bei „Cohort“ einzeln oder in der Gruppe über das schräg von oben zu sehende Schlachtfeld dirigiert. Trotz dessen Detailarmut geht in dem wüsten Getümmel der lausig gezeichneten Kampfhähne sofort jeglicher Überblick verloren. Doch wer nun deshalb den Schlachtausgang lieber automatisch vom Rechner bestimmen läßt, kann durchaus mit dem Ergebnis konfrontiert werden, daß eine Bande von zwei Dutzend Leuten eine 3.000 Mann starke Armee aufgerieben hat!

ein einziges Szenario, die unausgelegene Steuerung, dilettantische Animationen und einen völlig mißbrachten Kampfscreen – kurzum, einen Krieg für Verlierer. (md)

The Blue & The Gray

Der amerikanische Bürgerkrieg als strategischer Reinfall.

GRAFIK	49%
SOUND	60%
STEUERUNG	36%
MOTIVATION	24%
URTEIL	28%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Impressions

Bereits mit einem mausbestückten 286er darf man sich dieses Anti-Kriegsspiel antun.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Positiv erwähnen sollte man zumindest den passablen Sound und die halbwegs erträgliche Optik der Landkarte. Auf der anderen Seite findet man dafür





Unnatural Selection

Bei Maxis' neuem Tierzuchtkrimi aus dem Genlabor wird wieder kräftig SIMuliert – die hauseigenen Digi-Forscher sorgten aber dafür, daß neben dem wissenschaftlichen Anspruch auch der Spielspaß nicht zu kurz kommt!

Das Szenario ist gruselig, aber möglicherweise bald gar nicht mehr so abwegig: Eine Veterinärin hat mutierte Tiere her-

sehr schnell mit Virenbefall zu kämpfen, den geschickte Forscher andererseits auch wieder als Waffe einsetzen können.

Mutanten zur ersten Probleminsel verfrachtet werden, wo sie sich (hoffentlich) tüchtig vermehren und aufgrund ihrer angezüchteten Streitlust die feindlichen Geschöpfe ausrotten. Für eine weitere Steigerung der (Paarungs-) Wut sorgen spezielle Nahrungsmittel sowie der Strahlenbeschuss via Satellit. Soweit vorhanden, darf jederzeit tierischer Nachschub aus dem Labor herangekarrt werden; dorthin zieht man sich nach der Vernichtungsmission auch zurück, um den Sturm auf die nächste der insgesamt 24 Inseln vorzubereiten.

ben will, der experimentiert hier goldrichtig! (md)



angezüchtet und auf diversen Inseln ausgesetzt, wo sie sich in bedrohlichem Ausmaß vermehren. Jetzt sollen monsterverschlingende Eigenzüchtungen die Katastrophe stoppen... Die biologische Kriegsführung geschieht hochwissenschaftlich, indem man im Versuchslabor zunächst mit Hilfe von drei verschiedenen Prototypen möglichst kräftige und vermehrungsfreudige Tierchen erschafft; rein optisch erinnern sie an Schnecken, Schildkröten und Echsen. Deren sieben Grundeigenschaften (Stärke, Geschwindigkeit, Paarungsbereitschaft etc.) lassen sich durch das Verabreichen von Pharmaka verändern, außerdem kann ihre Weiterentwicklung bei jeder Paarung durch einen einstellbaren Mutationslevel beeinflusst werden. Wenn man's mit dem Mutieren übertreibt, hat man jedoch

Schließlich darf man seine Schützlinge noch füttern und ihnen dabei zusehen, wie sie sich vermehren und miteinander raufen – sofern sie überhaupt lebensfähig sind. Last not least dokumentieren jede Menge Tabellen und Statistiken die Züchtungserfolge oder Fehlschläge des Digi-Darwinisten.

Nach einer gewissen Zeit des Experimentierens wird's dann plötzlich unvermittelt ernst: Mit Hubschraubern und Flugzeugen müssen die Eigenbau-

Unsere Forschungen zur Präsentation ergaben eine übersichtliche Benutzeroberfläche, sehr lebensnah animierte Kurzfilme von den skurrilen Tierchen, eine mit Digi-Stimmen unterlegte Soundkulisse und eine vorzügliche Maus-/Iconsteuerung. Daneben gibt's zum Üben noch 31 vom Spiel unabhängige Experimente sowie einen Editor, der praktisch sämtliche Voraussetzungen der Tierklonerei frei variierbar macht. Wer also Genversuche ohne moralische Skrupel erle-



Unnatural Selection

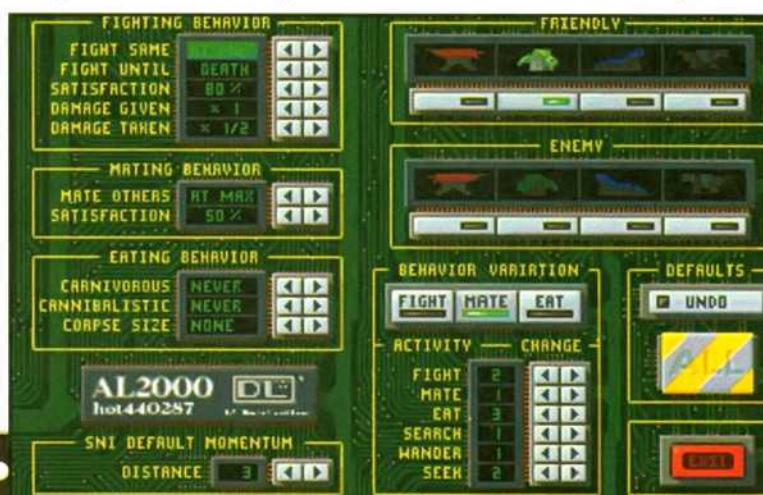
Genetische Experimentalstrategie der lehrreichen Art.

GRAFIK	76%
SOUND	78%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	85%
URTEIL	82%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Maxis

Ins Heimlabor gehört zumindest ein 386SX mit Maus, Sprachausgabe gibt's erst ab 2 MB RAM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 14 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 2 MB EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Frosch oder Prinz?

MERCHANT PRINCE

Zunächst wirkt QQP's Handelsprinz mit seinen mäßigen Packungsfotos und der unausgegorenen Steuerung eher wie ein häßliches Entlein – doch unter der rauhen Schale pocht ein adeliges Herz!



Die erste Überraschung bei näherer Bekanntschaft mit dieser historischen Wirtschaftsstrategie ist die Grafik: Zwar ist



das Gebotene tatsächlich nicht berauschend, präsentiert sich aber immerhin in SVGA. Daß man manche der diversen Screens per Exit-Button verläßt und andere über die Escape-Taste, mutet indessen nicht minder kurios an als das Readme-File in Form eines „Bugtesting-Tagebuchs“. Und dennoch, sobald man sich näher mit dem Programm beschäftigt, kann es nach und nach Boden gutmachen...

Als venezianischer Kauffahrer der Renaissance hat man hier durch Seehandel bzw. Karawannen-Management rundenweise sein irdisches Glück zu machen, und zwar in Konkurrenz zu drei digitalen oder menschlichen

Kollegen. Talerscheffeln allein ist dabei nur die halbe Miete, man muß sich auch auf militärische Abenteuer oder Straßenbau einlassen, Senatoren schmieren, damit das nächste Stadtoberhaupt den eigenen Namen trägt, und gar Kardinäle kaufen, um bei passender Gelegenheit als Papstkandidat in den klerikalen Ring zu treten. All die vielen Steuerbildschirme sind zunächst zwar etwas verwirrend, doch sobald der Durchblick da ist, geht das Geldverdienen praktisch wie von selbst.

Dazu kommen noch ab und an ein thematisch passendes Musikstück sowie ein Terrain-Generator, der für endlosen Nachschub und damit auch für dauerhafte Motivation sorgt. Kurz und gut, der Prinz ist kein Mann für eine Nacht – schon eher für eine wirtschaftlich-strategische Zweckehe. (jn)

Merchant Prince

Etwas unscheinbares Historienstrategical.

GRAFIK	33%
SOUND	59%
STEUERUNG	57%
MOTIVATION	63%
URTEIL	

58%

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: QQP

Läuft bereits ab einem XT und ist modemtauglich.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Glanzlose Strategen-Gemme

STRATAGEM

Bei Impressions war man ja in letzter Zeit ziemlich fleißig, doch nicht in jedem Fall lohnte das Ergebnis den investierten Arbeitseifer. Aber vielleicht bringt ja gerade dieses Strategical den Durchbruch?

Nö, wieder knapp vorbei. Dabei läge die grundsätzliche Idee einer stark ausgebauten

schon mehr einer richtigen Simulation.

Positiv fallen auch der für ständigen Eroberungs-Nachschub sorgende Weltengenerator und die Modemverträglichkeit der DOSen-Variante ins Gewicht. Optik und Sound (zwei, drei Tracks sowie einige FX) bewegen sich dagegen trotz Kurz-Intro eher im Bereich der

Zweckdienlichkeit, und so mag es insgesamt durchaus sein, daß Stratagem seine Freunde findet – bei uns wollten sich derlei intime Gefühle



Digi-Version des bretharten Klassikers „Risiko“ ja durchaus im grünen Bereich, und auch die Umsetzung gelang überwiegend annehmbar. Jedenfalls soweit man davon absehen mag, daß die Impressionisten hier mal wieder eine wahre Mausklick-Orgie abfeiern...

Doch zur Sache: Fünf menschliche bzw. digitale Generäle (mit unterschiedlicher „Persönlichkeit“) rangeln wie bei der berühmten Brettspiellvorlage um die Vorherrschaft auf Erden. Im Unterschied zur Wohnzimmer-Version bietet der Computer hier aber mehr Länder sowie verschiedene Armee-Einheiten wie Infanterie, Panzer und Flieger. Andererseits fehlen die speziellen Aufgaben, und wenn man diverse Sonderoptionen mit einbezieht, ähnelt das Programm vor lauter Bündnisverhandlungen, Revolutionswirren und Geheimdienstoperationen ohnehin

für dieses Game freilich nicht so recht einstellen. (jn)



Stratagem

Aufgebohrtes „Risiko“ mit Schwächen im Handling.

GRAFIK	44%
SOUND	46%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	65%
URTEIL	

56%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Impressions

Läuft zwar auf 286ern, eine Nummer größer wäre aber zu empfehlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



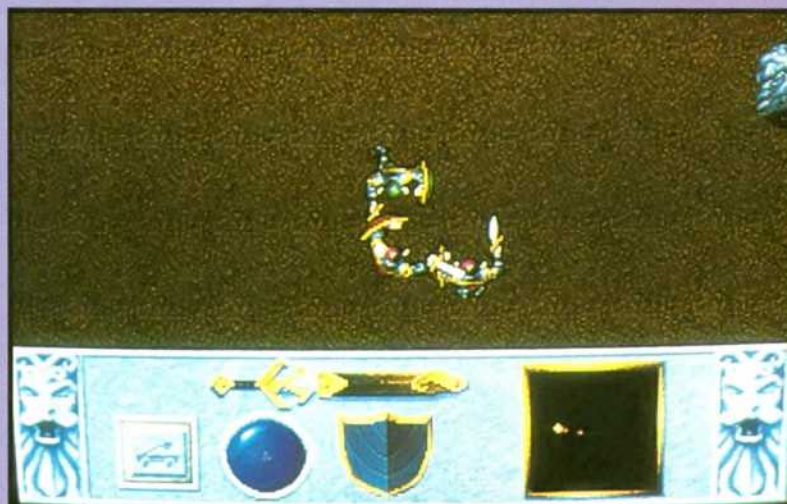
FANTASY EMPIRES

Reichlich phantastisch!

Zwar muß auch hier für Infrastruktur in Form von Festungen, Magierschulen oder Trainingshallen gesorgt werden, doch spielt sich das Programm weitaus strategischer: Es geht um die Eroberung der Welt Mystara, die aus 98 einzelnen Ländern besteht. Nachdem man sich einen Charakter mit den sechs D&D-typischen Werten für Intelligenz, Stärke, Hitpoints etc. gebastelt hat, dürfen bis zu vier menschliche oder CPU-gesteuerte Gegner ausgewählt werden, wobei der Rechenknecht 36 verschiedene Recken in petto hat. Jetzt geht's ab auf eine Übersichtskarte, wo immer ein kleiner Ausschnitt des Gesamtreiches zu sehen ist; darüber thront der „Dungeon Master“ – er fungiert als Spielleiter und nuschelt auch mal ein paar englische Kommentare. Rundenweise erteilt man nun via Icons seinen Truppen Befehle, baut die Ländereien aus und schickt zuvor erschaffene Helden auf die Suche nach magischen Artefakten. Zum Aufbau einer schlagkräftigen Armee stehen alle aus den D&D-Spielen bekannten Rassen zur Verfügung, die sich in ihrer Eignung für Beutezüge gehörig voneinander unterscheiden. Jeder vereinnahmte Streifen Land bringt dann eine gewisse Summe Geld pro Runde ein, doch geht das natürlich nicht ohne Kämpfe ab. Bei diesen Auseinandersetzungen werden auf einer vergrößerten Landkarte die Truppen positioniert, um dann in Echtzeit und leicht angeschrägter Vogelperspektive in die Schlacht zu ziehen. Dabei kann ein Anführer direkt gesteuert werden, der all die

Kampfmagier, Heilkriker, Rammböcke und Katapulte menügesteuert befehligt. Nach den Gefechten erhalten die Überlebenden Erfahrungspunkte, womit die Stärke des Heers nach und nach wächst. Sind irgendwann alle Feinde von der Landkarte geputzt und alle 98 Provinzen erobert, erhält auch der eingangs erschaffene eigene Charakter Punkte, die bei späteren Spielen für Vorteile wie z.B. mehr Startkapital sorgen. Für Abwechslung sorgen die zehn vorgefertigten Szenarien plus unendlich viele Zufalls-Landkarten, für Komfort sorgt die gelungene Steuerung, und für Spieltiefe haben die Programmierer gesorgt. Daß die Grafik, von den netten Kampfsequenzen mal abgesehen, nicht die Klasse von „Stronghold“ erreicht und die (hier nicht ganz unwichtige) Sprachausgabe schlecht verständlich ist, trübt das Bild nur unwesentlich – mit Fantasy Empires haben die Kalifornier ein unterhaltsames Spiel vorgelegt, das besonders jene Strategen begeistern wird, die den vorangegangenen Königreichsimulator schon voll unter Kontrolle haben. (mic)

Wenn es darum geht, ein D&D-Fantasyreich auf die Beine zu stellen, war das exzellente „Stronghold“ noch nicht der Weisheit letzter Schluß – diesmal hat SSI die Sache etwas anders angefangen...



Fantasy Empires

Gelungenes Strategical mit unterschiedlichsten Spielelementen.

GRAFIK	62%
SOUND	60%
STEUERUNG	77%
MOTIVATION	82%
URTEIL	75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: SSI

Der Eroberer sollte über einen flotten 386er mit Maus verfügen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
RAM: 4 MB XMS	Joystick
Zus.: unt.	Maus
DL. Screen	DL. Anleitung



DATE SERVICE



Mehr Syndicate:
American Revolt



Mehr Comanche(n):
Mission-Disk Nr. 2



Paris bei Nacht:
Flight Simulator 5-
Szenario



Noch ein Flight 5-
Szenario:
New York, New York



Deutsche
Rebellion:
Rebel Assault



Zivilisierter unter „Windows“: Civilization

Der Nachschub an Übersetzungen, CD-Umsetzungen, Datadisks, Budget-Versionen und Updates im engeren Sinne rollt und rollt: Auch im Februar führt kein Weg an einem zweiseitigen Update-Service vorbei. Was dagegen?

Mehr & Deutscher

Für 49,- DM kriegt der Söldner nun 21 neue Aufträge vom „Syndicate“, dazu kann die Datadisk **American Revolt** mit einer Netzwerkoption für bis zu acht Spieler und 10 extra dafür konzipierten Missionen aufwarten. Endlich ist auch die zweite Missiondisk für Novalogics **Comanche** erhältlich, wo für 59,- DM neben 40 neuen Einsätzen auch neue Gegner und Verbesserungen im Grafiksystem (Schnee, Wasserspiegelungen etc.) warten – dank Softgold komplett in Deutsch. Der **Flight Simulator 5** startet mit zwei Szenariodisks für 99,- DM bzw. 69,- DM nun auch nach Paris und New York, wo man durch den Arc de Triomphe oder zwischen den Türmen des World Trade Centers fliegen kann.

Wer Lucas Arts' fameses Adventure **Sam and Max** noch nicht hat, sollte es sich schnell besorgen, denn einer limitierten Auflage der deutschen Version liegt jetzt (zum alten Preis von 119,- DM) ein 3D-Bild bei. Bei **Rebel Assault**, dem CD-Actionhammer aus demselben Hause, sind Luke Skywalker & Co. neuerdings unter deutscher Anleitung und mit übersetzten Screentexten im All unterwegs; und zwar für die gewohnten 109 Sternentaler. Ebenfalls deutsch sollten mittlerweile die Sierra-Adventures **Gabriel Knight**, **Police Quest IV** und **Larry VI** erschienen sein, wofür jeweils 99 Mark fällig werden.

Schöner & Schillernder

Civilization von MicroProse ist jetzt auch für „Windows“ lieferbar, wobei diese 99,- DM teure Version grafisch aufgeböhrt wurde. Schöner ist auch Interplays **Lord of the Rings** geworden, wo für dasselbe Geld nun Ausschnitte des gleichnamigen Trickfilms zu finden sind. Bei Ocean hat man der CD-Version von **Jurassic Park** ein neues Intro spendiert, gleiches gilt für Novalogics U-Boot-Simulation **Wolfpack**, wo sich auf der CD zudem mehr Missionen finden; alles für 99 Mäuse. Über Wasser schwimmt nun **Burning Steel** in CD-Gefilden, für 109 Märker liefert Softgold die deutschsprachige Strategosimulation samt drei Zusatzdisks und über 100 Marinebildern.

Ein heißer Tip für Golfer mit CD-ROM, aber ohne SVGA-Karte, ist neuerdings das alte **Links**, da es auf Silberscheibe für 89 Bälle mitsamt drei Zusatzkursen (Firestone, Bountiful, Bay Hill) geliefert wird. Auch das unsäglich **Dungeon Hack** von SSI und **Spaceward Ho!** von New World Computing (in der deutschen „Windows“-Version) sind für dieses Geld jetzt auf CD zu haben. Ebenfalls rund kommt nun der **Strike Commander** angefliegen und bringt für 99,- DM neben der ersten Zusatzdisk „Tactical Operations“ ein irres Intro und massig Sprachausgabe mit. Bei Datamedia hat man **A320 Airbus** (die Europa- bzw. die USA-Edition) mit

allerlei Demos anderer Flugsimulatoren auf CD gepreßt; zu haben für 109,- DM. Das gleiche hat Softgold mit den beiden Rolli-Serien **Eye of the Beholder 1-3** und **Might & Magic 3-5** gemacht; die komplett deutschen Dungeon-Trilogien schlagen ebenfalls mit jeweils 109 Märkern zu Buche. Last not least sei noch die englische CD-Fassung von **Sam & Max** erwähnt, wo in limitierter Auflage für 119 Mark ein Hintbook in der Box liegt.

Billiger

Prima: Alle Titel des Budget-Labels Top Shots sind jetzt auf CD erhältlich, wobei jeweils rund 400 MB Shareware mitgeliefert werden! Unter Softprize bietet Bomico die Maxis-Klassiker **Sim Ant** und **Sim Earth** sowie den Action-Flugi **F-29 Retaliator** für 49,- DM an; Oceans Magerwrestling **WWF European Rampage** gibt's schon für 29,- DM. Dazwischen liegen die Sparausgaben von Hit Squad, also Vektor-Action mit **Robocop 3** und Plattform-Hüpfen mit **Risky Woods** für jeweils 39,- DM. Im Gegensatz zu den Softprize-Spielen muß man hier aber mit einer englischen Anleitung auskommen. Bei Microvalue ist derzeit das knuddelige Jump & Run **Trolls** im Angebot und bei Kixx **Speedball 2**, der futuristische Brutalosport der Bitmap Brothers – beides für nur 29,- DM.

Up to date

In unserer Reihe „Die Update-Politik der Softwarehäuser“ kommen wir heute zunächst zu Renegade. Dort werden alle beschädigt erworbenen Disks

kostenlos umgetauscht, auch sonst ist man kulant und besteht nicht auf einer Zusendung der Registrierkarte – wer den Schaden allerdings selbst verursacht hat, wird um die Überweisung von 10,- DM an eine englische Bank nicht herumkommen. Solltet Ihr also spezifische Probleme mit einem Renegade-Produkt haben, dann wendet Euch (in Englisch) entweder per Fax an die Nummer **0044/71/480/5690** oder mündlich an die Nummer **0044/71/481/9214**.

Jetzt zu Softgold, wo man ja den Deutschlandvertrieb und die Übersetzungen für US-Firmen wie SSI und Lucas Arts übernimmt. Käufer der offiziellen deutschen Ausführungen werden bei Reklamationen etc. umfassend von Softgold betreut, ein Vorteil, den Besitzer der englischen (Import-) Originale nicht haben. Außerdem sind die eingedeutschten Fassungen zumeist schon eine Versionsnummer besser. So liefert Softgold z.B. „Burning Steel“ in der Version 1.2, während ansonsten die Version 1.0 am Markt ist. Bei anderen Spielen wie etwa „Eye of the Beholder 3“ wurde der unbarmherzige Schwierigkeitsgrad etwas entschärft, und mit der ersten „X-Wing“-Datadisk hat man gar eine Weltneuheit eingeführt: Nie zuvor wurde bei einem Spiele-Upgrade ein Übersetzer für das Hauptprogramm mitgeliefert! Die zweite Datadisk ist nun schon so schlau, daß sie sich je nach Hauptprogramm englisch oder deutsch installiert.

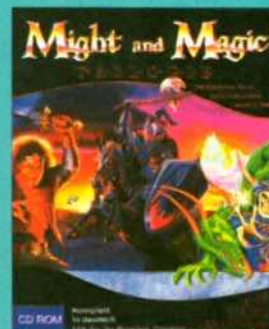
Abschließend noch ein Wort zur Registrierung im allgemeinen: So was mag lästig sein, doch den Herstellern hilft es – und sie revanchieren sich zumeist mit Katalogen, Verlosungen, Infos, Zutritt zur Mailbox und sonstigen „Goodies“! (mm)

Der Herr der Zeichentrickfilme:
Lord of the Rings



Startet von der CD:
Strike Commander

Magische Macht hoch drei:
Might & Magic auf CD



Die Billigameisen:
Sim Ant

Alle Top Shots
auf CD



Brutal billig: **Speedball 2**

GH@ST IN THE MACHINE



Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT
LANGE
REICHT!

DUNE
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COLOSSUS CHESS
MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION
SPEEDBALL
COMMAND H.Q.

**DER NACKTE
WAHNSINN!**

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ DUNE
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

PC

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (08142) 90 11/80 79/82 73
Telefax: (08142) 546 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
 „LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM

1666 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
ACES OVER EUROPE DT. VERS. VGA 3,5*	75,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / THEIR FINEST HOUR INCL. MISSION / SECRET WEAPONS OF LW INCL. SCENERY DISKS	85,90
ALIEN BREED DT. ANL. VGA 3,5*	59,90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5*	89,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5*	75,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA	59,90
AUSCHWUNGS OST KOMPL. DT. VGA 3,5*	79,90
BATTLE ISLE TEL. 2 KOMPL. DT. 3,5*	85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BETRAYAL AT CRONOR KOMPL. DT. VGA	75,90
BLOODNET VGA 3,5*	99,90
BLUE FORCE VGA	85,90
BLUE AND THE GRAY VGA 3,5*	89,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX DT. ANL. 3,5*	54,90
BODY BLOWS VGA 3,5*	59,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5*	59,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL EDITOR KOMPL. DT. 3,5*	39,90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	45,90
CAMPAIN DATA DISK 3,5* KOMPL. DT. VGA	59,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5*	59,90
CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5*	79,90
CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL. DT. 3,5*	79,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERSION VGA	79,90
CLASSIC ADVENTURE KOMPL. INCL. LOOM / MONKEY ISLANDS / INDIANA JONES / MANIAC MANSION / ZAK MC CRACKEN	99,90
CLASSIC POWER KOMPL. INCL. SPACE QUEST 5 / INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT.	109,90
COMANCHE DATA DISK 2 KOMPL. DT. 3,5*	59,90
COMANCHE DATA DISK 2 KOMPL. DT. 3,5*	54,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F 19 STEALTH F / SILENT SERVICE 2 3,5*	69,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 3,5*	54,90
CYBERPACE DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
DARK SUN - SHATTERED LANDS - SSI 3,5* VGA	69,90
DAS SCHWARZE AUG - SCHICKSALSGL. DT. VGA	89,90
DAY OF TENTACLE - MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5*	89,90
DOOM KOMPL. DT. VGA 3,5*	79,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DUNGEON HACK AD&D VGA 3,5*	75,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5*	69,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75,90
ELITE 2 - FRONTIER - KOMPL. DT. 3,5*	75,90
EMPIRE DELUXE VGA	69,90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5*	49,90
EXCELLENT GAMES INCL. COMBAT 2 / JIMMY WHITE / WHITE / JAMES BOND 2 / CAR & DRIVER	75,90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA	85,90
FANTASY EMPIRE - SSI - 3,5*	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	69,90
FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5*	54,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5*	134,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY ITALY 3,5*	89,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5*	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5*	59,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5*	59,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (COMARQ) KOMPL. DT.	109,90
FREDDY PHARMAK KOMPL. DT. VGA	69,90
FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL PRO VERS. VGA	69,90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - VGA 3,5*	69,90
GARFIELD SCREEN SAVER/LASAGNEBOX	79,90
GOAL - DINO DINIS - DT. ANL. VGA 3,5*	65,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
HIGH COMMAND VGA	89,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5*	89,90
INCREDIBLE TOONS IBM 3,5* VGA	65,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5*	59,90
INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5*	59,90
KASPOROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5*	75,90
KING MAKER KOMPL. DT. VGA 3,5*	69,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5*	85,90
KRUSTYS FUN HOUSE DT. ANL. VGA 3,5*	59,90
KYRIANDIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5*	65,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5*	79,90
LEMMINGS - HOLIDAY - VGA 3,5*	39,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BELFRY VGA	45,90
LINKS SCENERY INNSBROOK VGA 3,5*	45,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5*	49,90
LITIL CIVIL DT. ANLEITUNG 3,5*	75,90
LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON / SILENT SERVICE 2 / RAILROAD TYCOON / PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5*	95,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5*	95,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	65,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 11 TITEL	54,90
LOTAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5*	75,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 VGA 3,5*	65,90
MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3,5*	89,90
METAL & LACE VGA 3,5*	69,90
MICROSOFT ARCADE 3,5*	79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5*	59,90
MORTAL KOMBAT DT. ANL. VGA 3,5*	59,90
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5*	89,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5*	39,90
PENHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5*	59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PIRATES GOLD KOMPL. DT. VGA	69,90
PLAYBOY DATE BOOK 3,5* VGA	69,90
POLICE QUEST 4 VGA 3,5*	69,90
POWERHITS BATTLETECH	54,90
PREHISTORIC II DT. ANL.	54,90
POWERGAMES II INCL. GUNSHIP 2000 / INDIANAPOLIS 500 / JETFLIGHTER 1	69,90

PC/IBM

PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5*	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5*	39,90
PROTOSTAR - WAR ON FRONTIER - KPL. DT. VGA 3,5*	75,90
QUARTER POLE KOMPL. DT.	85,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5*	69,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5*	89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5*	79,90
RALLYE	65,90
RETURN TO ZORK VGA 3,5*	99,90
RYDER CUP - GOLF - DT. ANL. VGA 3,5*	79,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3,5*	89,90
SEAL TEAM DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA	59,90
SEVEN CITIES OF GOLD 2 VGA 3,5*	65,90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5*	49,90
SILVERBALL - FLIPPER - DT. ANL. 3,5*	59,90
SIM CITY 2000 SVGA 3,5*	89,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5*	85,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	85,90
SPACE QUEST SAGE TEIL 1-4 ENGL.	89,90
SPEED RACER DT. ANL. 3,5*	69,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5* DT. ANL.	79,90
STAR WARS CHESS DT. KURZANL. VGA 3,5*	89,90
STERNENSCHWEIF DSA II KOMPL. DT. *	89,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL. VGA 3,5*	65,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5*	39,90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5*	95,90
STRIP POKER II - SUPER VGA / DIGI SPEECH - 3,5*	65,90
STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUBWAR 2050 - MICROPROSE - DEUTSCH	85,90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85,90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT.	39,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP - 3,5* DT. HANDBUCH	75,90
TERMINATOR 2 - ARCADE GAME - DT. ANL. VGA	54,90
TERMINATOR 2 SCREENSAVER - WINDOWS - 3,5*	59,90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5*	75,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. LURE OF THE TEMPTRESS / DUNE / JIMMY WHITE SN. DT. VGA	65,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75,90
ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5*	89,90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5*	39,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
WALLS OF ROME VGA 3,5*	79,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5*	89,90
WARLORDS 2 VGA 3,5*	45,90
WARRIORS OF LEGEND 3,5*	69,90
WHEN TWO WORLDS WARP 3,5*	69,90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5*	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5*	69,90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89,90
WIZARDRY TRILOGY 2 (WS/W6/W7) 3,5*	85,90
X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG	75,90
X-WING DT. HANDBUCH VGA	85,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5*	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5*	59,90
XANTH VGA 3,5*	69,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79,90
YO! YOE KOMPL. DT. VGA 3,5*	65,90
YSEBILUS - SIERRA - VGA 3,5*	54,90

Preishits PC

688 ATTACK SUBMARINE VGA NUR 3,5*	29,90
AIR LAND SEA COMILATION INCL. STORMOVK SU 25 / INDIANAPOLIS 500 / 688 ATTACK SUB DT. ANL. 5,25*	39,90
A-TRAIN 5,25*	19,90
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5* - MICROPROSE -	34,90
BANE OF COSMIC FORCE - WIZARDRY 6 - KPL. DT. 3,5*	39,90
BATTLECHES 2 VGA NUR 5,25*	29,90
BATTLEHAWKS 1924 NUR 3,5*	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
BLUES BROTHERS 3,5*	29,90
BUCK ROGERS II - MATRIX CUBED - 3,5* KPL. DT.	39,90
CAPTIVE	29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5*	19,90
CIVILIZATION - MICROPROSE - VGA 3,5*	45,90
COMMAND H. O. VGA ENGL. VERS.	39,90
CREEPERS VGA 3,5*	29,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5*	29,90
DARK HALF - ACCOLADE - 3,5*	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DOGFIGHT - MICROPROSE - VGA 3,5*	45,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5*	29,90
ECCOQUEST 1 VGA 5,25*	29,90
ELITE PLUS VGA 3,5*	29,90
ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS - VGA NUR 5,25*	19,90
ESPAÑA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5* VGA	24,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5*	39,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 - MICROPROSE - VGA 3,5*	45,90
FALCON 3.0 - MICROPROSE - VGA 3,5*	39,90
FORMULA ONE GRAND PRIX - MICR. - VGA 3,5*	49,90
GLOBAL CONQUEST 3,5*	19,90
GOLD RUSH - SIERRA	34,90
GOLF - DAVID LEADBETTERS - MICR. - VGA 5,25*	29,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25*	29,90
GUNSHIP 2000 - MICROPROSE - VGA 3,5*	45,90
HARDBALL 3 VGA 3,5*	29,90
HEIMDALL VGA 5,25*	29,90
HEROES OF THE 35TH DT. ANL. 5,25*	29,90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25*	19,90
HILL STREET BLUES	29,90
HUMANS VGA NUR 3,5*	34,90
HUMANS 2 JURASSIC LEVELS 3,5* VGA-STAND AL.	29,90
IMMORTAL 3,5*	29,90
INDIAN JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5*	29,90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3,5*	29,90
JURASSIC PARK VGA 3,5*	49,90
KRISIS IN THE KREMLIN VGA	34,90
LAFFER UTILITIES - SIERRA -	29,90

Preishits PC

LASER SQUAD VGA 5,25* DT. ANL.	29,90
LEGACY - MICROPROSE - VGA 3,5*	39,90
LEMMINGS 2 - THE TRIBES - DT. ANL. VGA 3,5*	39,90
LES MANLEY: LOST IN L.A. KOMPL. DEUTSCH 3,5*	29,90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5*	34,90
LIFE & DEATH 2 - THE BRAIN - 3,5* VGA	29,90
LOOM - LUCASFILM - VGA 3,5*	29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5*	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5* VGA	39,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25*	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MANTIS - MICROPROSE - 3,5* VGA	29,90
MICROPROSE SOCCER	39,90
MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3,5* - LUCASFILM -	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5* - LUCASFILM -	49,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5* VGA	29,90
OBITUUS 3,5* - PSYGNOSIS -	29,90
POOLS OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA NUR 5,25*	49,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5*	34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5*	29,90
PRO TENNIS TOUR 2 - GREAT COURT 2 - 5,25*	29,90
PUSH OVER NUR 3,5*	24,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 3,5*	29,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5*	29,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5*	39,90
REALMS KOMPL. DT. NUR 5,25* VGA	19,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
ROCKET RANGER - CINEMAWARE - 5,25*	14,90
ROCKETER - DISNEY SOFTWARE - VGA 5,25*	29,90
SARCON V CHES	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE VGA 3,5*	39,90
SHUTTLE DT. ANL. VGA 3,5*	29,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5*	29,90
SIM ANT - MAXIS - 3,5* + 5,25*	34,90
SIM CITY - MAXIS - 3,5*	39,90
SIM CITY / POPULOUS COMPIL. 5,25*	29,90
SPECIAL FORCES - MICROPROSE - VGA	29,90
SPEEDBALL 2 3,5*	29,90
SPELLCASTING 301 - SPRING BREAK - NUR 5,25*	29,90
STREET FIGHTER 1 NUR 3,5*	29,90
SUPERSOCCER - STARBITE - KOMPL. DT. 3,5*	19,90
SUPER TETRIS 5,25*	39,90
TEAM YANKEE - PANZERSIMULATION - VGA 3,5*	29,90
TENNIS CUP 2 3,5*	24,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25*	34,90
TIME QUEST 3,5* VGA	29,90
TITUS THE FOX 3,5*	24,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
ULTIMA TRILOGY II (U4/U5/U6) 5,25*	34,90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5*	29,90
VALHALLA VGA 3,5* DT. ANL.	29,90
WAKKOWS - ACCOLADE - NUR 3,5*	29,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5*	29,90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES -	19,90
WIZARD VGA 3,5*	29,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5*	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25* DT. ANL.	34,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5*	29,90
ZOOZ DT. ANL. 3,5*	29,90

CD ROM Programme

AGYPTEN - MULTIMEDIA -	75,90
AFRIKA - TRAVEL MAGIC -	75,90
AUSTRALIEN - MULTIMEDIA -	75,90
B17 FLYING FORTRESS & SILENT SERVICE 2	59,90
BATTLECHES ENHANCED DEM VERSION	69,90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE“	119,90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT“	119,90
BLACK LINE VOL. 1 INCL. TIE BREAK/SPACE M.A.X. / TRANSWORLD KOMPL. DT	59,90
BLOCK OUT DT. ANL.	29,90
BLUE FORCE	89,90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA *	85,90
CASTLEMASTER / 3D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49,90
CALIFORNIA COLLECTION	29,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT. *	99,90
COMPUDEC SHAREWARE VOL. 1 DT. ANL.	39,90
CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL / THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA	79,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SEBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK / AKTIVLAUTSPRECHER / SOFTWARE	109,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIA 5 BILLION AND 1	85,90
CHESSMASTER 3000	59,90
CHESSMASTER 3000 PRO WINDOWS	99,90
CHRONIK DES 20. JAHRHUNDERTS	189,90
CINEMANIA - MICROSOFT - FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
COLOR MAGIC - CLIPARTS IM TIFF-FORMAT -	69,90
CONAN THE CIMMERIAN	49,90
CRITICAL PATH SVGA	85,90
CYBER RACE	85,90
CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DARK SUN - SHATTERED LANDS -	79,90
DER PATRIZER KOMPL. DT.	79,90
DESKTOP BOOKSHOP	39,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79,90
DINOSAUR ADVENTURE	79,90
DRACULA UNLEASHED SVGA	89,90
DUNE	59,90
DUNGEON HACK AD & D	75,90
EUROPEAN RACERS - RENNSIMULATION INCL. MODELBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	85,90
EYE OF BEHOLDER 3	49,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	89,90
F15 STRIKE EAGLE 3	99,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
GIF IT NEWS Massenhaft GIF-Bilder	45,90
-GIRLS 94- EROTISCHER KALENDER	55,90
GOBLINS 2 DT. ANL.	99,90
GOBLINS 3 DT. HANDBUCH	104,90
GRAPHIC-MAGIC 2	69,90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	49,90
HANNIBAL & 200 SHARFAWARESPIELE	69,90

DAS NOTEBOOK – EIN PLAYBOY?

special



Bereits in unserer Erstausgabe vor bald zweieinhalb Jahren beschäftigten wir uns mit der Spieletauglichkeit von transportablen DOSen – und seither ist die Entwicklung bekanntlich nicht stehengeblieben!

ALLGEMEINES

Die relativ wuchtigen Laptops sind mittlerweile fast vollständig vom Markt verschwunden, dafür tauchen am anderen Ende der Zentimeterskala gerade die sogenannten Palmtops (Palm = Handfläche) auf, die jedoch für den Spielbetrieb völlig ungeeignet sind. Als potentielle Zockermaschinen bleiben unter dem Strich nur die etwa DIN-A4-großen Notebooks übrig, die unabhängig von Preis und Ausstattung ein paar wichtige Gemeinsamkeiten haben: Erweiterungskarten jeglicher Art kann man von vornherein vergessen, egal, ob es nun eine Sound-, MPEG- oder die Gamecard für den Anschluß eines Joysticks ist. Auch CD-ROM- oder 5,25"-Laufwerke lassen sich bloß extern anhängen, womit die angestrebte Mobilität natürlich wieder flöten geht. In der Praxis ist man damit auf Games beschränkt, die sich per Maus, dem manchmal eingebauten Trackball oder Keyboard steuern lassen – wobei die früher gelegentlich zu beobachtenden Probleme mit

mehrfach belegten Tasten heute kein Thema mehr sind. Sehr wohl ein Thema ist dagegen die Speicheroption bei den verwendeten Spielen, da man durch den eingebauten Akku ja meist nur zwei bis vier Stunden vom Stromnetz unabhängig ist. Und für die Globetrotter schließlich noch eine vorbeugende Warnung: Immer mehr Fluggesellschaften verbieten an Bord den Betrieb von Elektrolurchen aller Art, weil sie die empfindlichen Navigationsinstrumente stören könnten.

SPEZIELLES

Wer nun tatsächlich mit dem Gedanken spielt, demnächst mit einem Notebook zu spielen, dem sei vom Gebrauchtmärkte abgeraten – die Wiedergabequalität der Bildschirme nimmt beinahe stündlich zu, außerdem bieten ältere Modelle oft keinen aufrüstbaren Arbeitsspeicher. Aber ein einsames Megabyte reicht heute in vielen Fällen bekanntlich nicht mehr aus, zumindest theoretisch sollte der verspielte Reisebegleiter über acht MB verfügen. Bei den Bildschirmen beherrschen nach wie vor die Flüssigkristall-Displays (LCDs) den Markt, die auch nach wie vor die altbekannten Nachteile aufweisen: Entweder die Screens sind monochrom oder teuer, abhängig von der Lesbarkeit unter bestimmten Betrachtungswinkeln und Lichtverhältnissen. Die SW-Darstellung kann

man aber restlos vergessen, denn nur ganz wenige Spiele wie z.B. „Space Quest IV“ unterstützen diesen Modus, ansonsten verschwindet vieles einfach im Nebel der Graustufen.

Auf der sicheren Seite ist man mit einem auch TFT (Thinfilmttransistor) oder Aktiv-Matrix genannten Aktiv-Display. Die einzig wahrnehmbaren Unterschiede zum heimischen Monitor bestehen dann in der geringeren Größe und im entschieden höheren Preis – als Faustregel darf man hier etwa mit dem Doppelten rechnen, was ein stationäres Gerät gleicher Rechenleistung kosten würde, während man bei einem LCD-Notebook „bloß“ ein paar Hunderter drauflegen muß. Wer diese finanzielle Klippe umschiffen will, indem er einfach die nächst kleinere Prozessornummer wählt, spart allerdings am falschen Ende, da er damit den Einsatzbereich seiner Kiste selbst einschränkt. Und besonders zukunftsicher ist so ein 386 SX ja auch nicht gerade...

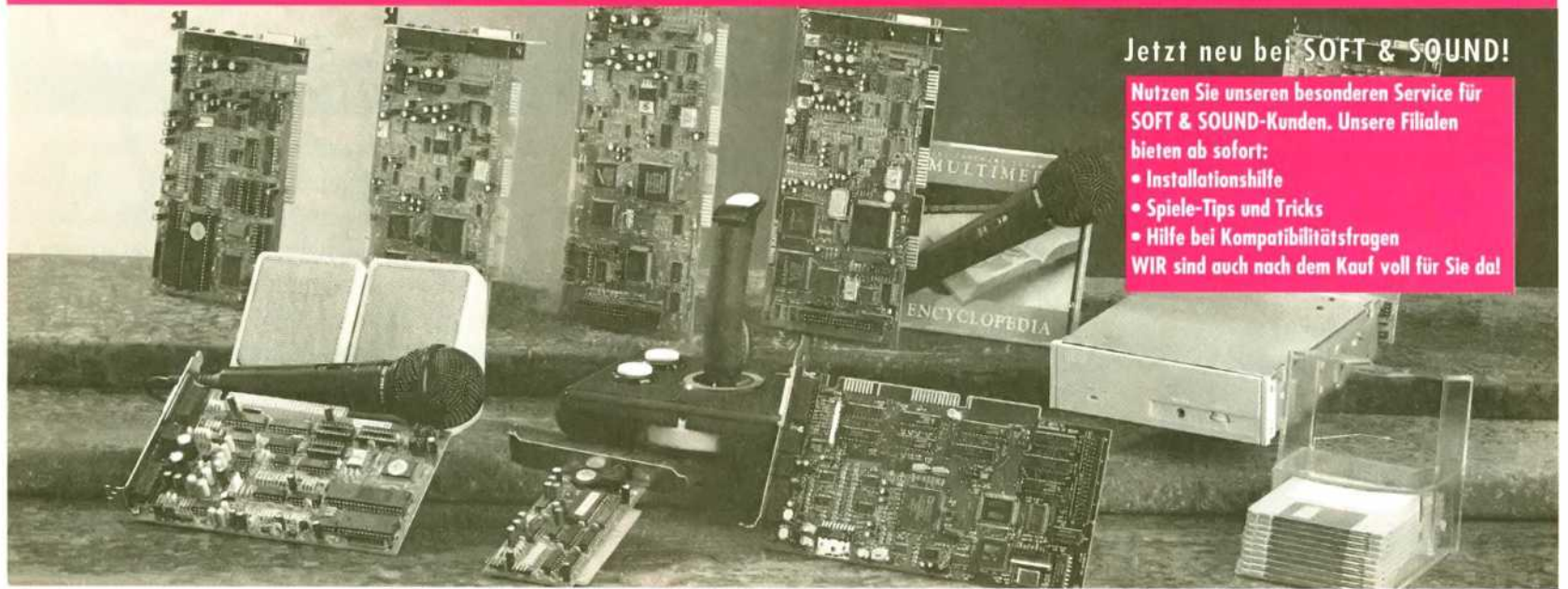
PRAKTISCHES

Egal, was es nun sein soll, auf alle Fälle muß man seinen Wunschkandidaten vor dem Kauf ausprobieren. Dafür verwendet man einmal ein Spiel mit schneller Grafik wie „Wing Commander“, um herauszufinden, ob der Bildschirm mit diesem Tempo überhaupt mithalten kann. Schwierigkeiten tauchen erfahrungsgemäß auch öfter bei Super VGA-Grafiken auf, deshalb sollte sich unbedingt noch ein praktischer 256-Farben-Test mit „Links 386 Pro“ oder einem vergleichbaren Mega-Optiker anschließen. Außerdem besteht der vorausschauende Notebook-Käufer dabei auf der Verwendung einer Maus (der eingebaute Trackball gilt nicht!), weil man dann merkt, ob der Cursor bei abrupten Bewegungen Geisterspuren hinter sich herzieht oder sogar kurzzeitig vom Screen verschwindet.

Wenn all diese Tests positiv ausfallen und man sowohl mit dem Finanzloch als auch mit den eingangs erwähnten Einschränkungen bei der Softwareauswahl leben kann, dann ist so ein Notebook heutzutage ein prima Spielgefährte, dem weder Game Boy noch Game Gear das Wasser reichen können! (mm)



Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



Jetzt neu bei SOFT & SOUND!

Nutzen Sie unseren besonderen Service für SOFT & SOUND-Kunden. Unsere Filialen bieten ab sofort:

- Installationshilfe
- Spiele-Tips und Tricks
- Hilfe bei Kompatibilitätsfragen

WIR sind auch nach dem Kauf voll für Sie da!

Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic, deutsch	299,00
Soundblaster 16 Multi CD, deutsch	379,00
Soundblaster 16 Multi CD mit ASP Chip, deutsch	*449,00

Die neuen Sound Galaxy's:

Sound Galaxy I BX II	111,00
Sound Galaxy I NX PRO MA	239,00
Sound Galaxy I NX II EXTRA	179,00
Sound Galaxy I NX PRO 16 FP	349,00
Sound Galaxy Wave Power	339,00
Superpreis:	
Mitsumi FX 001 Double Speed	*499,00

Matsushita 562 Double Speed ...*499,00 Aktuell bei SOFT & SOUND

Multi Media Kit 1:

Mitsumi FX 001 Double Speed	
-mit Soundblaster 16 Basic	*749,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD	*839,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP ..	*909,00
-wahlweise mit Matsushita 562 Double Speed	

REBEL ASSAULT CD-ROM



nur DM 84,95

SUBWAR 2050



nur DM 94,95

LEISURE SUITE LARRY 6



nur DM 69,95

HAND OF FATE



nur DM 69,95

MORTAL KOMBAT



nur DM 69,95

Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Aces over Europe	84,95
Anstoß	69,95
Christoph Kolumbus	84,95
Die Siedler	84,95
Flugsimulator 5.0	134,95
Goal	69,95
Inca 2 - Wiracocha	89,95
Indy Car Racing	84,95
Penthouse Hot	
Numbers Deluxe	59,95
Starlord	94,95
T.F.X.	89,95
Troddlers	59,95

* Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark	94,95
Burntime	84,95
Inca II	114,95
Jurassic Park	69,95
Hits ab 18:	
Visual Hot Girls	79,00
Visual Fantasies	79,00
Moving Fantasies	99,00
Total Fantasies	99,00

(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

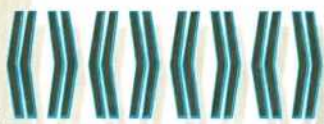
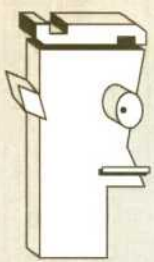
52 062 Aachen Schildstr. 4 Tel.: 0241/30131	50 670 Köln Von-Werth-Str. 20-22 Tel.: 0221/121806	54 290 Trier Zuckerbergstr. 21 Tel.: 0651/40532
59 755 Arnsberg-Neheim Lange Wende 30 Tel.: 02932/1094	50 939 Köln Gottesweg 149 Tel.: 0221/446499	67 547 Worms Luisenstr. 10 Tel.: 06241/88444
51 465 Bergisch-Gladbach Dr. Robert-Koch-Str. 13 Tel.: 02202/43767	67 063 Ludwigshafen Kreuzstr. 8 Tel.: 06121/632722	35 576 Wetzlar Altenberger Str. 30 Tel.: 06441/54520
10 551 Berlin Oldenburger Str. 44 Tel.: 030/3962821	23 564 Lübeck Wakenitz Str. 7 Tel.: 0451/794345	38 300 Wolfenbüttel Heimstättenweg 23 Tel.: 05331/61820
33 615 Bielefeld Schloßhofstr. 1 Tel.: 0521/138033	39 112 Magdeburg Braunschweiger Str. 104 Tel.: 0621/101203	
53 123 Bonn Schieffelsweg 24 Tel.: 0228/625076	68 159 Mannheim Jungbusch Str. 3 Tel.: 0621/278515	
38 118 Braunschweig Holwedestr. 10 Tel.: 0531/508231	48 147 Münster Ferdinand Str. 8 Tel.: 0251/278515	
40 477 Düsseldorf Gneisenaustr. 1 Tel.: 0211/4910187	66 538 Neunkirchen Echternstr. 14 Tel.: 06821/26797	
47 051 Duisburg Ulrichstr. 2-4 Tel.: 0203/21084	41 460 Neuss Hamtorstr. 20 Tel.: 02131/278967	
91 054 Erlangen Luitpoldstr. 15 Tel.: 09131/26658	26 131 Oldenburg Edewechter Landstr. 4 Tel.: 0441/501445	
79 106 Freiburg Lehener Str. 24 Tel.: 0761/287112	49 074 Osnabrück Heinrich-Heine-Allee 7 Tel.: 0541/21230	
37 085 Göttingen David-Hilbert-Str. 2 Tel.: 0551/46563	31 224 Peine Echternstr. 14 Tel.: 05171/72923	
58 095 Hagen Bergischer Ring 5 Tel.: 02331/26774	66 953 Pirmasens Alleestr. 3 Tel.: 06331/75150	
20 144 Hamburg Beim Schlump 21 Tel.: 040/458115	48 431 Rheine Auf dem Thie 8 Tel.: 05971/2219	
22 083 Hamburg Beethovenstr. 57 Tel.: 040/224633	66 121 Saarbrücken Mainzerstr. 78 Tel.: 0681/638629	
34 131 Kassel Lange Str. 81 Tel.: 0561/39463	66 740 Saarlouis-Fraulaut. Saarbrücker Str. 22 Tel.: 06831/88159	
24 116 Kiel Sternstr. 18 Tel.: 0431/970046	67 346 Speyer Wormser Landstr. 24 Tel.: 06232/49107	
56 068 Koblenz Markenbildchen Weg 24 Tel.: 0261/31848	66 386 St. Ingbert Ludwig Str. 14 Tel.: 06894/382850	

Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

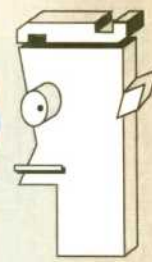
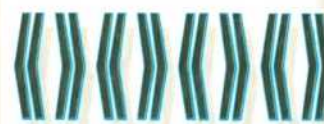
- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr. 130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123



BESSERWISSE



Momentan nehmen die nächtlichen Karnevalsumtrünke zwar kein Ende, doch zwischendurch bleibt immer Zeit für zünftige PC-Zockereien – und den Problemfällen unter den DOSen-Games ziehen wir hier den Zahn!

Wie gewohnt, könnt Ihr also auf diesen Seiten tonnenweise Tips, Tricks, Cheats, Karten und Komplettlösungen zu aktuellen Games einholen. Damit das auch in Zukunft so bleiben kann, sind wir auf Eure Mithilfe bzw. Eure Zusendungen angewiesen – schickt also weiterhin all Euer gesammeltes Zockerwissen an den

**Joker Verlag
Besserwisser
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Ganz Eilige können ihr **Fax** unter der Nummer **089/460 49 77** loswerden. Ruhm und Ehre so-



wie ein gutgefülltes Portemonnaie kann zudem manchem Teilnehmer zuteil werden, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Damit uns die Arbeit ein wenig leichter wird, sollten längere Beiträge stets auf Papier und zusätzlich als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten bzw. vergleichbares Papiermaterial kön-

nen wir nur nutzen, wenn es schwarz auf weiß (also auf weißem, unliniertem Papier) eintrudelt.

Solltet Ihr keine Hilfe anbieten können, sondern im Gegenteil welche benötigen – auch kein Problem, wendet Euch in solchen Fällen einfach an unsere **telefonische Hotline!** Hier stehen Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr alle Redakteure Rede und Antwort bei Soft- und Hard-

wareproblemem. All das unter den folgenden Telefon-Nummern...

089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Inca 2
Legend of Kyrandia 2: The Hand of Fate
Police Quest IV: Open Season
Sam & Max

Tips und Codes zu

Cyberace
Rebel Assault
Sink or Swim
Troddlers
NHL Hockey

Karten zu

Legend of Kyrandia 2:
The Hand of Fate



Komplettlösung Teil 1

Wer möchte nicht gerne ein magisches Märchenland vor dem Untergang bewahren? Kein Problem, Leute, schließlich hat Oliver Runge dieses edle Adventure bereits gelöst – hier ist der erste Teil seiner Komplettlösung, den Rest gibt's dann in der nächsten Ausgabe.

Das Schicksal nimmt seinen Lauf...

Ort 1:
Leider müßt Ihr feststellen, daß ein unbekannter Dieb Xanthias



Hütte verwüstet hat. Nichtsdestotrotz unterhaltet Ihr Euch mit dem Faun und schnappt Euch die schmackhaften Blaubeeren. Außerdem solltet Ihr die Flasche aus dem Regal in Euer Inventar wandern lassen. Eine weitere Flasche befindet sich in der Falte im grünen Teppich.

Ort 2:
Eine weitere Ladung Blaubeeren wartet darauf, von Euch eingesteckt zu werden. Später findet Ihr an dieser Stelle noch einen Brief.

Ort 3:
Nur der Pilz (später noch der Anker) ist von Interesse für Euch.

Ort 4:
Beim Durchsuchen des rechten Baumstumpfes findet Ihr immerhin Xanthias Zauberbuch mit Anfängersprüchen aus der Alchimistenschule.

Ort 5:
Hier zupft Ihr die Zwiebel aus dem Erdreich und brecht aus purer Langeweile den geringelten Ast heraus.

Ort 6:
Ein Gespräch mit dem Fährmann kann nicht schaden.

Ort 7:
Unter der Brücke trifft Ihr auf ein paar einsame Angler, mit denen Ihr getrost ein paar Worte wechseln könnt.

Ort 8:
Neben Marko findet Ihr hier auch eine weitere Zwiebel.

Ort 9:
Die Maus fordert lautstark etwas Käse.

Ort 10:
In einem der Äste auf dem Baum ist eine Feder versteckt, die von Euch gefunden werden muß.

Ort 11:
An einem Strauch hängen ein paar „Fireberries“, die Ihr zunächst mit etwas Wasser abkühlt (von Ort 15) und dann aufnimmt.

Ort 12:
Bei der kleinen Hütte sprecht Ihr mit dem guten alten Herb und erfahrt ganz nebenbei etwas über einen geheimen Schatz. Unbedingt mitnehmen müßt Ihr den Holzstuhl (Tiny's Stool), das „Plant Food“ und eine leere Flasche.

Ort 13:
Sobald Ihr den passenden Baum (im Vordergrund) berührt habt, kippt dieser um und ermöglicht Euch das Überqueren des gefährlichen Treibsands. Ganz wichtig für das Weiterkommen ist der Skeletonschlüssel. Also mitnehmen!

Legend of Kyrandia II

Komplettlösung Teil 1

Ort 14:

Bei einer näheren Untersuchung des Astloches im Baum entdeckt Ihr überraschend einen Kessel.

Ort 15:

Hier braucht Ihr lediglich den Sulphurrock aufzuheben.



Ort 16:

Mit Hilfe der Blaubeeren lockt Ihr die gierigen Fliegen auf den Baum und merkt Euch die wunderbare Melodie des Insektenchors: blau, gelb, hellblau, rot, lila, grün, orange.

Zu Ort 4: Bei einem weiteren Besuch bemerkt Ihr, wie Marko hilflos in der fleischfressenden Pflanze kämpft. Allerdings könnt Ihr mit dem Plant Food einen entscheidenden Schritt zu seiner Befreiung beitragen.

Zu Ort 14: Die Zwiebel haltet Ihr vorsorglich an die Stelle, an der das Krokodil aus dem Wasser kriecht. Außerdem könnt Ihr mit Hilfe dieser recht nützlichen Pflanze das Reptil zum Weinen bringen und die Tränen in die Flasche abfüllen.

Zu Ort 15: Endlich könnt Ihr Eure Magiekünste anwenden, indem Ihr versucht, einen professionellen Zaubertrank herzustellen. Dies geschieht folgendermaßen: Den geringelten Ast (gnarlybark), den Sulphurrock, eine Zwiebel, die Tränen und den Holzstuhl in den Kessel schütten. Anschließend mit einer Flasche etwas heißes Wasser abzupfen und ebenfalls in

den Kessel damit. Den so entstandenen Zaubertrank füllt Ihr in eine Flasche und verabreicht ihn der niedlichen Maus bei Ort 9. Erst dann könnt Ihr Euren Weg fortsetzen.

Ort 17:

Hier dürft Ihr Eure musikalischen Talente unter Beweis stellen, indem Ihr eine bestimmte Melodie auf den Zähnen des Schädels spielt. Diese Melodie habt Ihr übrigens schon bei den recht musikalischen Fliegen gehört. Die entsprechenden Zähne dazu: grün, lila, orange, hellblau, rot, gelb, blau. Schließlich öffnet sich der Mund und bringt eine geheimnisvolle Truhe zum Vorschein. Diese läßt sich ideal mit dem Skeleton-Schlüssel öffnen, im Innern befinden sich ein Alchimistenstab und etwas Käse.

Zu Ort 7: Dem frustrierten Angler schenkt Ihr den Käse als Köder und begeben Euch zurück zu Ort 3. Den recht wertlosen An-



ker könnt Ihr mit Hilfe des Alchimistenstabs in Gold verwandeln. Schleppt den vergoldeten Anker zu Ort 6 und unterhaltet Euch ein wenig mit dem Drachen. Dieser recht freundliche Mitbürger bittet Euch, ihm seine über das ganze Land verstreuten Briefe zurückzubringen. Erst nachdem Ihr alle (sie befinden sich bei den Orten 2, 13, 15 und 16) bei ihm abgeliefert habt, wird er Euch zum nächsten Szenario befördern.

Vorstadtgeschichten

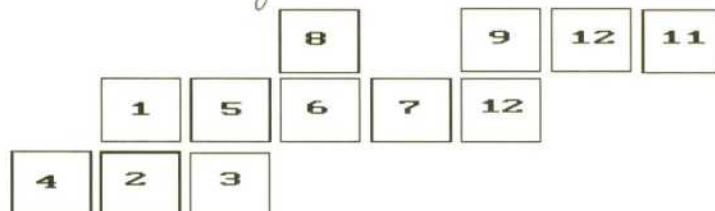
Ort 1:

Zunächst schnappt Ihr Euch den Brief und die leere Fla-

Ort 4:

Die erste Aufgabe besteht darin, das Wasserrad wieder in Gang zu setzen. Zu diesem Zweck zieht Ihr einfach den Stock aus dem Rad und packt

Vorstadtgeschichten



sche aus dem Strohhaufen. Anschließend begeben Ihr Euch zum Weizenfeld und zockt ein wenig Korn ab. Den Geist (bevor er erscheint, müßt Ihr das Bild mehrmals verlassen und wieder betreten) verfrachtet Ihr kurzerhand in die Flasche.

Ort 2:

Nach einem kurzen Plausch mit dem Farmer überreicht Ihr ihm den Brief und erfährt etwas über die Herstellung von Senf. Anschließend ärgert Ihr den Drachen ein wenig, indem Ihr ihm seinen geliebten Wasserbehälter klaut, und fangt seine bitteren Tränen wieder auf. Vergeßt auf keinen Fall, den Essig mitzunehmen.

Ort 3:

Der Vogelscheuche überreicht Ihr die Flasche, in der sich der Geist befindet. Daraufhin wird sie zu neuem Leben erweckt. Auf diese Weise ist es

in einem günstigen Augenblick das Korn unter den Stampfer. Das Hufeisen solltet Ihr in einen Magneten umfunktionieren (in die Funken halten). Der Wasserbehälter des Drachens ist Euch dabei behilflich, das zerstampfte Korn wieder hervorzuholen und in den Kessel zu werfen. Die gleiche Prozedur wiederholt Ihr mit dem Radieschen. Aus den zerriebenen Radieschen läßt sich mit einem Schuß Essig ein wenig Senf herstellen.

Zu Ort 1: Die Schafe könnt Ihr mit Hilfe der Schere um etwas Wolle erleichtern. Außerdem solltet Ihr etwas Schafsmilch in die leere Flasche füllen.

Zu Ort 2: Im Keller füllt Ihr die noch warme Milch in die Maschine. Den so hergestellten Käse legt Ihr ebenfalls in den Kessel. Das gleiche Schicksal widerfährt dem Salat. Ein weiteres Mal füllt Ihr den solcherart gebrauchten Zaubersaft in eine leere Flasche.

Ort 5:

Das mit Zaubersaft manipulierte Sandwich überreicht Ihr kurzerhand den Wachen. Daraufhin ermöglichen sie Euch den Zugang zur Stadt.

Ort 6:

Zunächst entfernt Ihr lediglich den Stock aus dem Maul des Fisches.

Ort 7:

Glücklicherweise findet Ihr einen Umschlag, eine Orangenschale, eine leere Flasche und eine Seite aus dem verschollenen Zauberbuch.

Ort 8:

Ein weiteres Mal dürft Ihr Eure musikalischen Qualitäten unter Beweis stellen, indem Ihr die altbekannte Melodie spielt. Folgende Anordnung der Farben solltet Ihr beachten: hellblau, gelb, grün, rot, orange, lila und blau. Schließlich gewährt man Euch Eintritt in die exklusive Taverne. Nach einem kleinen



Plausch mit dem gesprächigen Papagei schnappt Ihr Euch den Becher vom Tisch und füllt ihn mit dem Bier aus dem rechten Faß. Überdies dürfte der Taffu aus dem linken Faß recht interessant für Euch sein. Um das Lokal wieder verlassen zu können, müßt Ihr zunächst eine kleine Ansprache am Rednerpult halten. Draußen füllt Ihr den Taffu samt Essig in den Wasserbehälter (von Ort 2) und schüttet diese Mischung in den Kessel. Vergeßt auf gar keinen Fall, die leere Flasche von Ort 5 mitzunehmen.

Ort 9:

An alte Zeiten erinnert, spielt Ihr ein wenig in der Pfütze und krallt Euch schließlich etwas Motter ein. Diesen Motter haltet Ihr an den linken Fuß des steinernen Kaninchens und werft ihn in den Kessel. Anschließend müßt Ihr noch ein paar Tränen vom Drachen bei Ort 2 besorgen und diese ebenfalls in den Kessel schütten. Als letzte Zutat dient das auf dem Kopf stehende Hufeisen.

Ort 10:

Mit Hilfe des Stocks angelt Ihr Euch das Seil und schwingt in bester Tarzan-Manier auf die andere Seite.

Ort 11:

Der Zaubersrank wird in die leeren Flaschen gefüllt und auf den Altar gestellt. Den Leuten bei Ort 7, 12 und 6 verabreicht Ihr jeweils einen Schluck des zauberhaften Getränks.

Zu Ort 7: Der Magnet wird Euch dabei behilflich sein, den Schlüssel aus dem Wasser zu befördern. Mit diesem Schlüssel könnt Ihr Marko aus der Zelle im Haus des Sheriffs befreien. Doch die Freude über die wiedergewonnene Freiheit Eures Freundes währt nicht lange, denn leider werdet Ihr bei dem Befreiungsversuch ertappt und ebenfalls hinter Gitter gebracht. Ein weiterer Versuch, den Schlüssel mit Hilfe des Magneten zu angeln, schlägt fehl. Rein zufällig entdeckt Ihr bei einer gründlichen Inspektion der Zelle ein Seil. Glücklicherweise hat Marko einen passenden Haken auf Lager. Beide Dinge miteinander verbunden, ergeben die ideale Ausrüstung für den perfekten Ausbruch: Den entstandenen Enterhaken benutzt Ihr mit dem Fenster. Schließlich erlangt Ihr den heißersehten Zellschlüssel und damit das Ticket in die Freiheit.

Zu Ort 8: In der Taverne ist in der Zwischenzeit eine handfeste Rauferei im Gange. Ihr könnt der Versuchung nicht widerstehen und mischt kräftig mit. Dabei solltet Ihr so lange mit der Vogelscheuche herumspielen, bis der Pirat dem Einäugigen einen Goldzahn ausschlägt. Wieder einmal könnt Ihr Eure magischen Kräfte auf Herz und Nieren testen, indem Ihr versucht, den vergoldeten Zahn mit Hilfe des Alchimistenstabes in pures Blei zu verwandeln. Klammerheimlich schleicht Ihr Euch mit dem Bleizahn im Gepäck aus der Taverne und verwandelt draußen das wertlose Metall wieder zurück.

Zu Ort 4: Hier legt Ihr das Gold unter den Hammer und laßt Euch eine Münze prägen.

Zu Ort 6: Im Shop erhaltet Ihr nach Abgabe von drei Goldmünzen ein Schiffsticket. Da Ihr leider nur ein Exemplar besitzt, müßt Ihr zurück in die Taverne und die ganze Prozedur noch zweimal wiederholen.

Ort 12:

Nachdem Ihr dem Kapitän das Ticket gegeben habt, benutzt Ihr den Magneten mit dem Seil (neben dem Steuerrad) und genießt die entspannende Bootsfahrt.

Die Vulkaninsel

Ort 1:

Auf der Insel warten viele Dinge darauf, eingesammelt zu werden: Muschel und Seestern.

Ort 2:

Sanddollar, Muschel und Seestern.

Ort 3:

Nach einer kurzen Unterhaltung mit der Frau erhaltet Ihr einen Quill. Außerdem findet Ihr einen Stein und ein leeres Glas.

Ort 4:

Sanddollar, Muschel und Seestern.

Ort 5:

Seestern.

Ort 6:

Endlich könnt Ihr Euer Gepäck erleichtern, denn hier müßt Ihr der Reihenfolge nach vier Muscheln, vier Seesterne und vier Sanddollars abtreten. Als Belohnung erhaltet Ihr ein paar wichtige Informationen.

Ort 7:

Der Mann erhält von Euch zwei Seesterne.

Ort 8:

Stock und „Heavy Boulder“. Durch den großen Krater (bei Ort 9) gelangt Ihr ins Innere des mächtigen Vulkans.

Die Vulkaninsel

4	4	4	4	6	4	5
4						4
7		8	1	2	3	9

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

Aces of the Deep	DV 77.-	Inca 2	DV 84.90
Aces over Europe	DV 69.-	Incredible Toons	E 69.-
Anstoss	DV 66.-	Indy Car Racing	DA 74.-
Aufschwung Ost	DV 69.90	Jurassic Park	DV 67.90
B Wing (zu X Wing)	DV 44.-	Kingmaker	DV 67.-
Comanche Data Disk 2	DV 58.-	Larry 6	DV 67.-
Crazy Sports Football	DV 69.90	Maniac Mansion 2	DV 86.-
Cyberace	DV 77.-	Master of Orion	DA 87.-
Das Schwarze Auge 2	DV 78.-	Mortal Kombat	DA 62.-
Der Schatz im Silbersee	DV 82.-	NFL Coaches Football	DA 76.-
Dungeon Hack	E 69.-	NHL Hockey	DA 76.-
Elite 2	DV 67.-	Police Quest 4	E 68.-
Even more Incr.Machine	DV 67.-	Sam & Max	DV 86.-
Flightsimulator 5	DV 119.-	Silverball Pinball	DA 49.-
- Scenery Paris/New York je	E 49.-	Star Trek 2	DA 79.90
- Scenery San Francisco	E 63.-	Stronghold	DV 79.-
Gabriel Knights	E 68.-	Subwar 2050	DV 86.-
Goblins 3	DV 79.90	Syndicate Data Disk	DV 37.-
Hand of Fate/Kyrandia 2	E 63.-	Terminator Rampage	DV 79.-
Hired Guns	DV 84.90	Winter Olympics	DV 67.-

+ CD ROM + CD ROM +

Burning Steel incl. Missions	DV 88.-
Comanche incl. Missions	E 94.-
Dungeon Hack	E 69.-
Golden 7 Sammlung	DV 87.-
Journeman Project	E 65.-
Jurassic Park	DA 67.90
Labyrinth of Time	E 76.-
Lucas Classic Adv.	DV 98.-
Mad Dog McCree	E 79.-
Man Enough	E 77.-
Maniac Mansion 2	DV 92.-
Might & Magic 3-5	DV 87.-
Quest & Fun Sammlung	DV 65.-
Rebell Assault	E 79.-
Spaceward HO	DV 69.-
Strike Commander	DA 84.-
Stronghold	DV 79.-
Winter Olympics	DV 73.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+++ ZUBEHÖR +++

Soundblaster DeLuxe	DT 139.-
Soundblaster PRO DeLuxe	DT 199.-
Soundblaster 16 ASP Multi	DT 379.-
Soundblaster 16 Basic	DT 269.-
Soundblaster 16 SCSI-2	379.-
SB CD-ROM intern	249.-
SB CD-ROM extern	299.-
Screenbeat Aktivboxen	45.-
Game Wave 32	DA 328.-
Sound Wave 32	DA 499.-
Gravis Ultrasound	E 359.-
Joystick Gravis schwarz	72.-
CH Flight Stick Pro	149.-
Game Pad PC	49.-

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00. UPS DM 15.00 / Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00.
Bei Software ab DM 350.- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

Sam & Max

Komplettlösung

Florian Plajer hat mit Lucas Arts' Karnickelepos anscheinend keine großen Schwierigkeiten gehabt – wie sonst hätte er so schnell die Lösung hinkriegen können?

Nach dem Intro schnappt man sich das Geld aus dem Mauselloch und die schwarze Glühbirne aus dem rechten Teil des Zimmers. Nach dem Verlassen des Büros greift Max der Katze vor der Haustür tief in die Gedärme, und ab geht's zum Volksfestplatz. Dort überreicht man dem Feuer-schlucker die Lizenz und packt im Zelt das Haarbüschel und Jesse James' Hand im Glas ein. Durch den Hinterausgang gelangen die beiden Helden auf die Rückseite des Zelts, spielen eine Runde „Wak-A-Rat“ (Preis nicht vergessen!) und nehmen die Linse aus der Halterung mit. Nach einer Runde „Cone-Of-Tragedy“ findet Sam seine Sachen nicht mehr und befragt so den sorgfältigen Steuer-mann der Höllenmaschine. Auf zum „Lost and Found“-Zelt, wo Sam seine Habseligkeiten plus einen Fisch-Magneten (anschauen!) erhält. Das Duo fährt jetzt zu einer Imbißbude, nimmt sich den davorliegenden Papp-becher, kauft eine Schachtel Candy und bittet den Barkeeper, die einge-machte Hand zu befreien. Über die Toilette unterhält man sich dann wei-terhin mit dem Barkeeper, bricht das Gespräch aber gleich ab und spricht mit Max über die Rassel. Man fährt sodann zurück zum Karneval und startet eine Fahrt „Tunnel of Love“. Dort benutzt man die mit Schwarz-licht funktionierende Taschenlampe, damit Sam das Häschen in den sicht-bar gewordenen Sicherungskasten stecken kann. Den dicken Herrscher zieht man kurz am Bart und ver-schwindet durch die Tür. Im nächsten Raum drückt Sam den Reset-Schalter und spendiert dem kleinen Fettwanst eine Packung Can-dy. Jetzt noch kurz mit dem „Spezi-

alschlüssel“ Trixie's Wohnwagen öff-nen und die Golfkarte aus dem Schrank bzw. das Kleid aus der Schachtel mitgehen lassen, schon geht's zum Twine Ball. Im Plattform-Restaurant läßt man sich vom Magier einen verbogenen Schraubenschlü-sel schenken und benutzt den dann bei dem im Wasser stehenden Fisch in der „World Of Fish“ – zuvor wird der gefüllte Eimer von der Bude ein-gesackt. Um den Meeresbewohner ins Wasser zu befördern, muß erst Sam und dann Max hineinkriechen. Auf dem Twine Ball wird Max zum Abnagen des Seilendes abkomman-dierte. Am Golfplatz läßt man den Empfang durch Conroy Bumpus über sich ergehen, zuvor nimmt man den Retriever aus dem Mülleimer. Jetzt wird der Golfball-Eimer mit dem Fisch-Eimer vertauscht, und man ver-sucht, durch Angolten der Krokodile mit Fischen eine gerade, lebende Brücke zu bauen (Tip: Die Krokodile schwimmen zu den Fischen hin und bleiben dort in der Nähe liegen). Max wird aus seinem Insel-Gefäng-nis befreit, und Sam durchsucht den Raum unter dem Glaskäfig, sodann geht's zum Twine Ball.

Im Twine Ball-Museum steckt man Jesse James' Hand und den Magneten auf den Retriever und holt sich damit einen Ring aus dem Inneren des Balls. Diesen Ring sucht Shuv-Oohl in der Vortex World. Er hockt hinter einer der vier Türen, durch die man nur paßt, wenn man durch den Spiegel schreitet und die Magneten im Keller in der richtigen Kombina-tion (variiert von Spiel zu Spiel) ein-bzw. ausschaltet, nachdem man sich das dritte Büschel Bigfoot-Haare aus dem kopfüber stehenden Zimmer ge-holt hat. Von Shuv-Oohl erhalten die beiden zum Dank ein Zauberpulver und Informationen über Frog Rock. Dieser Stein wird nun über den Aus-gucker im Twine Ball-Restaurant, den man zuvor mit den Stromkabel vom Boden und der Linse präpariert hat, gesucht. Die Richtungssteuerung er-folgt durch den kleinen Zeiger unter der Linse mit rechter und linker Maustaste. Nachdem Frog Rock gefunden wurde, verteilt man auf dem froschunähnlichen Gestein die drei Bigfoot-Haarbüschel und das Zauberpulver und folgt dem nun erscheinenden Wegweiser nach Bumpusville. An diesem schönen Ort verzieht man sich gleich in Conroys Schlafzimmer, angelt sich das Kissen und mit dem Retriever das Buch über der Tür. Sein angelesenes Wissen benutzt Sam darauf mit dem Putz-Droiden und steckt ihm alle Kabel in sein Hirn; so wird der Weg zum Virtual-Reality-Equipment frei, das auch kräftig ge-testet wird. In dieser virtuellen Welt erschlägt Sam den Drachen aus der Höhle mit dem Schwert und durch-

sucht das Drachenherz. Mit dem dort gefundenen Schlüssel setzt man die Alarmanlage bei der Bumpusville-Show außer Gefecht und packt auf dem Weg dorthin das Gemälde von John Muir ein. Hund und Hase fol-gen Bruno und Trixie zum Savage Jungle Inn, wo sie sich von der Emp-fangsdame Evelyn Morrison einige Prospekte schenken lassen und die-se betrachten. Danach folgt ein Ab-stecher zur Gemüsefarm, wo man sich ein John Muir-Gemüse von der Far-merin bilden läßt; ein Conroy Bumpus in fruchtiger Form ist bereits in einer Kiste vorhanden. Anschließend zieht es sie in den Jurassic Park, wo sie zuerst zum Bungee-Jumping ge-hen. Sam klinkt sich am Gummi ein, nachdem er Snuckeys Pappbecher mit dem Retriever verbunden hat. Nun zieht er mit diesem Gerät etwas Teer aus dem Becken und verschwindet zum Tyrannosaurus Rex. Dieses Ur-viech spricht recht fleißig, daher hängt Sam das Seil in den geöffneten Mund und wirft Max mit dem Seil um den Hals aufs Auto. So erhalten die beiden einen Zahn, dem Mammut nimmt Max ein wenig Fell ab.

Als Vorbereitung zur Bigfoot-Party holt man sich die John Muir-Zucchi-ni bei der Gemüsefarm und tauscht den Bumpus-Gemüsekopf in Conroys Schlafzimmer gegen die Perücke. Sam spendiert dem Türsteher-Big-foot im Savage Inn die Rassel und bastelt sich ein Kostüm aus Trixie's Kleid, Teer, Mammut-Haaren und Perücke und zieht es an. In dieser Verkleidung gehen die beiden auf die Party und schreiten in die Küche (Tür links neben weißem Bigfoot). Dort nehmen sie den Eispickel. Hinter der Ausgangstür wartet bereits Conroy Bumpus, dem sie ihre wahre Identität durch Entkleiden beweisen können. Sam bittet Max um schnel-le Hilfe, und schon ist man die Bö-sewichter los. Am Buffet entfernt man den Korken der grünen Flasche mit dem vom Twine Ball-Magier ge-bogenen Eispickel und steckt ihn ins Vortex-Schüttelglas. Dieses füllt man im Kopfüber-Zimmer in der Vortex-World mit einem Tornado, in dem man es, während Sam und Max im Mini-Vortex fahren, mit dem Mini-Vortex benutzt. Jetzt noch zurück auf die Bigfoot-Party zum Ober-Bigfoot am Pool, dem man Conroys Kissen, den Dino-Zahn, die John Muir-Zucchini und die Vortex-Schüttel-kugel gibt. Nun bleibt dem fleißigen Spieler nur noch, den Abspann zu betrachten. Besondere Jokes dabei:

- in den Wunschbrunnen in Bumpusville etwas Geld werfen.
- Sam zum Wahnsinn treiben, indem man irgendwohin mit „Pick Up“ klickt.
- Car Bomb, Dress Up, Wachsmal-tafeln (Actionspiele) bei Snuckey's nutzen.

BUNT

gemischt und streng SORTIERT

Cyberace

Mit folgenden Tips versorgte uns Chefcracer Björn Geißler.

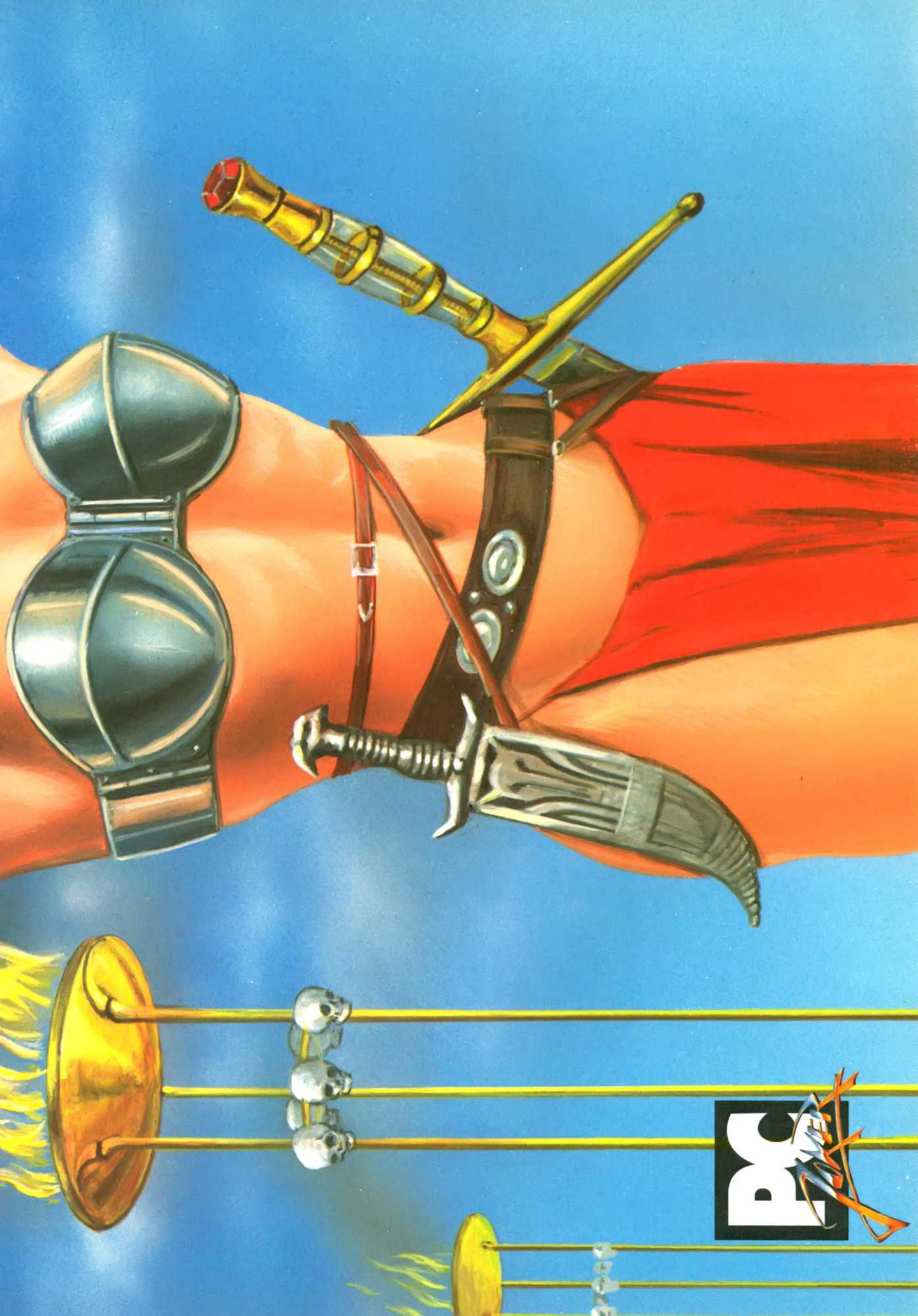
Zur Ausrüstung: Man sollte zunächst seinen Gleiter mit Waffen statt Schil-den ausrüsten, da der bereits einge-baute Schirm fürs erste ausreicht. Außerdem sind Minen eine feine Sa-che, denn sollte man es wirklich mal auf Platz eins schaffen, sind sie ideal dazu geeignet, lästige Verfolger ab-zuschütteln. Auch die Gewehr-schuBraketen dürft Ihr nicht ver-schmähen. Mit diesen kann man näm-lich die Gegner erst mal beschäftigen und sich auf einen Angriff vorberei-ten. Die Borglum-Panzerung sollte nur in Verbindung mit dem Hyper-Treib-stoff verwendet werden, da der Gle-iter sonst zu langsam ist. Von ulna-sischen Leuchtkörpern lieber vorerst die Finger lassen, weil sie a) zu teuer sind und b) nur richtig wirken, wenn der Feind keine Schilde mehr hat.

Zur Taktik:

Am Start am besten erst mal abdre-hen und in sicherer Entfernung mitfliegen. Wenn sich die Gleiter ein wenig ver-teilt haben, kehrt man auf die Strecke zurück und versucht, sich über eine Abkürzung nach vorne zu arbeiten. Haltet Euch dabei jedoch nicht zu lan-ge mit einem Gegner auf, da so was wertvolle Zeit kostet. Zudem ist es besser, nicht allzu dicht hinter einem gegnerischen Gleiter herzufliegen – dieser könnte unanständigerweise eine Mine fallenlassen, und schon werdet Ihr zur Zielscheibe für jedermann und fällt weit zurück. Um einen Gleiter zu überholen, fliegt Ihr in respektvoller Entfernung hinter ihm her und bringt ihn mit einer Rakete zum Rotieren. Dann zieht Ihr an ihm vorbei und setzt ihm am besten gleich noch frech eine Mine vor die Nase. So hat er einiges zu tun und kann Euch nicht angreifen. Die feindlichen Raketen lassen sich relativ leicht ausmanövrieren, indem man hinter Hügeln abtaucht oder ein-fach im Slalom fliegt.

Rebel Assault

Die Levelcodes für den Easy-Mode hatten wir bereits in der letzten Aus-gabe, hier nun folgen die Paßwörter für die schwereren Modi – Dank-sagungen dafür bitte an Gregor Mechtersheimer.

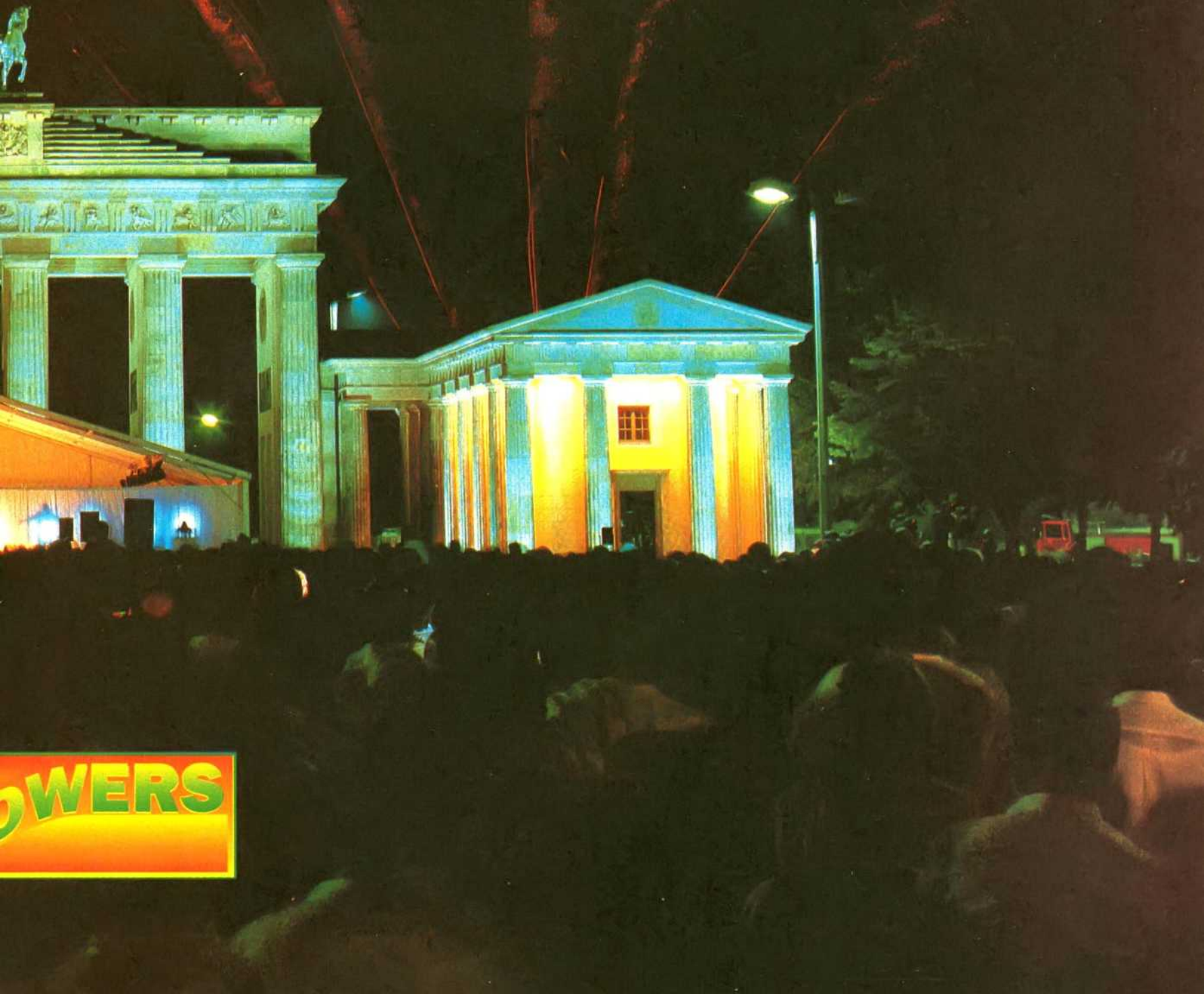


NEW
PC

Aufsch



Wung
st



WERS



Normal

Biggs
Kaiburr
Mynock
Dagobah
Mimban

Hard

Ackbar
Fornax
Bespin
Kessel
Organa

Sink or Swim

Ebenfalls von Gregor Mechttersheimer stammen die folgenden Levelcodes:

1: DONT PANIC
5: MARYMUNGO
10: DRACONUS
15: THERAINBOW
20: BAHUMBUG
25: TATLINTOWER
30: NOTTHEEND
35: MRNATURAL
40: SOUNDCARD
45: ASPODDITY
50: NEWSPAPERTAXI
55: SOMALTHUSIAN
60: CLEANUPTIME

Troddlers

Die Paßwörter für die kleinen Knobelwichte hat uns Rene Korte geschickt. Tja, und weil bekanntlich doppelt genäht besser hält, gibt's die Codes sowohl für den Ein- wie für den Zwei-Spieler-Modus.

Ein-Spieler-Modus

PREMIERE
BUILDT
NOSWEAT
PYRAMID
CLEAROUT
SPHINX
QUARTET
CENTERIN
REDGEMS
CROSSED
SKIPAROUND
PACKEDUP
PILLARS
BZZZZZ
FIVEROWS
TIGHTTIME
EASYONE
TWO TRIBES
DONTMIX
HELPMEOUT
MEANONES
NOPROBLEMS
TREASURES
STOREROOM
UPANDDOWN
TECHNO
ONEONONE
SIXROOMS
THETOWER
GOFORHEART
NEWTHING
BOULERO
CRUELWORLD
CRUELCUBES

SLIPNSLIDE
KEYX
COLDXCROSS
STONEM
HARDGROUND
FIRSTGUNS
CROSSFIRE
RUNFORIT
NORULES
NOFARFALL
RUNAROUND
BADBIRD
COVERTHEM
SAVEBLOCKS
GLAMOUR
HACKBACK
ALOTODO
UPSIDEOUT
DROPEMIN
POSSIBLE
CLOSEUP
FOOLSRUN
JEWELPUSH
GUIDETRY
WOTANSO
LOOSEM
YOURSOR
SACRIFICE
BOOMPARADE
WAITFORIT
ROCKBLAST
NOWASTEALL
FROMABOVE
SMASHHITS
CRUSHRUSH
FIRSTFIRE
BURNOUT
RUMBLEHOT
COCKTAIL
BUGGINHARD
MOREFUN
SPINAROUND
LETTOUT
ALLABOUT
BOUNCEIT
RAINDROPS
FIREANDICE
SLOWBURN
STALLEM
BADBOMBS
SOLOMAN
HELLSDITCH
FIRSTFIRST
GOODLUCK
TIMEHUNTER
NODELAY
NOPULLPLUG
GUNZONE
BELTZENRUN
BRIDGEMIN
FALLOUT
COLOURRUN
AUTOFIRE
SWEETHEAT
HEAVYDUTY
TWEAKY

Zwei-Spieler-Modus

BEGINNERS
ROOKIES
HOPALONG
BRACKERS
SPARKLERS
DOUBLEPLUS
LONGJUMP
RIGHTWAY
TRIDENT
GUIDERIGHT
JUSTDOIT

ZOMBIEGO
BADLAX
TIMEAROUND
TOOMUCH
SPLITTED
RUSHIT
MIXUP
NOPANIC
THEMACHINE
TEAMWORK
DIVIDED
ROCKITOUT
CLEARAWAY
LOOKUP
ONEOFTHREE
QUICKBRICK
FROSTY
SURROUNDED
BOOMER
SPLITUP
TARGETS
SLOWSQUARE
FLAKPASS
THEWALL
ROCKBOX
TWINGUNS
GETHIMDOWN
DROPTURN
TUFFJOB
NOFALLDOWN
ICEICEBABY
SWIFTLY
TAKETURNS
DELAYNPLAY
FULLHOUSE
TWO RANKS
TRAPANDZAP
STAGEDOWN
GRINDSLIP
QUICKCUBES
WORKOUT
TRAXMIX
HELLTRACK
GETDABLUES
SHOOTNBLOW
SLOWFLOW
COOPERATE
DENNISFAV
FINALE

NHL Hockey

Matthias Matthes sandte uns einige vielversprechende Spielernamen, die bei der Mannschaftsaufstellung tunlichst berücksichtigt werden sollten: Detroit: Yzerman, Coffey Pittsburgh: Lemieux, Jagr, Stevens, Francis Chicago: Roenick, Chelios, Smith, Belfour Washington: Ridley, Hatcher Vancouver: Bure L.A.: Robitaille, Sandstrom Boston: Bourque, Neely Buffalo: Mogilny, La Fontaine Philadelphia: Lindros Hier einige weitere Tips: Beim Face-Off sollte man direkt auf den gegnerischen Torwart passen, sich also in der Mitte des Feldes orientieren, nach oben (bzw. unten) laufen und nach der Mittellinie auf den Torhüter zielen – die Trefferquote liegt so bei sagenhaften 75%!

Comanche 65,-
deutsch., PC

X-Wing 79,-
dt. Anl., PC

Indy 4 65,-
deutsch., PC, Am

Monkey Island 2 45,-
deutsch., PC, Am

DSA2 - Sternenschweif 89,-
deutsch., PC

Burning Steel 69,-
deutsch., PC

Mad TV 29,-
deutsch., PC, Am.

Might & Magic 4 59,-
deutsch., PC

Kings Quest 1 39,-
PC

Larry Laffer 1 VGA 39,-
PC

Day o. t. Tentacle CD 99,-
deutsch., PC

Sim City 2000 99,-
PC

MechWarrior 2 99,-
PC

Anstoß 79,-
deutsch., PC, Am

Die Siedler 89,-
deutsch., PC, Am.

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme



Besuchen sie uns auf der Hobbytronic in Dortmund
2.-6. Feb. 94
Stand 4028,00 Halle 4

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².

**Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid**

Tel. 02191 - 41022

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM
Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Computerstudio

Police Quest IV

Komplettlösung

Polizisten leben gefährlich, doch Gangster noch viel gefährlicher – zumindest wenn sie es mit Detlef Möhl zu tun bekommen, jenem Mords-Cop, der diese Lösung so flugs auf die Beine gestellt hat!

Montag

Am Tatort mit allen Leuten reden, das „Homicide Kit“ mit den Schlüsseln aus dem Wagen holen, dann per Auge-Icon zur Leiche zoomen. Mit der Kreide die Leiche und die Zigarettenkippe umkreisen und mit dem Notizblock auf den Toten und die Kippe klicken. Wegzoomen und die Mülltonne öffnen, den toten Jungen mit dem Notizblock anklicken. Rausgehen, eine Notiz über das Wandgraffito machen und wieder mit allen reden. Nun sollte alles erledigt sein, und man findet sich im Büro wieder. Gleich mal Hal Bottoms befragen, und dann an den eigenen Schreibtisch klicken, das Memo nehmen, beide Schubladen öffnen und das Foto sowie das Formular nehmen, das Notizbuch an letzterem benutzen und sich merken, daß „Gunner“ auf dem Foto stand, das ist nämlich der Code für den Rechner, an den wir jetzt gehen. Die ID-Nummer haben wir von der Badge, 612. Alles lesen, unbedingt aber die Infos über Gangs, besonders über „Rude boys get bail“. Dann raus aus dem (simulierten) Rechner, Hal das Formular geben, ins Erdgeschoß fahren und raus aus dem Gebäude. Die Journalistin kann man nur mit einem alten Polizeitrick im wahrsten Sinne des Wortes schlagen: Erst keinen Kommentar abgeben, dann mit dem Hand-Icon zuschlagen! Auf der Karte auf Leichenhaus klicken (heißt L.A. County Morgue). Der Dame die Dienstmarke zeigen, dann hinterhergehen und mit Russ reden, anschließend mit Sam. Dort mit dem Notizblock auf die Leiche klicken und alle Habseligkeiten der beiden Toten mitnehmen, diese benötigt man für die Angehörigen.

Nun ab zu Bob Hickmans, brav anklopfen, Valerie trösten und Katherine die Sachen des Toten geben. Anschließend wird sie mit den Drogenproblemen ihres Man-

nes konfrontiert, bis sie aufgeregt den Raum verläßt. Flugs Valerie belabern und die Tabletten aus der Jacke im Klosett nehmen. Im Schießstand das Formular vom Tisch nehmen und dieses sowie die Brieftasche aus dem Inventory Bert geben. Die Munition und das Handgear nehmen und nach rechts ab in den Schießstand. Das Handgear aufklauben, auf die Spielfigur klicken, Zielwasser trinken und peng! Muni kann man nachladen, nach Abschluß der Ballerei das Handgear wieder an Bert zurückgeben. So gestählt, wagt man sich erneut nach South Central L.A., an den Schauplatz des Mordes. Diesmal aber nach links gehen, im Laden den Apfel bzw. den Klebstoff aufnehmen und auch schön bezahlen. Nun raus aus dem Laden, zwei Screens nach links. Das Kind wird mittels Polizeimarke eingeschüchtert, dann redet es. Jetzt ins abgebrannte Haus und die Einschußlöcher an der Wand begutachten. Mit dem Messer aus dem Mordkit popelt man die 16 Kugeln aus der Wand und packt sie in die Plastiktüten aus dem Kit. Dann nach links und mit dem kleinen Mädchen reden, aber erst Dienstmarke zeigen! Als Dank schenkt man ihr den Apfel, dann ab nach rechts, Mrs. Washington anreden und ihr die restlichen Habseligkeiten übergeben.

Per Karte zum Parker Center und die ID-Karte herzeigen, sonst darf man nicht rein. Im Fahrstuhl auf „B“ wie Basement drücken und am Ende des dortigen Ganges Julie den Kleber sowie die Pillen aus Bobs Jacke geben. Nun mit dem Fahrstuhl in den vierten Stock. Dort mit Teddy quatschen und ihm die Kugeln geben. Dann in den dritten Stock, warten, bis das Telefon bimmelt, und raus aus dem Büro. Jetzt ist es ratsam zu speichern, denn gleich geht's heiß her! Schnell hinter den Wagen (auf hintere Tür klicken) ducken und Kathrins kugelsichere Weste anziehen. Nun zweimal auf den Kofferraum und mit dem Schlüssel auf das Gewehr klicken. Um die bösen Jungs abknallen zu können, auf das Gebäude klicken und gut zielen, aber bedenkt: Ihr könnt nur einmal nachladen und dann noch die Beretta benutzen!

Dienstag

Jaja, so eine Schießerei muß man erst mal überschlafen, daher geht es nun im Dienst weiter. Mit Block und Bottoms ratschen, dann mal wieder ein Formular ausfüllen. Nun ins Basement fahren, die Knarre abholen sowie mit Julie reden. Jetzt fahren wir zu Yo Moneys Haus und benutzen den Notizblock auf einer Leiche, dann ab zur Hütte. Dort untersuchen wir die Büsche vor dem Haus und nehmen den Schuh mit. An die Tür klopfen, und... genau: Marke ziehen, reden und drinnen Yo Money wegen seiner Feinde befragen, seiner Freundin den Schuh zeigen.

Jetzt müssen wir wieder zum Leichenschauhaus und mit Sam reden, danach die ID beim Parker Center zeigen und Hal das Formular geben. Zum Computer, einloggen und das Menü „Hate-crimes“ wählen, dort den von Yo Money genannten Namen eingeben: Walker. Jetzt nach South Central L.A. und mit Mrs. Washington sprechen. Ab zu Walkers Haus, mit ihm reden (Marke!), reingehen und ihn erneut verhören. Jetzt speichern! Denn nun wollen wir sein Radio anfassen, und das hat seine Freundin gar nicht gerne! Also schnell die Knarre ziehen und... peng, peng! Jetzt mit ihr sprechen, bis sie nichts mehr zu sagen hat, und sie anschließend verhaften. Wieder im Parker Center, mit Mrs. Garcia reden und das Memo vom Schreibtisch lesen. Jetzt erneut zu Hickmans Haus fahren und Katherine befragen. Dann in die Shortshop Bar, mit Sam und Julie labern, dann speichern und Brezeln mitnehmen.

Mittwoch

Zunächst Fragen beantworten und geradeaus gehen, dann cool die Waffe auf Dennis richten, sobald er Euch angreift (vorher schon mal aus dem Inventory herrichten). Dann zweimal mit ihm reden und ihn verhaften, Handschellen anlegen nicht vergessen! Im Polizeigebäude wieder mal die Formular-Prozedur anwenden, abgeben und ein Schwätzchen halten. Jetzt Police Academy spielen: Das grüne Formular nehmen, den Typen geben, dann rechts und geradeaus gehen und qualifizieren, die passende Ersatzmunition findet sich im Inventory! Nun wieder zum Reden mit Sam ins Leichenschauhaus, auf dem Impound Lot zeigt man die Marke beim Fenster. So erhält man einen Code, den man benötigt, um mit dem Arbeiter zu reden – bei der Gelegenheit auch gleich wegen des Autos fragen. Dann den Zeitungsausschnitt aus dem Wagen holen und lesen. Im Griffith Park gibt man dem Hund die Brezeln, dann ab zum Baum mit dem Polizei-Plakat. Bei genauerem Hinsehen entdeckt man einen Knochen im Dreck, diesen packt man mit Hilfe des Homicide-Kits in ein Plastik-Tütchen. Den Knochen gibt man Sam und fragt ihn sowohl danach wie nach dem Inhalt des Autos.

In Hollywood den Mann befragen, dann ab in den Bitty Kitty Club und dort auf den Zeitungsausschnitt gucken. Drinnen Electra aushorchen (Hundemarke!) und ihr den Schuh zeigen, dann nach Barbie fragen. Ihr mit dem Feuerzeug an der Bar eine Kippe anstecken und tief in die Augen schauen! Raus aus dem Club und rein in den Plattenladen, dort den Inhaber anquatschen und wieder zurück in den Club latschen, mit Barbie reden und ihr den Schuh zeigen. Jetzt ab ins Leichenschauhaus, schon ist's...

Donnerstag

Beginnen wir den Tag im Leichenschauhaus: Sam ausfragen, zum SIDS gehen und mit Julie reden, im Büro ein Formular ausfüllen und es Hal geben. Jetzt nach hinten gehen und mit Lieutenant Block schwatzen, hinterher zum Impound Lot fahren. Am Fenster die Marke zeigen, dem Arbeiter den Code geben und ihn über den Wagen befragen. Nicht vergessen, die Nummer auf dem Schild zu notieren: E2BSY669. Diese gibt man im Büro in den Computer unter dem Menüpunkt DMV ein. Im Social Services Office Nora die Dienstmarke zeigen und sie befragen. In Luella Parkers Büro den Schreibtisch, die Akten und das Tape mitnehmen und nochmals Nora fragen, dann die Akten lesen. In Hollywood dem Besitzer des Plattenladens das Tape geben und den Drumstick vom Ladentisch mitnehmen. Im Bitty Kitty Club befragt man Barbie über Luella Parker, dann geht's ins 3rd Eye Theater, wo man den Kassierer befragt (Marke!), dann ins Foyer wandern. Dort Mitchell Thrumen über Luella ausfragen und Tee trinken, hinterher den Film ansehen. Durch den Besuch gestärkt, erneut nach South Central fahren. Hier im abgebrannten Haus das Stück Seil aus der Kiste nehmen und mit diesem den Hund im Griffith Park fangen. Flugs an den Startort des Spiels, mit der Stange aus dem Kit die Tür aufbrechen, im dunklen Raum die Taschenlampe benutzen und so die Holztür finden. Mit dem Messer einen Spalt schaffen und speichern! Mit dem Drumstick, dem Kleber und dem Spiegel ein Instrument bauen, auf daß man durch die Tür linsen kann. Hingehen, sobald die Luft rein ist, sich am Kühlschrank erschrecken und den Hund mit dem Beruhigungsmittel von Bob Hickman beruhigen. Im Klosett die Geheimtür unter dem Läufer entdecken, sodann die Leiter runterklettern und den Ausgang zum Theater finden, dort wieder ins Foyer und den rechten der drei Softdrinks nehmen – et voilà, schon haben wir einen Schlüssel! Mit diesem öffnet man die rechte Tür im Vorführsaal und benutzt dort die Taschenlampe. Nach dem Angriff des Psychopathen den Hund mit dem Ball weglocken. Den Spinner besiegt man mit einem Flammenwerfer Marke Eigenbau: Aus dem Apothekenschrank im Bad nimmt man Haarspray, und mit dem Feuerzeug aus dem Mund der Kühlschrank-Leiche kann man dann schön zündeln! Aber zuvor speichern und ans Ende des Ganges gehen – schon ist das Spiel geschafft, und der Mörder ist eine lebendige Fackel...

Inca II

Komplettlösung



Das goldene Zeitalter ist leicht erreicht mit Jürgen Rinkers Komplettlösung – viel Spaß dabei!

Huarachico

Tor zur Weisheit: Zuerst den Stein links unten aufheben und über dem linken Standbild in die Abflußrinne setzen. Nun die Feder vom links stehenden Inka auf das Standbild anwenden und dieselben Tätigkeiten mit dem Stein, der Abflußrinne und der Feder beim rechten Standbild wiederholen. Jetzt zum Ausgang gehen. Tor zur Gewalt: Alle Steinfiguren abschießen, ohne eine zu verfehlen.

Tumi

Die Coca-Blätter vom Strick nehmen und den Pfosten mit dem Strick über der Tür ablegen. Nun einen Kieselstein zur Wache werfen und sich, noch während der Stein fliegt, hinter dem Pflanzenwuchs bzw. dem Festungswall verstecken. Sobald die Wache erscheint, am Ende des Strickes ziehen. An den folgenden **Grenzen** muß man sich durchkämpfen.

Kabine

Nach links zum Kontrollbildschirm gehen. Hier irgendeine F-Taste der Kontrolltasten drücken und drei beliebige Nummern am numerischen Tastenfeld eingeben. F3 betätigen und die Passierschleuse öffnen. Links hinter dem Rohr das dort steckende Brecheisen hervorholen, zurück zu den Wodkakisten laufen und diese mit der Brechstange öffnen. Eine Flasche herausnehmen. Wieder zum Rohr, dieses aufschrauben, den Flascheninhalt hineinschütten und zurück in der Kabine den Gashebel auf ON stellen. Am Kontrollbildschirm nach der Funk-

tionsmeldung jetzt F1 oder F2 drücken.

Wehrtürme

Kämpfen, dabei stirbt Atahualpa. Ich habe es bis jetzt noch nicht geschafft, zu überleben, kann deshalb auch nicht sagen, was dann passieren wird.

SOS Kelt

Das Waffensystem auf Enterhaken umstellen, schießen und ihn damit zu sich heranziehen.

Absturz

Die Anweisungen befolgen. Ausgangspunkt ist der linke See, Endpunkt der See rechts unten. Wenn es beim ersten Mal nicht klappen sollte, einfach die Winkel der zu ziehenden Linien etwas verändern.

Antenne

Mit Hilfe der Pfeiltasten so die Richtung einstellen, daß die graue Kugel in der Mitte (dem Schnittpunkt) der Linien A, B und C liegt.

Lokomotive

Rechts vom Wasserturm das Brecheisen aufheben und die Lok betreten. Hier den Öler einstecken und mit dem Brecheisen die Felsnase heraushebeln. Wieder vor dem Wasserturm, Öl auf die Seilrolle gießen und mit der Brechstange die Funktionsfähigkeit wiederherstellen. Zurück im Zug, den Lederriemen vom Füllventil nehmen und dieses drehen. Nun den Knopf der Zündsteuerung drücken. Abschließend den Vorwärts-/Rückwärtshebel betätigen.

In der Lok

Kämpfen und mit Hilfe der Leuchttasten in die jeweilige Angriffsrichtung schalten.

Grotte

Rechts am Schrank Hammer, Rasierer, Flasche, Lotfaden und Schlüssel einstecken, an der Schublade mit dem Rasierer den Strick durchschneiden und zur Schublade gehen. Den Rostschlüssel rechts am Sand reiben und in das Schloß der Schublade stecken. Nun die Akte lesen, die Zahlenkombination für den Safe (steht am unteren Rand des Bildes) merken und zum Panzerschrank gehen. Hier die Quecksilberflasche auf die drei Handräder träufeln, die Kombination einstellen und den Riegel betätigen.

Yuna

Den Schalter drücken, den Kristall in die Gedächtnislücke setzen und einen Planeten heraussuchen. In meiner Lösung fange ich mit Planet A an.

De Almagro

Ob man sich hier für oder gegen den Kampf entscheidet, spielt ei-

gentlich keine Rolle. Aber da man sich die Verfolgungsjagd nicht entgehen lassen sollte, also besser positive Antwort.

Ibis

Zu den Stengeln gehen, die Palmzweige aufheben und damit die Spuren freilegen. Nun zu den Mangroven laufen. Hier eine Auster nehmen. Beim Versuch, eine zweite Auster einzustecken, erscheint ein Affe, der mit der Auster vertrieben wird. Dadurch fliegt auch der Ibis davon. Jetzt erneut eine Auster nehmen und auf den flachen Felsen legen. Mit dem Hammer aus dem Inventar draufschlagen, die magische Perle nehmen und im Nest mit dem Jade-Ei vereinigen.

Krokodile

Dem Kroko in die rechte Augenhöhle das Jade-Ei stecken und in die linke die Perle.

Krater

Nach rechts gehen, beide Zepter aus den Felsen ziehen, in der Öffnung mit dem Hammer auf die Kalebasse schlagen und beide Hälften aufnehmen. Wieder bei der Stele, je ein Zepter auf den linken und den rechten Pfeiler setzen und auf den hinteren eine halbe Kalebasse. Nun nach links gehen und in den Schlußstein die andere Hälfte der Kalebasse einsetzen. Die erste der drei Gewalten auf die Stele legen.

Festung

In die Felswand steigen. Den Abseilhaken in den Felsblock setzen und mit dem Hammer festklopfen. Oben den Lotfaden über die Wurzel werfen und unten den Strick an den Lotfaden knoten. Nun am Lotfaden ziehen und das Ende des Stricks am Abseilhaken befestigen. Jetzt müssen nur noch die kleinen Steine weggeräumt und der Felsblock in die Tiefe gestürzt werden.

Gebete

Hier sollen die Gebetsrollen herausgesucht werden. Dazu jede Rolle einmal drehen und dabei feststellen, welche sich in die entgegengesetzte Richtung bewegen. Dieses Trio nach Verschwinden der Noten erneut drehen. Nun das Tritonshorn nehmen.

Stupa

Aus der Öffnung die Kette hervorholen und an die Spitze hängen. Mit Hilfe der Brechstange die Platte heraushebeln.

Lawine

Die Rundhölzer aufnehmen und im Schnee aufstellen. Den Lederriemen an den Dreifuß hängen und daran die Platte. Das Tritonshorn dem Lama übergeben, sodann mit dem Hammer auf den provisorischen Gong einschlagen.

Tempel

Mit dem Hammer die Stalaktiten abschlagen und in den Sonnen-

strahl legen. Mit dem rechts am Boden liegenden Wasserschlauch das Rinnsal auffangen und in die durchbohrte Schale gießen. Jetzt kann die zweite Gewalt darniedergelegt werden.

Angriff

Kämpfen. Hier am besten warten, bis sich vorne alle gesammelt haben, und bevor die Gegnerschaft antritt, eine oder besser gleich zwei Atomzertrümmerungsbomben abschießen, von denen man in diesem Kampf allerdings nur drei besitzt. Dadurch erwischt man ziemlich viele Feinde auf einmal und kann sich dann um den Rest kümmern.

Asteroid

An der auf dem Boden liegenden Wache mit dem Rasierer die Kette durchschneiden und einstecken. Mit Hilfe der Brechstange die Falltür aufhebeln und das Dreieck, das Viereck sowie die Scheibe in die Vertiefungen einsetzen und mit dem Hammer festklopfen. Jetzt alle sechs Knöpfe drücken, die herausgefallenen Teile wieder einsetzen, erneut mit dem Hammer festklopfen und das Bild verlassen. Rechts an der Öffnung die Brechstange auf die Brüstung setzen (diese Platte geht nur auf, wenn bei der Falltür alle Teile des Schlüssels leuchten) und bei der Falltür noch einmal alle Knöpfe drücken. Die drei Teile aufsammeln und zurück zur Öffnung gehen. Nun die Brechstange entfernen und die drei Teile in die passenden Vertiefungen einsetzen.

Labyrinth

Im Labyrinth (der Weg geht aus dem der Packung beiliegenden Zettel „Weitere Informationen“ hervor) zu Raum A gehen. Im Saal der Statuen eine Statue anklicken und einen Diamanten entnehmen. Nun zu Raum B, dem Spiegelsaal, und dort mit dem Diamanten an einem Spiegel ein Stück Glas herauserschneiden. Damit zu Raum C, dem Gemäldesaal, und dort mit dem Stück Glas das Bild von Atahualpa zerschneiden. Die Spieldose einstecken und zurück zu Raum A. Hier die Spieldose einer der beiden Statuen am Eingang zum Labyrinth aushändigen und den Lichtstein einstecken.

Blume

Zur ersten Blume gehen, mit dem Lichtstein die Blütenblätter berühren und etwas Pollen mitnehmen. Nun zur nächsten Blume geradeaus gehen. Dieser den mitgebrachten Pollen zur Bestäubung auf die Pollen geben, die Blütenblätter wieder mit dem Lichtstein berühren und erneut etwas Pollen einstecken. Jetzt auf zur dritten Blume geradeaus und die Prozedur wiederholen – tja, und das war's dann auch schon wieder mit Inca 2!

Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

A-Train / dt.	92.95
Aces of the Pacific & Mission Disk. / dt.	79.95
Aces over Europe / dt.	79.95
Anstoß / dt.	69.95
Battle Isle & Data Disk. / dt.	74.95
Battle Isle Data Disk. 2 / dt.	48.95
Battle Isle 2 / dt.	V.mö.
Betrayal at Krondor / dt.	79.95
Body Blows / dt.	55.95
Bundesliga Manager Prof. 2.0 / dt.	69.95
Burntime / dt.	79.95
Civilization / dt.	89.95
Comanche / dt.	89.95
Comanche Mission Disk. / dt.	49.95
Dark Sun	72.95
Das Schwarze Auge / dt.	86.95
Das Schwarze Auge 2 / dt.	V.mö.
Day of the Tentacle / dt.	89.95
Der Patrizier / dt.	87.95
Der Schatz im Silbersee / dt.	89.95
Die Siedler / dt.	84.95
Doom / dt.	V.mö.
Dune 2 / dt.	62.95
Eishockey Manager / dt.	81.95
Elite 2 / dt.	72.95
Eye of the Beholder 3 / dt.	89.95
Falcon 3.0 MiG-29 Mission / dt.	55.95
Fields of Glory / dt.	89.95
Flashback / dt.	69.95
Flight Simulator 5 / dt.	139.00
Formula 1 Grand Prix / dt.	89.95
Goal! / dt.	64.95
Historyline 1914-1918 / dt.	81.95
Indiana Jones 4 / dt.	89.95
Jurassic Park / dt.	74.95
Kasparov's Gambit / dt.	82.95
Lands of Lore / dt.	64.95
Legend of Kyandia / dt.	63.95
Lemmings 2 / dt.	81.95
Lords of Power / dt.	82.95
Lost in Time / dt.	92.95
Lost Vikings / dt.	79.95
Lothar Matthäus / dt.	V.mö.
Might & Magic 5 / dt.	94.95
NHL Hockey / dt.	79.95
Pinball Dreams / dt.	61.95
Pirates! Gold / dt.	89.95
Prince of Persia 2 / dt.	69.95
Privateer / dt.	89.95
Privateer Speech Pack / dt.	39.95
Railroad Tycoon Deluxe / dt.	82.95
Red Baron & Mission Disk. / dt.	79.95
Return to Zork	79.95
Seal Team / dt.	82.95
Sensible Soccer '93 / dt.	58.95
Seven Cities of Gold	65.95
Shadow Caster / dt.	V.mö.
Sim Farm	65.95
Simon the Sorcerer / dt.	92.95
Space Quest 5 / dt.	69.95
Space Quest Compilation 1-4	87.95
Starlord / dt.	89.95
Street Fighter 2 / dt.	64.95
Strike Commander / dt.	89.95
Strike Commander Tactical Oper. / dt.	39.95
Strike Commander Speech Pack / dt.	35.95
Stronghold	69.95
Sub War 2050 / dt.*	89.95
Syndicate / dt.	80.95
T.F.X. / dt.	V.mö.
Task Force 1942 / dt.	89.95
Tornado / dt.	69.95
Ultima 7 / dt.	84.95
Ultima 7 Teil 2 / dt.	81.95
Ultima 7 Teil 2 - The Silver Seed Zusatzdiskette / dt.	39.95
Ultima 8	V.mö.
Ultima Underworld / dt.	76.95
Ultima Underworld 2 / dt.	76.95
Wall Street Manager / dt.	85.95
Warlords 2	87.95
Wing Commander 2 & Speech Pack / dt.	74.95
Wing Commander 2 Special Op. 1 & 2 / dt.	44.95
Wing Commander Academy / dt.	65.95
Wizardry 7 / dt.	94.95
X-Wing / dt.	89.95
X-Wing Upgrade + Mission / dt.	58.95
Advanced Gravis analog Joystick PC	75.00
Gravis Game Pad PC	48.00
Sound Blaster 16 / dt.	329.00
Sound Blaster 16 ASP / dt.	399.00
Sound Blaster Deluxe Edition / dt.	149.00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition / dt.	259.00

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben
oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 9,- DM)
oder per Vorkasse (+ 4,- DM).
Ab 150,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich
gegen Vorkasse.**

**ANDREAS BACHLER
COMPUTERSOFTWARE**

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-46361 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1889	6/92	Tips
1889	3/93	Cheat
AD & D-Serie	5/92	Cheat
Alien Breed	1/94	Codes
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Another World	4/92	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes
Blue Force	11/93	Lösung
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Burntime	11/93	Tip
Catacomb Abyss	8/93	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Catch Em	1/93	Cheat
Civilization	4/92	Tips
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Creepers	4/93	Codes
Dark Seed	4/92	Lösung
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	8/92	Lösung/Karte
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Patrizier	5/92	Cheat
Der Patrizier	1/93	Cheat
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune	4/92	Tips
Dune II	3/93	Tips
Dune II	9/93	Tips/Cheat
Dynablast	8/92	Codes
Dynablast	4/93	Cheat
Eishockey Manager	9/93	Cheat
Elite Plus	1/93	Tip
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/94	Cheat
Elysium	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Epic	5/92	Codes
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
Eye of the Beholder III	8/93	Tip/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips
First Samurai	2/93	Cheat
Flashback	9/93	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung
Gateway	8/92	Lösung
Gateway	1/93	Tip
Goblins 2	2/93	Tip
Gods	4/92	Cheat
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Hexuma	6/92	Tips
Human Race	8/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Incredible Machine	3/93	Codes
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Indy IV	8/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	1/94	Codes
KGB	8/92	Tips
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Kwix	4/92	Codes
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Laura Bow II	8/92	Tips
Leather Goddesses II	4/92	Lösung
Lemmings Data Disk	8/92	Cheat
Lemmings II	8/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic IV	1/93	Lösung
Monkey Island II	4/92	Cheat
NHL Hockey	12/93	Tips
Nicky Boom	1/93	Cheat
Nova 9	4/92	Cheat
On the Road	2/93	Tips
Panhouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Populous II	2/93	Codes
Populous II	4/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	3/93	Tip
Prince of Persia	9/93	Cheat
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/94	Tip
Prophecy of the Shadow	1/93	Tip
Push-Over	5/92	Codes
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Rampart	2/93	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Return of the Phantom	8/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Ringworld	8/93	Lösung
Risky Woods	1/93	Cheat
Roger Rabbit	4/92	Cheat
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Shadow of the Comet	8/93	Lösung/Karten
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Control II	4/93	Tip
Stone Age	6/92	Codes
Storm Master	5/92	Cheat
Stronghold	12/93	Tips
Syndicate	9/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
The Humans	1/93	Codes
The Legacy	9/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	8/93	Codes
Tornado	11/93	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7	4/92	Lösung
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima 7 Part II	8/93	Tip/Cheat
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima Underworld	4/92	Tips
Ultima Underworld II	8/93	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/93	Tip
War in the Gulf	1/93	Cheat
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
X-Wing	8/93	Cheat/Tips
X-Wing	8/93	Cheat
Zool	11/93	Cheat



**NUR KLEINGEISTER
KÖNNEN AUF IHN
VERZICHTEN!**

AMIGA JOKER
DAS MAGAZIN FÜR GEISTREICHES
COMPUTER-ENTERTAINMENT

1/94

SPIELE-RAKETEN

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,- / öS 56,- / Lit 8100,- / hfl 9,50 / DR 1200,- / skr 55,- Nr. 1 JANUAR '94

**DAS MEISTGEKAUFTE
AMIGA-MAGAZIN**

**ZOO L II
LIBERATION
AUF SCHWUNG OST
GENESIA**

ENDLICH AM AMIGA

**MÖRTAL KOMBAT
JURASSIC PARK
MR. NUTZ
SIMON THE SORCERER**

MULTIMEDIA - POWER

MPEG: VIDEO AUF CD

DFÜ LEICHTGEMACHT

BASISWISSEN & KAUFBERATUNG

MODEMS



JETZT NEU AM KIOSK!

AMIGA

JOKER

**HOW
TIPS - LÖSUNGEN
CLASSIC PARK
TIC**

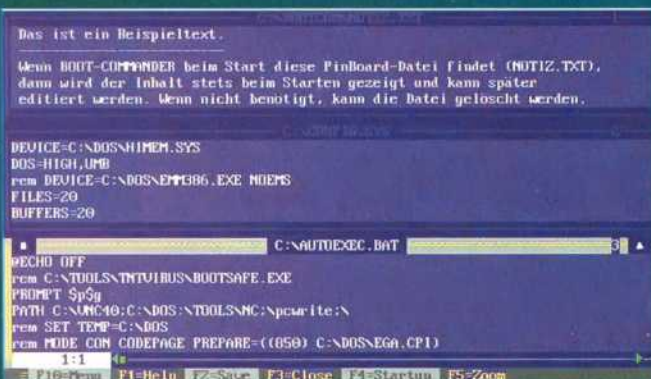


Jahrein, jahraus stellen wir Euch hier ebenso preiswerte wie verspielte Soft vor – aber nachdem der Karneval gerade in den Endspurt geht, servieren wir diesmal zur Erholung ein paar ernsthaftere Tools!



Hier gibt's keine Befehlsverweigerung: Nordhoff-Commander

Habt Ihr tausend Spiele auf der Festplatte, wovon jedes seinen ganz individuellen Begrüßungstritt in den Digi-Hintern haben will, ehe es bereit ist, seine Arbeit zu verrichten? Anders gesagt: Wer noch mit DOS 5.0 arbeitet und es leid ist, andauernd an CONFIG.SYS und AUTO-EXEC.BAT rumzupfuschen, sollte sein Augenmerk mal auf den **Boot-Commander** mit der Nummer **2870** richten. Damit lassen sich unterschiedliche Varianten dieser Startdateien erzeugen, abspeichern und nach dem nächsten Reset über ein kleines Menü aktivieren; Egoisten dürfen ihr Heiligtum zudem mit einem Paßwort sichern. Für 28 Märker klingelt der Postmann zweimal und steckt die Vollversion in den Briefschlitz, bei der allerdings nur die Aufforderung zur Registrierung entfernt wurde.



Wo bitte geht's zur CONFIG.SYS? Der Boot-Commander weiß es!

Wie alle heute vorgestellten Programme kommt auch der **Nordhoff-Commander** mit der Artikelnummer **2199** von Computer Solutions. Ganz ähnlich wie sein kommerzieller Beinahe-Namensvetter „Norton Commander“ sorgt er für Ordnung auf der Festplatte: Eine durchdachte Benutzeroberfläche zeigt den Inhalt der Hard- und Floppydisks alphabetisch oder nach Datum sortiert in zwei separaten Fenstern an. Per Knopfdruck lassen sich Dateien kopieren, löschen, umbenennen und bewegen, außerdem kann man komplette Verzeichnisse samt ihren Subdirectories meucheln und ebenso leicht neue erstellen. Und weil vielen das Kommandieren via Maus noch mehr Spaß macht, darf man sämtliche Befehle auch mit dem Nagetier erteilen. Bereits die Sharewareausgabe ist voll einsatzfähig, wer sich registrieren läßt, kriegt zusätzlich eine erweiterte Pack-/Entpack-Option.



Er hat seine eigene Theorie zum Chaos auf der Festplatte: Hard Disk Optimierer

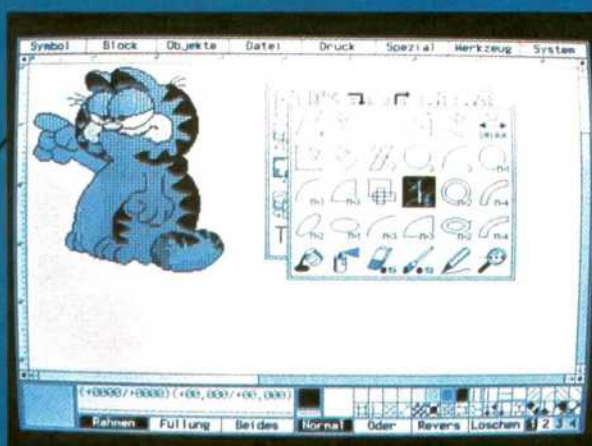


Gleiche Ursache, andere Wirkung: Das ständige Installieren und wieder Löschen von Software führt auf Dauer unweigerlich zu kleinen „Datenlöchern“ auf der Harddisk. Diese Bereiche sind deshalb zwar nicht verloren, aber sie verlängern die (Zwischen-) Ladezeiten erheblich, weil der arme Rechner bloß noch am Suchen ist. Für Abhilfe sorgt der **Hard Disk Optimierer**, der unter der Codenummer **0316** gelistet wird – er sammelt die verstreuten Datensätze ein und reiht die einzelnen Fragmente wie auf einer Perlenkette aneinander. Die menügesteuerte Handhabung ist ein Kinderspiel, außerdem macht das Programm gleich auf etwaige Datenfehler aufmerksam. Nach der Registrierung in Amerika kommt man in den Genuß der neuesten Version und eines Hotlineservices.



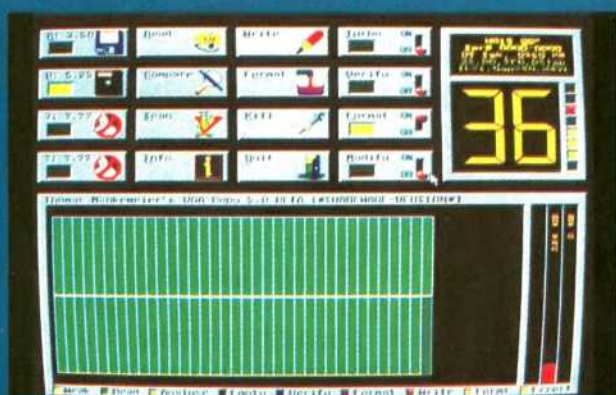
Operation gelungen, PC lebt: Burn-In

Weil Computer bekanntermaßen auch nur Maschinen sind, bleiben die Digi-Kumpels von allerlei Wehwehchen nicht verschont. Hat sich der PC also mal einen Schnupfen geholt, wählt man die Nummer **0392**, schon macht der digitale Hals-Nasen-Ohren-Arzt **Burn-In** einen Hausbesuch. Er unterzieht dabei Laufwerke, Monitore, Co-Prozessoren, Printer und den kompletten Hauptspeicher einer genaueren Untersuchung – man kann den Doktor eine vorgegebene Testreihe abchecken lassen oder ihn gezielt auf bestimmte Hardware-Bereiche ansetzen. Die Diagnose wird anschließend abgespeichert und auf Wunsch auch gleich am Bildschirm angezeigt. Registrierte Patienten kriegen ein reines Gewissen und das aktuelle Update ins Haus.



Malen mit der Maus: Megapaint II

Der standardmäßig vorhandene DISKCOPY-Befehl ist bekanntlich nicht nur langsam, er hat auch ein recht intimes Verhältnis zu Schreib-/Lese-Fehlern. Wesentlich besser und komfortabler geht's mit dem Tool **VGA-Copy**, das unter der Katalognummer **2814** sein Dasein fristet. Es kopiert entweder ganz normal oder besonders schnell im Turbomodus, auf ausdrückliches Verlangen hin formatiert es die Datenträger auch und durchsucht sie nach Viren. Treten trotzdem Fehler auf, werden sie im Rahmen des technisch Möglichen sofort korrigiert, als Bonus verbirgt sich auf der Disk noch ein Programm zum Einlesen spezieller 20-Sektor-Scheiben. Die komplette Operation läßt sich am Screen verfolgen und funktioniert ohne jede Einschränkung – der Registrierungs-Fuffi für den Autor erspart dem User lediglich die zehnnsekündige Zwangspause vor dem Programmstart.



Gib der Sicherheitskopie eine Chance: VGA-Copy

Bei **Megapaint II** kommen schließlich noch die Digi-Künstler unter Euch auf ihre Kosten, denn hinter der Nummer **2335** verbirgt sich ein professionelles Zeichenprogramm für alle, die gern mit der Maus malen. Schon in der uneingeschränkt nutzbaren Sharewarefassung entfaltet sich die ganze Optionspracht zum Schaffen von kunstvollen SW-Grafiken in hoher Auflösung: Außer den gängigen Funktionen wie etwa Freihandzeichnen, „Sprühdose“ oder „Muster“ kann man per Mausclick nahezu jede beliebige geometrische Form (Kreis, Rechteck, Rauten...) erzeugen. Einzelne Bildbereiche lassen sich ausschneiden, kopieren, spiegeln, löschen und abspeichern oder mit selbstgestrickten Mustern verzieren. Es gibt eine Vorschau-Funktion, die Wahl zwischen der Größenangabe in Zentimeter oder Inch, variable Bildformate und noch etliches mehr. Was es nicht gibt, ist eine Anleitung; die wird erst auf den Versandweg gebracht, sobald man die geforderten 60 Pixels abgedrückt hat.

Die vorgestellten Programme begnügen sich samt und sonders mit einem 286er, der zumindest 1 MB RAM unter der Haube hat. Investieren muß man dafür jeweils zwölf Märker, das Verpackungsmaterial und der Transport schlagen nochmals mit acht Münzen zu Buche. (rf)

Bezug:

Computer Solutions Software GmbH
Postfach 11 80
85561 Grafing
Tel.: 08092/5018
Fax: 08092/31727

zocker olymp

TOP JOB

Zum – hoffentlich baldigen – Ausklang der kalten Jahreszeit rücken wir im Austausch für Eure Hitlisten eiskalt drei ganz heiße Games raus. Den Schatz im Silbersee hebt
Manfred Charnetzki, Eckernförde
 Mit Larry 5 auf Anmache geht
Jens Kumpfmüller, Dranske
 Nach dem Eishockey Manager giert bestimmt schon
Ernst Halbritter, Ingenried

BLACKOUT

Auch das Air Warrior-Anfänger-Paket hat seinen Besitzer gefunden. Spannende On-Line-Duelle warten auf
Jens Heemeyer, Herford

PC PARLAMENT

Der Wahlkampf-Ausschuß bedankt sich für Euer Engagement und spuckt dafür kräftig Subventionen aus: Mit dem Eishockey Manager vergnügt sich
Erik Schaffner, Klein-Gerau
 Das Joker-Shirt paßt wie angegossen

Frederik Plank, Reutlingen
Stefan Bergold, Berlin
Sven Hoffmann, Wettenberg
 Von der brandneuen Ghost-Mütze sind helllauf beghostert
Sven Macke, Kleinsteinhausen
Ronny Günther, Jena
Lennart Mohr, Hilders

FLIEGER-ASSE-WETTBEWERB

Wer mit „2. Weltkrieg“ geantwortet hat, darf jetzt weiterlesen! Je einmal Aces over Europe bekommt
Michael Brunner, Nürnberg
Martin Rapp, Milda
Alexander Pavlis, Obertshausen
Dirk Pißker, Rehfelde
Christian Klein, Böhl-Iggelheim
Robert Blum, Hattersheim
Dirk Heitmann, Leer
Ralf Derdowski, Aachen
Michael Steil, Stuttgart
Marcel Ritter, Essen
Tobias Schreck, Tecklenburg
Jörg Osenberg, Bad Soden
 Mit Aces over the Pacific beglücken wir
Dirk Wiegard, Dortmund
Michael Horn, Aidingen

Michael Bernd, Kinkel
Andreas Rügamer, Helmstadt
 Red Baron düst unverzüglich zu
Stefan Bayer, Fellbach
Frank Tiedemann, Hamburg
Evren Atabas, Kaiserslautern
Helmut Reichersdörfer, Bogen
 In einem Great War Planes Sweatshirt spazieren bald umher
Roland Sporer, Peißenberg
Marlon Cömlekoglu, Wuppertal
Christian Hajnczyk, Essen
Jörg Draeger, Dortmund
Michael Weber, Rheinfelden
 Über je eine Sneak Peak-CD freuen sich
D. Wewetzer, Potsdam
Henrik Patzelt, Backnang
Andreas Moser, Ammerthal
Aleksander Becker, Erfurt
Alexander Prangenberg, Essen
 Stolz Besitzer einer Sierra-Mausmatte werden
Philipp Zürcher, Umkirch
Maik Antal, Zinnowitz
Thomas Staudt, Rutesheim
Simone Fischer, Kalkar
Thomas Schwab, Althütte
 Und in Sierras Hausmagazin Interaction schmökern bald

Martin Kühn, Isernhagen
Hubert Hamacher, Wuppertal
Daniel Dausend, Kornwestheim
Tobias Maurer, Nürnberg
Sven Bauer, Duderstadt
T. Paschke, Düsseldorf
Holger Lukas, Kempen
Thomas Kühn, Berlin
Stephan Voß, Burgwedel
Florian Siebzehnriß, Erlangen
Mathias Rummer-Löns, Berlin
Thomas Nimczyk, Berlin
Michael Scheyda, Bochum
Dirk Franke, Freising
Anja Conring, Neuleben
Christian Hecht, Stade
Philipp Ammon, Duisburg
Uwe Meier, Biedenkopf
Stephan Schröder, Karlsburg
H. Neidhardt, Markredwitz
Bastian Grimm, Bamberg
Roland Bufe, Hamm
Michael Müller, Wendlingen
Alexander Rommel, Frankfurt
Sascha Heydorn, Kölln-Reisiek

So, und jetzt geht noch ein aus tiefster Kehle kommendes Helau an alle – bis zum nächsten Mal!



FDS Software

Tel. 0 23 24 / 5 53 31

TOP SPIELE



Programm	PC	Programm	PC	Programm	PC	Lösungshefte je	19,50
A320 Airbus US A - Train A.T.A.C. Aces over Europe	dv dv da da	99,95 99,95 99,95 89,95	Flight Simulator 5.0	Scen.D. New York Scen.D. Paris Formula 1 Grand Prix	da da da	49,95 49,95 89,95	
Anstoß	dv	79,95	Goal	Gunship 2000 Hanibal	da dv	69,95 89,95	
B-17 Flying Fortress Battle Isle Data 2 Battlechess 4000 SVGA	da da ma	99,95 45,95 79,95	Hardball 3	Harrier Jump Jet History Line 1914-1918	da dv	99,95 89,95	
Bundesliga Manager solange der Vorrat reicht	dv	39,95	Hong Kong Mahjong solange der Vorrat reicht	Indiana Jones 4 Jigsaw Pinups	dv ml	89,95 59,95	
Bundesl. Manager 2.0 Burning Steel Burning Steel Data D. 1 Burning Steel Data D. 2	dv dv dv dv	79,95 89,95 39,95 39,95	Jack Nickl. Golf solange der Vorrat reicht	Jonathan King's Q 5 King's Q 6	dv dv	89,95 89,95	
Burntime	dv	79,95	Lands of Lore	Legacy Legend of Kyrandia Leisure S.I. 5 Lemmings 2	dv dv dv ml	89,95 89,95 79,95 89,95	
Bydy Blow Castels 2	da da	59,95 79,95	Links solange der Vorrat reicht	Links 386 Pro Links Banff SVGA Links Belfry SVGA Links Ines Brook SVGA Links Mauna Kea S Links Pine Hurst SVGA	da da da da da da	99,95 45,95 45,95 45,95 45,95 45,95	
Privateer	da	89,95	Lord of the Rings 2 so lange der Vorrat reicht	Maniac Mansion 2 Monkey Island 2 NFL Football	dv dv da	89,95 89,95 79,95	
Speech Pack	da	45,95	Pirates Gold	Plane 9 f.o. Space Pinball 8 Ball de Luxe	dv dv	49,95 69,95	
Championship Man 93 Civilisation Comanche Comanche Data D. Dagger of Arnon Ra Dark Queen of Krynn Dark Sun	dv dv dv dv dv dv dv	69,95 99,95 99,95 54,95 89,95 89,95 79,95	Return to Zork	Space Q 4 Wing C. 1 Deluxe Wing C. 2 Deluxe	da ml ml	99,95 139,95 139,95	
Deluxe Strip Poker 2	dv	49,95	Strike Commander	Strike C. Speech Stunt Island Sherlock Holmes	da dv dv	39,95 99,95 89,95	
Der Patrizier	dv	89,95	Tactical Op. 1	Tornado Vikings	da da	79,95 89,95	
Die Kathedrale solange der Vorrat reicht	dv	39,95	X-Wing Upgrade Kit	Wing Commander 1 Wing Commander 2 Wartris X Wing X Wing Mission Disk Xenobots	dv dv dv da da da	89,95 89,95 89,95 45,95 45,95 79,95	
Daylight Eco Quest Eishockey Manager	da dv dv	79,95 89,95 89,95	CD ROM	Yo Joe	da	79,95	
Elite 2	da	79,95	Maniac Mansion 2		da	99,95	
Eye of the Beholder 3 Falcon 3.0 F117A Nighthawk F 15 Strike Igel 3	dv da da da	89,95 89,95 89,95 89,95	Maniac Mansion 2		da	99,95	
Flashback	dv	69,95					
Flie Attack on Earth	dv	89,95					

Bestellen könnt Ihr telefonisch oder per Post:
 Mo - Fr 14 - 20 Uhr
 geliefert wird per Nachnahme + 6,- DM oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck)
 Ab 150,- DM portofrei.
 Ab 200,- DM 3% Skonto
 Bestellt am besten noch heute bei

FDS SOFTWARE
 Wodantal 37, 45529 Hattingen
 Fax (0 23 24) 2 71 04

jetzt auch Ladenlokal in Krefeld
 St. Antonstr. 80
 Tel. 0 21 51 / 77 25 11
 Ihr Spezialist für Hardware

Frankfurter Weg 58
 33106 Paderborn
 Tel. 0 52 51 / 7 57 90 od. 76 09 93
 Fax 0 52 51 / 7 61 46
 Ihr Spezialist für Hardware

Mit Steve Meretzky hatten wir hier schon einen Vertreter der alten Infocom-Garde zu Gast, heute sind es zwei Mitglieder der neuen Generation: Eddie Dombrower und William D. Volk verdanken wir den Meilenstein „Return to Zork“!



Das komplette Infocom-Team

Vor der Pleite im Jahre 1990 produzierte das amerikanische Kultlabel Textadventures wie z.B. die „Zork“-Reihe, deren für damalige Verhältnisse überragende Qualität die Fans in aller Welt begeisterte. Seit der Wiederbelebung durch die Konzernmutter Activision bemüht sich die (bis auf einige freie Mitarbeiter wie Steve Meretzky) komplett ausgetauschte Belegschaft dagegen um die Verschmelzung von Abenteuerspiel und Hollywoodfilm. Der erste Schritt in diese Richtung war Anfang 92 „Leather Goddesses of Phobos 2“, vor wenigen Monaten folgte das noch aufwendiger produzierte „Return to Zork“.

Also genügend Gesprächsstoff für unsere Unterhaltung mit dem 36-jährigen Eddie Dombrower, der bei Infocom als Projektleiter arbeitet. Eddie ist bereits seit zwölf Jahren im Geschäft und entwickelte zuvor mit seiner eigenen Firma Mirage Graphics u.a. „Earl Weaver Baseball“ für Electronic Arts, außerdem gehen die kindgerechten Lernprogramme „Manhole“ und „Rodney's Funscreen“ auf sein Konto. Interviewpartner Nummer zwei ist William D. Volk; der 37-jährige bastelte ebenfalls an „Manhole“ mit und kümmerte sich als technischer Direktor bei Infocom/Activision z.B. um das Spielsystem von „Return to Zork“.

?: Eddie, wie kam es, daß du die Selbstständigkeit aufgegeben hast und nun fest bei Activision angestellt bist?

ED: Einmal mußte ich damals immer stärker den Geschäftsführer spielen, obwohl mir die Tätigkeit als Entwickler viel besser liegt; zum anderen brauchst du im heutigen Multimediabereich eine Menge Kapital – die kleinen Garagenfirmen von einst haben da inzwischen kaum noch eine Chance.

?: „Return to Zork“ sieht man das investierte Geld ja an allen Ecken und Enden an, hat sich der finanzielle Aufwand denn auch rentiert?

ED: O ja, wir haben davon schon über 200.000 Stück abgesetzt, und erstmals hat sich dabei die CD-Version besser verkauft

als die abgespeckte Disk-Fassung. Angesichts von 800.000 Dollar Entwicklungskosten war der Erfolg aber auch dringend nötig!

?: Wie sahen eigentlich die „Dreharbeiten“ zu diesem interaktiven Film aus?

WV: Wir benutzten das sogenannte Rendering-Verfahren. Die Hintergründe sind also per 3D-Modelling mit Infini-D auf dem Macintosh entstanden, die Schauspieler filmten wir vor dem „Blue Screen“, anschließend wurden sie mit den rechnergenerierten Umgebungen zusammenkopiert. Hätten wir die ganze Aufnahme-crew zu richtigen Locations geschleppt, wären wir mühelos fünf bis sieben Millionen Dollar losgeworden...

?: Zur regulären CD-Ausführung soll ja



Return to Zork (Diskversion)



Return to Zork (MPEG)

Ein offenes

Gespräch mit:

Infocom

?: Nicht doch! Hast du daneben auch ganz normale, langweilige Durchschnittshobbies anzubieten?

ED: Klar, die Bücher von Stephen King zum Beispiel. Im Kino gibt es für mich nichts Größeres als die Star Wars-Trilogie und alte Tanzschinken mit Fred Astaire. Auf Namen verzichte ich, da ich bei einem Deutschlandbesuch anno 1989 feststellen mußte, daß die Movies bei Euch alle ganz andere Titel haben.

?: Was ist dir hier noch aufgefallen?

ED: Na, gerade in München haben wir eines dieser Weihnachtsfeste besucht und dann hervorragend gespeist, während im Hintergrund eine Blasmusikkapelle spielte – sehr romantisch!

?: Du meinst wahrscheinlich unseren Christkindlmarkt?

ED: Genau! Danach sind wir nach Berlin, und jeder hat sich ein Stück der Mauer geholt – war lustig, all diese Trabis und die übrigen Attraktionen eures Wilden Ostens.

?: Bill, was stellst du in deiner Freizeit an?

WV: Ich zocke auch privat sehr gern, im Moment begeistert mich das Shareware-Spiel „Doom“. Ansonsten mag ich Flugis wie „Aces of the Pazific“, und weil mir der Realismus sehr wichtig ist, benutze ich dafür immer den Thrustmaster-Stick – immerhin habe ich auch schon richtige Flugstunden genommen. Bei „Space Hulk“ überzeugt mich die Mischung aus Action und Strategie, und früher habe ich natürlich auch die guten alten Infocoms gezockt, vor allem „Hitchhiker's Guide to the Galaxy“.

?: Du hast zwei Kinder, läßt du die auch schon an den Computer?

WV: Klar, meine vierjährige Tochter durfte „Rodney's Funscreen“ erproben und beschäftigt sich überhaupt viel mit Edutainment-Soft. Mein siebenjähriger Sohn steht dagegen mehr auf den Game Boy.

?: Und die Ecke Film, Funk und Fernsehen?

WV: Meine Langzeitfavoriten sind da Jäger des verlorenen Schatzes, Spartakus und Casablanca, zuletzt fand ich Terminator 2 und Cliffhanger nicht schlecht. Mein Musikgeschmack ist ziemlich bunt gemixt: Es kann ohne weiteres passieren, daß ich auf der Fahrt zur Arbeit Rap von Doctor Dre höre, im Büro Frank Sinatra, auf dem Heimweg die Beach Boys oder Van Halen und zu Hause dann vielleicht Klassik oder gar Jazz. Selbst Techno gefällt mir manchmal, wie etwa der Soundtrack unseres Super NES-Titels „Bio-

metal“, den die Teenie-Techniker von 2 Unlimited gemacht haben. Dazu lese ich viel, den neuen Cyberpunk-Roman „Snow Crash“ von Neil Stephensen kann ich nur empfehlen. Außerdem bin ich ein begeisterter Internet-User, besonders wegen der Jaguar-Ecke – schließlich gehöre ich zu den stolzen Besitzern von Ataris neuer 64-Bit-Konsole!

?: Und wie sind deine bisherigen Erfahrungen, werdet ihr in Zukunft auch selbst Games für den Jaguar schreiben?

WV: Momentan sind bei mir gerade „Cybermorph“ und „Trevor McFur“ angesagt; man merkt zwar, daß sie mit heißer Nadel gestrickt wurden, aber schlecht sind sie deswegen nicht. Eigene Produkte haben wir derzeit keine geplant, bloß „Alien vs. Predator“ wird als Lizenz umgesetzt.

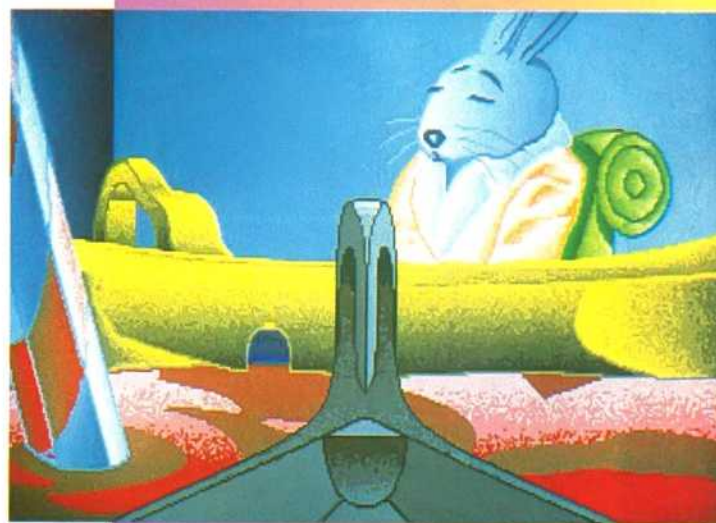
?: Bill, du bist seit 14 Jahren im Geschäft, deshalb die abschließende Frage, wie du als alter Hase und Vorreiter der CD-Technologie den aktuellen Trend zum CD-ROM einschätzt?

WV: Ehrlich gesagt, erinnert mich die Situation stark an das „Defender of the Crown“-Phänomen Mitte der Achtziger; dieser Titel hat sich ja quasi allein wegen seiner Grafik so gut verkauft. Und ganz ähnliches passiert halt zur Zeit auf dem CD-ROM-Sektor, denn es wird jede Menge veröffentlicht, vieles sieht gut aus, aber das meiste davon ist spielerisch einfach schlecht oder nur halberzig gemacht.

?: Ein offenes Wort und ein aufschlußreiches Gespräch, für das wir uns hiermit herzlich bedanken! (mm)



Eddie (mit Mütze), ein Diätopfer und der für die Videosequenzen von Return to Zork zuständige Peter Sprague.



Eddies Frühwerk: Manhole

Infocoms Softographie

(nach der Wiederauferstehung 1990)

Leather Goddesses of Phobos 2 (1992)
Return to Zork (1993)



Edutainment Marke Eddie:
Rodney's Fun Screen



Alles, was Toolkit hat, fliegt?

Seit dem „3D Construction Kit“ ist bekannt, daß man bei Domark ein Herz für Heimwerker hat – und das schlägt diesmal für die Konstrukteure eines professionellen Ansprüchen genügenden Flugsimulators!

FLIGHT SIM TOOLKIT



Das Entwerfen eines vernünftigen Flugis stellt normalerweise gewaltige Anforderungen an Mensch und Maschine, da hier von der Aerodynamik über die Landschaftsgrafik bis zu realistischen Cockpitinstrumenten tausenderlei Dinge zu berücksichtigen sind. Einschlägige Erfahrungen konnten die Programmierer bereits beim „AV-8B Harrier Assault“ sammeln, während sie mit dem erwähnten „3D Construction Kit“ nichts zu tun hatten. Die Frage ist nun: Kann mit ihrem Flight Sim Toolkit wirklich auch Otto Normalpieler eine flugtaugliche Simulation auf die Rollbahn stellen?

Das Programm besteht aus fünf separaten Bastelwerkzeugen, wobei man zunächst mit dem *World Editor* eine

Landschaft voller Hügel, Täler, Flußläufe, Bäume, Häuser, Flughäfen, Militärbasen usw. erschafft. Es kann sogar die Tageszeit (Tag, Nacht, Dämmerung) eingestellt werden; darüber hinaus bestimmt man mit diesem Tool das Verhalten der Panzer, Lkws, Flieger etc. und ihre wechselseitigen Beziehungen. Auf diese Weise läßt sich nicht nur deren Route festlegen, sondern auch, was passiert, wenn das Ding einen bestimmten Wegpunkt erreicht oder einem anderen Objekt in die Quere kommt. In der Praxis hat man dadurch eine Art Missionseditor, weil sämtliche Akteure auch mit diversen Waffen ausgestattet und als Freund, Feind oder Neutrum definiert werden können.

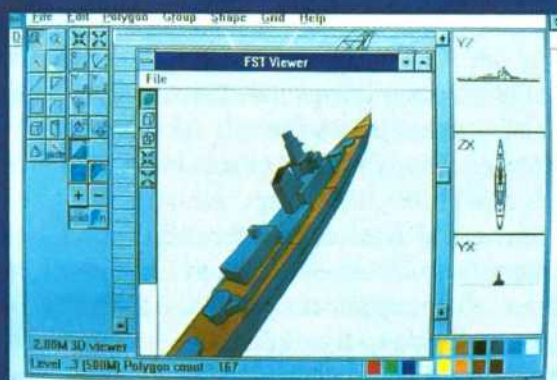
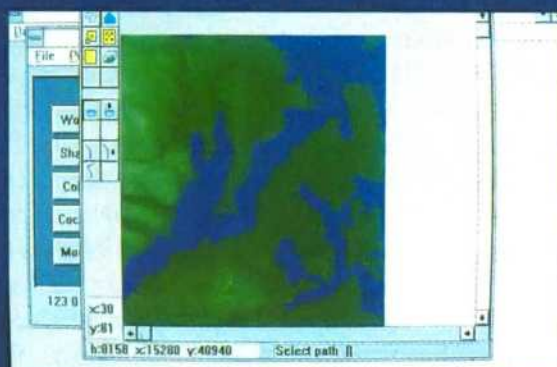
Bei weitem nicht so komplex

ist der für das konkrete Aussehen der Gebäude bzw. Fahr- und Flugzeuge verantwortliche *Shape Editor*. Die einzelnen Polygone zeichnet man per Hand oder setzt sie aus Fertigteilen

zusammen, der technische Ablauf ist wie bei den gängigen Malprogrammen. Im Anschluß kommt mit dem *Color Editor* Farbe ins Spiel, danach haucht man den zuvor mit irgendeinem Malprogramm gepinselten Instrumententafeln via *Cockpit Editor* Leben ein. Zu guter Letzt wählt man im *Model Editor* für seine Flieger entweder das passende aerodynamische Modell aus oder entwirft deren Flugverhalten gleich selbst.

Die Handhabung des logisch aufgebauten Programms mit vorbildlicher Point & Click-Steuerung ist erstaunlich einfach, das Ergebnis braucht den Vergleich mit einer kommerziellen Flugsimulation meist nicht zu scheuen. Bei der Grafik ist man allerdings auf Polygone beschränkt, man muß für die Instrumente mit einem Malprogramm umgehen können, und auch der Sound ist in Eigenarbeit (mittels VOC-Files) zu sampeln. Außerdem benötigt man

„Windows 3.1“, das fertige Spiel läuft jedoch auch ohne und darf zudem frei weitergegeben werden. Fazit: Ein professionelles Digiwerkzeug für semiprofessionelle Konstrukteure. (mic)



Flight Sim Toolkit

Gelungener Flug-Baukasten für höchste Ansprüche.

PRÄDIKAT:

Besonders flugtauglich

Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Domark

Ein 386er mit Maus, DOS 5.0 und „Windows 3.1“ ist Startvoraussetzung.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Keyboard
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	L -	Curse of Enchantia	(L P)	Fatal Heritage	L -	King's Quest 1	L P	Miracle Warriors	- A	Red Baron	- A	Star Flight 2	L - A
688 Attack Submarine	- A	Curse of the Azure Bonds	(L P)	Final Fantasy Legend	- A	King's Quest 2	L P A	Monkey Island 1	(L P) A	Red Lightning	L - A	Star Trek - 25th Anniv.	(L P) - A
7th Guest	(L P)	Dagger of Ammon Ra	(L P)	Fire Brigade	- A	King's Quest 3	L - A	Monkey Island 2	L P	Red Storm Rising	- A	Star Trek 5	- A
Abandoned Places	L P	Dark Half	(L P)	Fish	L -	King's Quest 4	L P A	Navcom 6	- A	Renegade Legion Interceptor	- A	Starglider	- A
Ad Lib Soundkarte	- A	Day of the Viper	L P	Fountain of Dreams	- A	King's Quest 5	(L P) A	Navy Seal	- A	Rex Nebular	(L P)	Starglider 2	- A
Adventure of Link	- P	Death Knights of Krynn	L P A	Freddy Pharkas	(L P)	King's Quest 6	L P	Neuromancer	L P	Rings of Medusa	(L P)	Steel Thunder	- A
Airborne Ranger	- A	Deathlord	- P A	Future Wars	(L P)	Kingdoms of England	- A	New Zealand Story	- A	Rise of the Dragon	- A	Steam Across Europe	- A
Alone in the Dark	(L P)	Decieves B. Am. Civ. War	- A	Goldragon's Domain	(L P) A	Knights of Legend	L - A	Qaza	L P	Roadwar 2000	- A	Sword of Aragon	(L P) A
Alternate Reality - City	- P A	Defender of the Crown	- A	Gateway to the Sov. Front.	L P A	Kult	(L P)	Panzer Battles	- A	Robax	L P	Sword of Vermilion	- A
Alternate Reality - Dungeon	- A	Deja Vu	L -	Gato	- A	Landsitz von Monteville	L -	Panzer Strike	- A	Russia	- A	Transworld	L -
Amazon-Guardians of Eden	(L P)	Deja Vu 2	L -	Germany 1985	- A	Last Ninja	- A	Pawn The	L -	Savage Empire The	- A	Ultima 1	- A
Bad Blood	L P A	Demon's Winter	L - A	Gethysburg	- A	Last Ninja 2	L -	Personel Nightmarer	L P	Secret of the silver Blades	L P	Ultima 2	- A
Balance of Power 1990 Ed.	- A	Digi Paint 3	- A	Goblins 2	L -	Legacy of the Ancient	L -	Phantasia 3	L -	Sentinel The	- A	Ultima 3	L P A
Bane of the Cosmic Forge	(L P) A	Drachen von Laos	L -	Gold Rush	L P A	Legend of Blacksilver	- A	Phantasia Star 1	L - A	Sentinel World (Paragr.)	- A	Ultima 4	L P A
Bard's Tale 1	L P	Dragon Wars	- P A	Guild of Thieves	L -	Legend of Faerghail	L P	Phantasia Star 2	L - A	Sentinel Worlds	L - A	Ultima 5	L P A
Bard's Tale 2	L P	Dragon's Breath	L -	Gunsrip	- A	Legend of Kyandia	(L P)	Pirates	L - A	Sax Vikings from Space	L -	Ultima 6	L P A
Bard's Tale 3	L P A	Dragons Lair	L - A	Heart of China	(L P) A	Leisure Suit Larry 1	L P A	Police Quest 1	L - A	Shadow Sorcerer	L P	Ultima 7	L P A
Battlehawks 1942	- A	Drakken	L -	Heimfall	(L P)	Leisure Suit Larry 2	L P A	Police Quest 2	L - A	Shadow of the Beast	(L P)	Ultima 7 Serpent Isle	L -
Battles of Napoleon	- A	Dungeon Master	L P A	Helloween	L -	Leisure Suit Larry 3	L P A	Police Quest 3	L P	Shadow of the Comet	(L P)	Ultima Underworld 1	L -
Battletech	L - A	Eco Quest	(L P)	Hero's Quest	(L P) A	Leisure Suit Larry 5	L P	Pool of Radiance	L P A	Shadow of the Comet	(L P)	Ultima Underworld 2	L -
Black Cauldron	L -	Eco Quest 2 - Last Secret	(L P) A	Hillstar	L - A	Les Manley-Lost in L.A.	(L P)	Pool of Radiance Adv. Journal	- A	Shadowgate	(L P)	Uninvited	L -
Bloodwych	L P	Elite (nur Amiga/ST)	L P A	Holiday Maker	- A	Loom	L -	Pool of Darkness	- A	Shogun	L P	Wall Of Darkness	L P
Bubble Ghost	L P	Elvira 1 (nicht C 64)	L P	Hook	(L P)	Lost Files of Sherlock Holmes	- A	Populous	L - A	Simon the Sorcerer	(L P)	Vision	L P
Buck Rogers	L P A	Elvira 2	L P	Imperium Galactum	- A	Lost in Time Teil 1 und 2	(L P)	Parts of Call	(L P)	Space Ace	(L P)	Wasteland	L P A
Cadaver	L P	Empire of the Mines	- A	Indiana Jones 3	L P	Lure of the Temptress	(L P)	Powermanger	- A	Space Quest 1	L P A	Wasteland (Paragr.)	- A
Carrier Command	L -	Eric the Unready	(I P)	Indiana Jones 4	(L P)	Manhunter - New York	L - A	President is Missing	- A	Space Quest 2	L P A	Waxworks	L P
Champions of Krynn	L P	Europe Abloze	- A	Indiana Jones 5	- A	Manhunter - San Francisco	(L P) A	Prince of Persia	L P	Space Quest 3	L P A	Woon	L -
Chaos Strikes Back	L P A	Eternam	L P	Insect X	- A	Mania Mansion	L P	Projekt Firestart	L - A	Space Quest 4	L P A	Willy Beamish	(L P)
Chrono Quest 1	L -	Eye of the Beholder 1	(L P) A	Jonathan	L -	Mars Saga (Cluebook)	(L P)	Projekt Stealth Fighter	- A	Spore Quest 5	L P	Wing Commander + Sec. Miss.	- A
Chrono Quest 2	L -	Eye of the Beholder 2	(L P)	Jonas in the Fast Lane	- A	Mewilo	L -	Prophesy of the Shadow	L P	Spore Quest 6	- A	Winzer	L -
Codenamed: Iceman	(L P) A	Eye of the Beholder 3	- P	Kampfgruppe	- A	Might & Magic 1	- A	Quest for Glory 2	(L P) A	Spellcasting 101	L -	Wonderland	L -
Colonel's Bequest	(L P) A	F-14 Tomcat	- A	King Arthur	L -	Might & Magic 2	- A	Quest for Glory 3	(L P)	Spellcasting 301 - Spring Br.	L -	Zak McKracken	L P A
Conquests of Camelot	(L P) A	F-15 Strike Eagle 2	- A			Might & Magic 3	(L P) A	Question 2	L -	Spirit of Adventure	L P	Zork	L -
Conquests of the Longbow	L P	Fairy Tale Adventure	(L P)			Might & Magic 5	L P	Railroad Tycoon	L -	Stadt der Löwen	L -	L und P in Klammern (L P) bedeutet Lösung und Pläne zusammen 15,- DM + fert. gedruckte Titel sind neu!	
Crusaders of dark Savant	- P	Fascination	L -			Millennium 2.2	L -	Reach for the Stars	- A	Star Flight 1	L - A		

UNSER NEUJAHRSGESCHENK - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!

PRIVATEER
PC dA 99.95

ELITE 2 - THE FRONTIER
AM dV 79.95
PC dV 94.95

PIRATES GOLD
PC dV 109.95

die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4. T.F.X dV		99.95
5. MANIAC MANSION 2 dV		99.95
6. ACES OVER EUROPE dV		94.95
7. X-WING dA		94.95
8. SIMON THE SORCERER dV		99.95
9. ANSTOSS dV	84.95	84.95
10. AUFSCHWUNG OST dV	79.95	84.95

Frank Heidak

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MEGA FUN" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.

A M I G A	In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)	I B M - P C	AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS
a train dV	99.95	jonathan dV	94.95
a-train construction set dV	49.95	kaizer dV	99.95
abandoned places 2 dV	79.95	legends of valour dV	99.95
adventure of link	94.95	lemmings 2 dA	79.95
ambassador dA	84.95	lemmings dA	69.95
anastoss dV	84.95	lost vikings dV	84.95
aufschwung ost dV	79.95	lothar matthaus dV	79.95
b 17 flying fortress dA	84.95	lotus compilation (1 2 3) dA	69.95
battle isle data disk 2 dV	54.95	manager dV	49.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95	maniac mansion dV	69.95
body blows dA	74.95	microprose grand prix f. 1 dA	84.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95	monkey island 1 dV	79.95
chaos engine dA	64.95	monkey island 2 dV	79.95
chase h.q. dA	74.95	patrizier der dV	79.95
civilization dV	84.95	pinball dreams dA	69.95
colossus chess x dA	49.95	pinball fantasies dA	69.95
combat airpatrol dV	79.95	premier manager dA	69.95
curse of enchantia dV	84.95	railroad tycoon dA	84.95
deep core dA	59.95	schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
deluxe paint 4.1 dV	199.95	sensible soccer 92/93 dA	64.95
desert strike dA	79.95	shadowlands dV	79.95
die siedler dV	94.95	sim city de luxe dA	94.95
disposable hero dA	69.95	sim city und populous dA	79.95
donk-the samurai duck dA	59.95	space hulk dA	89.95
dune 2 dA	69.95	speedball 2 dA	74.95
eishockey m. weihnachtsed. dV	94.95	streetfighter 2 dA	74.95
eishockey manager dV	84.95	syndicate dV	79.95
elite 2 - the frontier dV	79.95	transarcia dA	69.95
eye of the beholder 2 dV	84.95	trolladors dA	69.95
flashback dV	69.95	turrican 3 dA	59.95
goal dV	69.95	ultima 5 dA	79.95
goblins dV	69.95	ultima 6 classic dA	49.95
goblins 2 dV	79.95	war in the gulf dV	84.95
grand national dA	74.95	waxworks dV	74.95
gunship 2000 dA	89.95	whales voyage dV	74.95
hannibal dA	84.95	wing commander 1 dV	89.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95	wizardry 6 bone c. forge dV	79.95
indiana jones 4 dV	89.95	zack mc kracken dV	69.95
might & magic 5 dV	99.95		
monkey island 2 dV	89.95		
nhl hockey dA	94.95		
patrizier der dV	79.95		
pinball dreams dA	69.95		
populous 2 dA	84.95		
prince of persia 2 dA	84.95		
privateer speech pack dA	49.95		
railroad tycoon deluxe dA	94.95		
return to zork dA	99.95		
schwarze auge dA	89.95		
seal team dA	94.95		
sensible soccer dA	74.95		
shadow caster dA	94.95		
simon the sorcerer dV	99.95		
star trek 25th anniversary dV	94.95		
streetfighter 2 dA	79.95		
strike commander dA	99.95		
strike commander tact. op. 1 dA	49.95		
strike speech pack dA	49.95		
stronghold dV	94.95		
subwar 2050 dV	109.95		
syndicate dV	94.95		
syndicate data disk 1 dV	49.95		
t.f.x. dV	99.95		
task force 1942 dA	104.95		
trivial pursuit dV	79.95		
ultima 7 - serpent isle dA	99.95		
ultima 7-die schwarze plote dV	104.95		
ultima underworld 2 dA	89.95		
unlimited adventures dV	94.95		
wall street manager dA	94.95		
wing commander 1 deluxe dA	104.95		
wing commander academy dA	84.95		
wizardry 7 crusaders d. sav. dV	89.95		
x-wing dA	94.95		
x-wing mission disk dV	49.95		
x-wing upgrade kit dA	69.95		

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWST.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhrumsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub

☐ Kundenmagazin (incl. MEGA FUN)

AUFTRAGGEBER

Computertyp PJ 03/94

Name

Straße

PLZ Ort

Telefon Kreditkartenfirma Verfall

Kunden-Nr. Karten-Nr.

Bitte ankreuzen

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle Listen- und Angebotspreise ihre Gültigkeit.

SUBWAR 2050

Aus dem MicroProse-Hangar rollte schon manch bahnbrechende Flugsimulation – aber noch keine, bei der die Gefechte unter der Meeresoberfläche stattfanden!

Jetzt mal im Ernst: Auch wenn man beim Anblick der mit schicken Texturen belegten Grafik zunächst unwillkürlich an ein Flugzeugcockpit vor einem wolkenverhangenen Himmelspanorama denkt, haben wir es hier natürlich mit (futuristischen) U-Booten zu tun. Vier verschiedene Typen stehen dem heldenhaften Unterwasserpiloten zur Verfügung, um die Fanggebiete, Wal-Farmen und

Commander" begleitet. Im Fall des Falles muß der Reparatur-Robbi ran, versagt auch er, bleibt nur der Griff zum was-serdichten Schleudersitz.

Das Gameplay der Unterwasser-Hatz ist also grundsolide und die Grafik eine Augenweide, die allerdings nach einem möglichst flotten Rechner schreit. Titelmelodie und Geräuscheffekte kann man ebenfalls so stehen lassen, und auch die Steuerung (Stick/Maus/Tasten) befindet sich stets auf seiten des Spielers. Fazit: Leinen los und volle Fahrt voraus zum nächsten Software-



Schürfanlagen seines Auftraggebers zu schützen.

Konkret gibt es einen Simulator im Simulator, zehn Trainingsfahrten und 40 Ernstfälle, die sich ziemlich gleichmäßig auf die vier Einsatzgebiete (Antarktis, Nordatlantik, Chinesisches und Japanisches Meer) verteilen. In erster Linie darf man dabei feindliche Anlagen und Boote zerstören, den Begleitschutz für Transportschiffe oder Eisberge spielen und gelegentlich mal als Saboteur tätig werden. Für diesen Zweck hat man Torpedos, Raketen und Täuschkörper an Bord, bei einigen Missionen kriegt man auch Sonarbojen mit oder wird von Flügel-Männern à la „Wing

Subwar 2050

Futuristische U-Boot-Simulation erster Kajüte.

GRAFIK	84%
SOUND	72%
REALISMUS	77%
MOTIVATION	80%
URTEIL	

79%

Variabel
Preis: ca. 139,- DM
Hersteller: MicroProse

In den Seesack gehört zumindest ein 386er mit DOS 5.0.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

CAMPAIGN 2

Nach „War in the Gulf“ hat Empire die gut bestückte Modellpalette nun um eine weitere Panzerschlacht bereichert – allerdings gleicht sie dem Vorgänger wie eine Blechbüchse der anderen...

In guter, alter Campaign-Tradition darf hier ein menschlicher General seine Panzerverbände in Echtzeit durch 14 Übungsszenarien und sechs frei anwählbare historische Landschlachten (von der Koreakrise bis zum Golfkrieg) schleusen, der Gegner ist immer der Rechner. Dazu gibt's noch einen Editor zum

insgesamt ganz okay, die akustische weniger. Dafür überzeugt die Handhabung mit der regulierbaren Spielgeschwindigkeit und dem strammen Gehorsam der beliebig kombinierbaren Maus-Stick-Tastatursteuerung. Trotzdem wäre alles noch viel schöner gewesen, wenn Empire dem Nachfolger zusätzlich das eine oder andere neue Feature spendiert hätte, anstatt bloß umfangreichere Szenarien und Statistiken – oder ehrlicherweise gleich eine preiswerte Datadisk daraus gemacht hätte. (md)



Campaign 2

Strategische Panzersimulation mit Actioneinlagen.

GRAFIK	65%
SOUND	53%
REALISMUS	72%
MOTIVATION	67%
URTEIL	

66%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Empire

Der unterste Hardware-Rang ist ein 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 3 MB	Joystick
Zus.: 2 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Zeppelin

Giants of
the Sky

Neben Greenwoods „Der Planer“ ist dies das zweite Debütwerk eines jungen deutschen Softwarehauses in diesem Heft – und auch hier können wir nur respektvoll Beifall klatschen!



Weitere Gemeinsamkeiten mit dem Spiel von der nächsten Seite wären, daß es sich auch hier wieder um eine Wirtschaftssimulation handelt, die noch dazu ebenfalls vom Transportgeschäft handelt. Jedoch ist das historisch ziemlich detailgetreue Szenario nicht in der Gegenwart, sondern in der Zeit zwischen 1901 und 1940 angesiedelt, und das Privatleben der ein oder zwei Transporteure spielt diesmal (bis auf eine entzückende Ausnahme) keine große Rolle. Dafür darf man sich hier vom anstrengenden Lufthandel in kleinen Actionsequenzen erholen; doch zunächst muß mal gearbeitet werden:

Sobald man sich das passende Portraitbildchen ausgesucht und seinen ersten Zeppelin getauft hat, beginnt die Jagd nach Ruhm, Ehre, Orden und Bargeld. Als himmlischer Spediteur übernimmt man Frachtaufträge aller Art, egal, ob nun Baumaterial, Chemie-Pampe oder Elfenbein trans-

portiert werden soll; man kann aber auch einen Linienverkehr zwischen bestimmten Städten einrichten, an der Börse spekulieren, Kredite aufnehmen und Werbung an seinen fliegenden Zigarren anbringen. Selbst die Reparatur von alten und die Produktion neuer Luftschiffe mit den zuvor eingekauften Materialien ist möglich, bloß bleibt die Kapazität der eigenen Flotte stets auf drei Zeppeline beschränkt. Zur Auflockerung und Belehrung erscheinen zwischendurch immer wieder kurze Mitteilungen oder kunstvoll gestaltete Zeitungsseiten auf dem Screen, die z.B. vom Burenkrieg, der Olympiade in Paris oder den ersten Flugversuchen der Brüder Wright berichten. Außerdem darf man romantische Multiple-choice-Plaudereien mit einer gewissen Rosanne veranstalten, sich an rasanten Flugwettbewerben beteiligen und mit Sonderereignissen wie materialverschlingenden Stürmen fertig werden.

Der Bildschirm ist sehr übersichtlich in drei getrennte Grafik- bzw. Menü-Bereiche eingeteilt, wobei im Grafikfenster zumeist eine große Weltkarte zu sehen ist. Für die Illustration der diversen (Unter-) Menüs und der wichtigen Nachrichten aus aller Welt wurden ausschließlich digitalisierte SW-Fotos verwendet, die genauso viel zur Atmosphäre beitragen wie die abwechslungsreiche Begleitmusik samt Sprachausgabe. Die Maussteuerung ist ebenfalls astrein – lediglich in puncto Komplexität erreicht das auch für CD-ROM angekündigte Game nicht ganz die Qualitäten der erdgebundenen Konkurrenz. Aber als Einstieg für Neulinge im Luftfahrtgeschäft ist das klar strukturierte Spiel mit seinen vielen Hinter-

grundinformationen trotzdem ein heißer Tip! (C. Borgmeier)

Zeppelin

Historische Wirtschaftssimulation für ein bis zwei Lufthändler.

GRAFIK	71%
SOUND	82%
REALISMUS	80%
MOTIVATION	82%
URTEIL	81%

Für Anfänger
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Ikarion

Der Flug mit einem 286er gestaltet sich etwas zäh, ist aber prinzipiell möglich.

Super-VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



DER PLANER

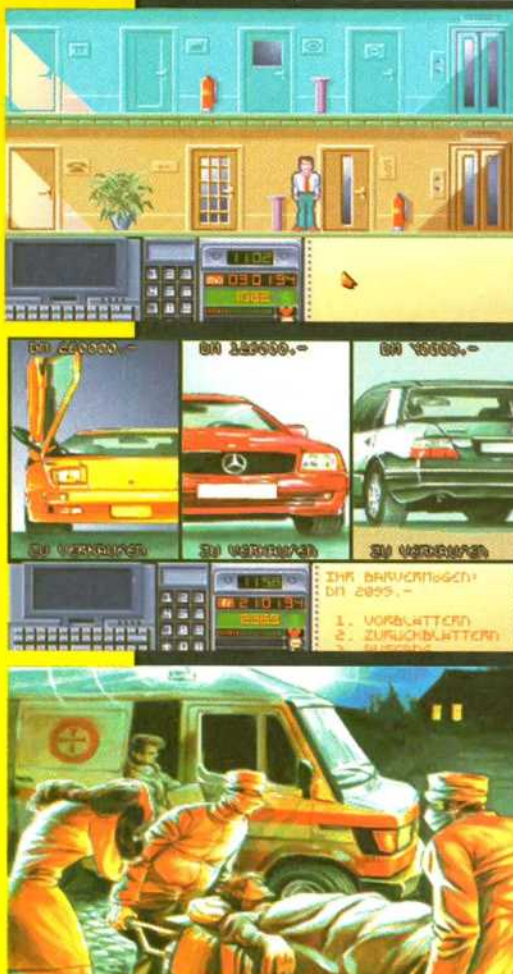
Nach Sunflowers und Ikarion stürmt mit Greenwood Entertainment schon wieder ein neues deutsches Label auf den Markt – und das Debüt der Bochumer ist mehr als beachtlich!



Bei dieser bis ins Detail ausgetüftelten Wirtschaftssimulation mimt der Spieler den Geschäftsführer eines Transportunternehmens. Zunächst wählt er dafür aus mehreren Stellenanzeigen sein zukünftiges Betätigungsfeld aus, sobald der Arbeitsvertrag unterschrieben ist, dreht sich alles nur noch um ein Ziel: Das private Prestige muß die 100%-Marke erreichen! Das heißt, die Nachbarn sind begeistert davon, neben so einem tollen Hecht zu wohnen, die Ehefrau ist stolz auf dich, und der Sohnmann bezieht ein fürstliches Taschengeld. Um diesen erstrebenswerten Zustand zu erreichen, kann man sich ein schickes Auto oder gleich einen eigenen Fußballverein leisten, mit der Gattin übers Wochenende nach Paris jetten und überhaupt ein extravagantes Konsumverhalten an den Tag legen. Dazu muß natürlich im Geschäft der Rubel rollen: Die Firma besteht aus einem mehrstöckigen Bürogebäude à la „Mad TV“, wo der Herr Geschäftsführer via Lift zwischen den Abteilungen hin und her wuselt. Hier geht es im Kern natürlich immer um das Ausführen von Transportaufträgen, die man per Schiff, Bahn, Flugzeug oder dem eigenen Lkw-Fuhrpark erledigen, aber auch an andere Speditionen weitergeben kann – gegen Cash, versteht sich. Darüber hinaus haben die Programmierer jedoch den Stoff eines halben Betriebswirtschaftsstudiums in ihr Spiel gepackt: Neben den üblichen Features (Vertragsverhandlungen mit der Reederei,

Filialeröffnungen, Buchhaltung, Werbung, Versicherungen etc.) gibt es z.B. auch eine Anwältin, von der man alle Verträge durchchecken läßt, man muß Raumpflegerinnen einstellen, weil schmutzige Büros weder Mitarbeiter noch Kunden begeistern, und nicht zuletzt eine sehr sorgfältige Kalkulation erstellen. Dazu sorgen etliche Kleinigkeiten für Lebensnähe; etwa daß der firmeneigene Laptop nach dem Einschalten erst hochbootet, die Telefonrechnung am Monatsende vor allem für Mobilfunken ungeheuer realistisch ausfällt, man eine richtige Bilanz mit Gewinn- und Verlustkonto bekommt und die Fahrer, Manager oder Buchhalter zu überwachen sind, damit sie ihren Job ordentlich machen.

Grafisch steht die Präsentation dem tiefgründigen Gameplay kaum nach, stammen die kunterbunten Bilder doch von niemand Geringerem als Celal, der auch schon so manchen Joker-Titel gestaltet hat. Die Maussteuerung funktioniert perfekt, bloß die Soundbegleitung nervt auf Dauer ein bißchen. Aber der entscheidende Vorteil des Planers gegenüber den Genrekollegen ist schon sein beispielloser Realismus – viel echter geht's im echten Leben auch nicht zu! (C. Borgmeier)



Der Planer

Lebensnahe Wirtschaftssimulation mit allen Schikanen.

GRAFIK	73%
SOUND	61%
REALISMUS	94%
MOTIVATION	88%
URTEIL	86%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Greenwood

Planungsgrundlage ist ein 386 SX mit 20 MHz.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB XMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Das neue PC-POWER-DISC-Magazin

Erschliessen Sie sich die Welt der Grafik durch Professional Draw light von GOLD DISK zu einem unglaublichen Preis.



Professional Draw light setzt neue Highlights!

Ob Profi oder Anfänger, dieses Programm ermöglicht Ihnen den Einstieg in komfortables Zeichnen, Gestalten, Illustrieren und Layouten ohne ein aufwendiges und zeitraubendes Wechseln zwischen verschiedenen Programmen. Professional Draw light ist für jeden PC-Anwender, dank seiner Powertools, sehr leicht zu erlernen und anzuwenden. Farbdarstellungen, Grafik-Tools, Clip-Arts, Zeichenwerkzeuge, verschiedene Schrifttypen – Professional Draw light läßt keine Wünsche offen. Auch die Im- und Exportmöglichkeiten zu anderen Grafikprogrammen sind vorhanden. Über ein Update auf die CD-ROM-Version Professional Draw 2.0 werden dem Anwender weitere faszinierende Anwendungen geboten.

Also nicht mehr lange warten.

Die PC-POWER-DISK 1 gibt es ab 26. Januar 1994 im Zeitschriftenhandel.

Und für Spiele-Freaks!

Indiana Jones und der letzte Kreuzzug

Das Original-Adventure von Lucasarts Games. Das Spiel zum Film ist ein spannendes und unterhaltsames Grafik-Adventure, das Sie faszinieren wird. Machen Sie sich auf die Suche nach dem Heiligen Gral. Meistern Sie als Indiana Jones alle gefährlichen Situationen und finden Sie den Heiligen Gral.

Die PC-SPIELE-DISK 1 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.





Nicht nur Michael und sein Editorial haben die Zeichen der Zeit erkannt, sogar bislang branchenfremde Anbieter drängen nun schon ins Geschäft mit der digitalen Fleischschau. Das Ergebnis: Eine wahre Sexwelle schwappt derzeit über den PC hinweg! Wir haben für Euch darin gebadet...

BIT mal BYTE = Sex ?

MAN ENOUGH



Als erstes sind wir den Reizen von Tsunamis pikanter Neuigkeit für CD-RÖMer erlegen, prangt hier auf der Packung doch nicht nur eine sinnlich dreinblickende Schönheit, sondern auch der markige Spruch vom „ultimativen Gesellschafts-abenteuer“. Was immer damit gemeint sein mag, das tatsächliche Gameplay kann noch nicht einmal dem dürftigsten

Strip-Poker das Wasser reichen: Man muß Dates mit fünf verschiedenen Bräuten verabreden, die entweder mehr auf Machos

oder halt auf Softis stehen. Die Rendez-vous entpuppen sich dann als simple Multiple-choice-Flirts (untermalt von erträglich digitalisierten Filmsequenzen und viel Musik samt netter Sprachausgabe), bei denen immer nur die jeweils „richtigen“ Antworten anzuklicken sind. Wurden schließlich alle fünf Damen gebührend beeindruckt, darf man noch eine sechste einladen, auf die man laut Hintergrundstory besonders scharf ist...

Die Abenteurer vom Dirty Larry-Fanclub sind hier also wahrlich fehl am Platze, und Spanner werden auch kaum bedient, denn immer, wenn es gerade interessant zu werden droht, blendet die Regie gnadenlos aus. Wer es trotzdem wissen will, benötigt zumindest einen 386er mit 25 MHz, 1 MB Arbeitsspeicher, wenigstens einen gewöhnlichen Soundblaster und natürlich ein CD-ROM.

METAL & LACE

Der erste Streich war also schon mal nicht Manns genug, uns auf Touren zu bringen



– vielleicht klappt's ja bei Megatechs Nachfolger zum pseudoerotischen Mageradventure „Cobra Mission“? Schon,

aber anders als vermutet! Denn zwar bietet das Teil ebenfalls kaum Schlüpfriges, dafür aber wenigstens ein erträgliches Spielprinzip: Hier haben wir eine reinrassige Prügelei, bei der man gegen metallgeschürzte Mädels im firmentypischen Japano-Stil anzutreten hat. Gewinner kassieren dann Prämien, mit denen sie die eigene Rüstung aufpolieren können, was schon wegen der zunehmend schlagkräftiger auftretenden Gegnerinnen unerlässlich ist.

Die Sticksteuerung geht in Ordnung, der Sound mit Sprachausgabe auch, dafür bricht die Optik mit ihren ärmlichen Hintergründen keine Rekorde, lediglich die feinen Animationen der Kampfsequenzen wissen zu gefallen. Wer also auf Damen-Wrestling steht oder sich immer schon mit offenerherzigen Comic-Tussis prügeln wollte, kann dies nun ab einem 386er tun. Aber wer ist schon sooo pervers?

PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE

Metall und Seide waren also auch nicht das Gelbe, kommen wir zu Bewährtem. Denn mit Magic Bytes' heißen Nummern ist es ja schon fast so wie mit den Waffenstillständen in Bosnien – kein Mensch kann sie noch zählen! Dennoch hätten wir Euch





hier die x-te Strip-Knobelei aus Gütersloh gerne vorgestellt, doch leider gaben sich die Damen zickig: Aufgrund eines bei all unseren Testmustern fehlenden Files verweigerten sie den Beischl... die Mitarbeit. Macht aber nur die Hälfte, denn von den Amiga-Numbers wissen wir immerhin, daß das Spielprinzip (ein von Zahlensteinchen bedecktes Pin-up freiklicken, dabei mehr Punkte einsacken als der Computergegner und schließlich nackte Tatsachen bewundern) sich von den öden Vorstrippern kein bißchen unterscheidet, angeblich sollen sich aber Optik und Sound in der PC-Version erklecklich gesteigert haben.

Tja, das glauben wir jetzt einfach mal und verzichten aus naheliegenden Gründen auf Screenshots und eine Bewertung. Aber dieses Pressefoto einer der luxuriösen Hauptdarstellerinnen wollen wir wirklich keinem vorenthalten!

THE PLAYBOY ELECTRONIC NOTEBOOK

Nach der kühlen Abfuhr bei den heißen Nummern naht nun der Ernst des Lebens, denn sowohl dieses als auch das nachfolgende Programm gehört am ehesten zum Geschlecht der Anwendungen. Unglücklicherweise läßt sich das Notebook aber nicht so anwenden, daß man mit den 50 in

digitaler Form beiliegenden Schönheiten ein Date verabreden könnte – nö, es ist bloß ein stinknormaler Terminplaner für „Windows“! Als solcher mag das Ding ja



nicht mal unbedingt schlecht sein (wenn auch hierzulande aufgrund der abweichenden Feiertage nur begrenzt von Nutzen), aber wer kauft sich schon ein Playboy-Produkt, um damit zu *arbeiten*?! So oder so artet es in Arbeit aus, erst mal selbst herauszuknobeln, daß man die nicht immer ganz sauber abgescannten Girls extra auf Festplatte zu bannen hat, damit sie im täglichen Kalender erscheinen, denn das Manual verschweigt derlei Kleinigkeiten diskret. Vielleicht, um die Ehefrauen der terminplanungswilligen Kundschaft zu täuschen? Wer keine hat, sollte zumindest über einen 286er mit 2,5 MB RAM sowie einen Hunni zuviel in der Tasche verfügen.

PC-L.O.V.E.

Nach dem Ernst des Lebens zum Ernst des Liebens: Mit diesem „PC-Lexikon für Lust, Liebe und Partnerschaft“ gibt die Sex-Großhändlerin Beate Uhse dem einschlägig Interessierten eine populärwissenschaftlich verbrämte Ausrede an die Hand, seinen Hormonüberschuß vor dem Monitor abzureagieren. Rein technisch bekommt man dabei bereits auf einem 286er ordentlich digitalisiertes Bildmaterial und netten Dudelsound geboten, rein inhaltlich kann man sich die Texte getrost sparen. Den buchstäblich krönenden Abschluß dieser Überfluß-Digitalie bildet aber das eingebaute Spielchen: Am Screen erscheint ein nacktes Fräulein, das Programm fragt „Wo ist der Hals?“, und wenn man ihn gefunden hat, darf man darauf klicken, um hernach mit Brüsten und Schenkeln weiterzumachen! Also sozusagen eine erotische Realsatire... (jn)

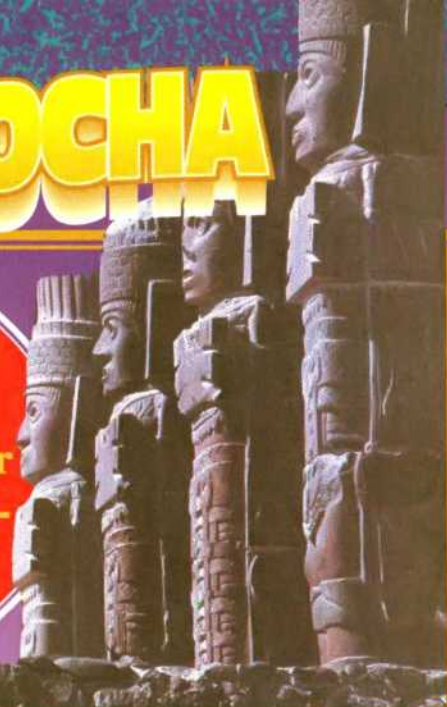


Titel	Man Enough (CD-ROM)	Metal & Lace	Penthouse Hot Numbers Deluxe	The Playboy Electronic Notebook („Windows“)	PC-L.O.V.E.
Genre	Anklicktraining	Frauenprügelei	Steinchenspiel	Terminplaner	Pseudodlexikon
Präsentation	76%	60%	?	44%	62%
Sex-Quotient	16%	4%	?	50%	71%
Motivation	24%	66%	?	—	—
Urteil	29%	62%	?	Bedingt tauglich	Quatsch
Schwierigkeit	Keine	Für Geübte	Variabel 3 Stufen	—	—
Preis	119,-	119,-	89,-	99,-	79,-
Hersteller	Tsunami	Megatech	Magic Bytes	Playboy Enterprises	Beate Uhse Multimedia



INCA II - WIRACOCHA

Vor einem Jahr um diese Zeit servierte uns Coktel Vision den ersten Multimedia-Eintopf nach Inca-Art – für den zweiten wurden zwar praktisch dieselben Zutaten verwendet, jedoch wesentlich besser abgeschmeckt!



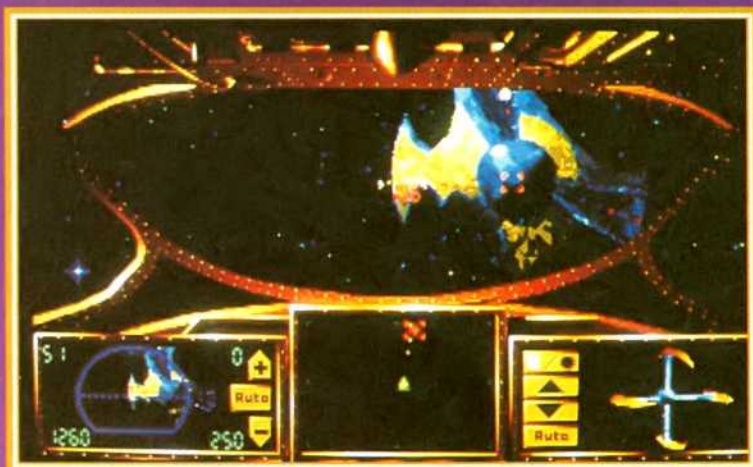
Nachdem der große Inka-Herrscher El Dorado die Elemente des Kosmos im Vorgänger glücklich vereint hatte, bedroht jetzt ein geheimnisvoller Asteroid die frischgebackene Idylle, wobei auch der traditionelle Erzfeind Aguirre wie-

teuereinlagen, deren Aufbau an „Heart of China“ oder eben den ersten Inka erinnern. Auf diese Weise ballert und tüfelt man sich hinaus ins All und zurück auf die Erde, wo man schließlich sogar im fernen Tibet landet. Als Besonderheit

der Werbe-Indianer bei Coktel Vision, so hat es beim zweiten Teil der Inka-Saga schon wesentlich mehr Berechtigung – die Handlung ist allerdings erneut arg verworren, woran auch die deutschen Bildschirmtexte nicht viel ändern können. Die CD-Fassung tut sich darüber hinaus mit (einer recht holprigen) Sprachausgabe hervor, bei dem atmosphärischen Soundtrack und den eingestreuten, wunderschönen Zwischenfilmchen hat sie eben-

größtenteils phantastisch animiert sind.

Wer die in der Regel abwählbaren Ballereien also ignoriert, ist mit Inca II recht gut bedient, wer hingegen auf die volle Mischung aus Adventure und Action setzt, muß damit leben, daß sich das alte Kulturvolk nicht immer von der kultivierten Seite zeigt. (mic)



der die schmutzigen Konquistadorenfinger im Spiel hat. Während der ansässige Betriebsrat gerade seine Krisensitzung abhält, verkrümelt sich El Dorados Sohn Atahualpa still und leise, um die Welt im Alleingang zu retten. Später wird dann auch noch zum Papa gewechselt, aber zunächst schlüpft der Spieler in die Rolle des vorwitzigen Juniors:

Die Abwendung des drohenden Unheils findet in rund zweieinhalb Dutzend Action-

dürfen friedfertige Gemüter die Ballerorgien meist auch gegen eine Kniffelszene eintauschen. Sobald ein Abschnitt erledigt ist, wird automatisch gespeichert, wodurch der Verlust des Indio-Lebens nicht weiter tragisch ist.

War das geflügelte Wort vom „interaktiven Film“ beim Vorgänger noch ein ziemlich leeres Versprechen

der Werbe-Indianer bei Coktel Vision, so hat es beim zweiten Teil der Inka-Saga schon wesentlich mehr Berechtigung – die Handlung ist allerdings erneut arg verworren, woran auch die deutschen Bildschirmtexte nicht viel ändern können. Die CD-Fassung tut sich darüber hinaus mit (einer recht holprigen) Sprachausgabe hervor, bei dem atmosphärischen Soundtrack und den eingestreuten, wunderschönen Zwischenfilmchen hat sie ebenfalls die Nase vorn. Hinsichtlich der Rätseldichte wird der Ur-Inka hier wie dort deutlich übertroffen: daß das Game immer noch nicht der absolute Überhammer ist, liegt vornehmlich an der sehr unterschiedlichen Qualität der einzelnen Abschnitte. Man wird einfach das Gefühl nicht los, als hätten recht unterschiedlich begabte Programmierer daran gearbeitet: Die 3D-Ballersequenzen sind arg rucklig geraten, wogegen die Adventureteile mit ihren Digi-Grafiken



Inca II

Überwiegend gelungener Mix aus Action und Adventure.

	Disk	C D
GRAFIK	78%	83%
SOUND	72%	79%
ATMOSPHÄRE	71%	74%
MOTIVATION	72%	74%
URTEIL	73%	75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,- bzw. 159,- DM
Hersteller: Coktel Vision

Der fortschrittliche Inka braucht eine Maus mit angeschlossenem 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Rolland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Kostenlose Software

können wir Ihnen auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt
vergleichen Sie selbst!

SIMULATION / STRATEGIE

Airbus A 320 America	A	79,99
Aces of the Pacific	A	59,99
Aces of Pacific Mission Disk	A	29,99
Aces of Pac. plus Miss.Disk	A	79,99
Aces over Europe	V	72,99
Archon Ultra	V	79,99*
Aufschwung Ost	V	64,99
Battle Isle Data Disk 2	A	49,99
Battle Team (Bat. Isle+Data1)	V	72,99
Battle Isle 2	V	79,99*
Big Sea	A	64,99*
Burning Steel	V	74,99
Burn. St. Data 1 AIA+2 SiA je	V	34,99
Burntime	V	79,99
Buzz Aldrin Race into Space	A	86,99
Civilization	V	89,99
Christoph Kolumbus	V	79,99*
Clash of Steel	E	69,99
Comanche plus Data Disk 1	V	119,99
Com. over the Edge (Miss.Disk 2)	E	46,99
Com. over the Edge (Miss.Disk 2)	V	52,99
Cyber Race	V	79,99
Dogfight	A	89,99
Der Patrizier	V	79,99
Die Siedler	V	79,99*
Eight Ball DeLuxe	A	64,99
Elite 2 - Frontier	A	79,99
Empire DeLuxe	E	77,99
F - 15 Strike Eagle 3	A	89,99
Falcon 3.0	A	89,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	54,99
MiG 29 (Mission f. Falcon 3.0)	A	52,99
Fields of Glory	A	89,99
Flugsimulator 5.0	V	129,99
Flugsimulator 5.0	E	92,99
FS5.0 S. Disk San Francisco	A	64,99
FS5.0 S. Disk New York	E	46,99
FS5.0 S. Disk Paris	E	46,99
Gr. Slam Bridges 2 (Windows)	E	79,99
Gunship 2000	A	89,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	V	79,99
Harpoon 2	E	79,99*
History Line 1914 - 1918	V	64,99
Incredible Toons	E	64,99
Kasparovs Gambit	A	79,99
Kingmaker	V	64,99
Mad News	V	79,99*
Master of Orion	A	92,99
Pacific Strike	A	86,99*
Pacific Strike Speech Pack	A	36,99*
Patriot	A	79,99
Penthouse Hot Num. Deluxe	V	52,99
Pinball Dreams	A	56,99
Pirates Gold	V	89,99
Pizza Connection	V	79,99*
Privateer	A	82,99
Privateer Speech Acc. Pack	A	36,99
Privateer Special Operations 1	A	36,99*
Protostar	V	69,99
Quarter Pole	V	64,99*
Railroad Tycoon DeLuxe	A	79,99
Railway Challenge	V	64,99
Red Baron + Mission Disk	V	79,99
Silver Ball (bester PC-Flipper)	A	52,99
Sim Farm	V	79,99
Skat '92	V	59,99
Spaceward Ho! (Win / DOS)	V	79,99
Speed Racer	A	64,99
Spelunx	E	68,99*
SSN-21 Seawolf	A	79,99*
Star Control 2	A	64,99
Starlord	A	92,99*
Strike Commander	A	86,99
Strike Com. Speech Pack	A	36,99
Strike Com.Tactical Op. 1	A	36,99
Stunt Island	V	89,99
Subwar 2050	A	92,99
Syndicate	V	74,99
Syndicate Data Disk	V	36,99
Terminator 2 - Chess Wars	A	64,99
T. F. X.	A	86,99
The e. more incred. Machine	V	64,99

Tornado	A	79,99
Victory at Sea	E	79,99*
Wallstreet Manager	V	79,99
War in Russia	E	79,99
Warlords 2	E	79,99
Wing Commander Academy	A	59,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2)	A	86,99
WC 2 inkl. Speech Pack	V	64,99
WC 2 Spec.Op. 1 und 2	A	44,99
X - Wing	A	79,99
X - Wing Upgrade Kit	V	52,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V	39,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	76,99

ROLLENSPIELE/ ADVENTURES

Alone in the Dark	V	86,99
Bazooka Sue	V	86,99*
Betrayal at Krondor	V	79,99
Companions of Xanth	E	64,99
Cosmic Spacehead	V	52,99
Darklands	V	79,99
Das schw. Auge (Schicksalsklänge)	V	79,99
Das schw. Auge 2 (Sternenschweif)	V	79,99*
Day of the Tentacle (Man Man 2)	V	82,99
Der Schatz i. Silbersee (K. May)	V	86,99
Dracula	A	79,99
Dune 2	V	59,99
Eye of Beholder 3	V	79,99
Fantasy Empires	E	59,99
Flashback	V	63,99
Forgotten Castle	A	79,99*
Freddy Pharkas	V	62,99
Goblins 3	V	79,99
Hand of Fate (Kyandia 2)	E	64,99
Hand of Fate (Kyandia 2)	V	64,99*
Hired Guns	A	86,99
Inca 2 - Wiracocha	V	86,99
Indiana Jones 4	V	79,99
Innocent until caught	A	86,99*
Ishar 2	V	59,99
Lands of Lore	V	62,99
Leisure Suit Larry 6	E	64,99
Leisure Suit Larry 6	V	79,99*
Lost in Time	V	86,99
Might and Magic 5	V	82,99
Monkey Island 2	V	74,99
Police Quest 4	E	64,99
Quest for Glory 4	E	64,99
Return of the Phantom	V	92,99*
Ringworld	A	64,99*
Sam & Max	E	72,99
Sam & Max	V	86,99
Shadow Caster	A	79,99
Shadow of the Comet	V	86,99
Space Hulk	A	79,99
Space Quest 5	V	64,99
Star Trek 2 Judgement Rites	A	79,99
Stronghold	V	79,99
Ultima 7: Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79,99
Ult. 7 Teil 2 Data Silver Seed	A	36,99
Ultima 8 - Pagan	A	86,99*
Ultima 8 - Pag. Speech Pack	A	36,99*
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	72,99
Unlimited Adventures	E	59,99

SPIELESAMMLUNGEN

Classic Power Compilation	V	79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)		
Combat Classics 2	V	64,99
(F19 St.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)		
Excellent Games	A	64,99
(Car & Driver, James Pond 2, J. W. Snooker, Populous 2)		
Fantastic Worlds	A	79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)		
Lords of Power	V	79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)		

No. 2 Collection	V	79,99
(Black Gold, Space Max, Winzer)		
Sim City DeLuxe	A	79,99
(Sim City incl. Arch. 1 und Terrain Editor)		
Space Legends	A	68,99
(Elite Plus, Megatraveller 1, Wing Com. 1)		
The Greatest	V	59,99
(Dune, Lure of Temptress, Shuttle)		
The Manager	V	46,99
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)		

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed	A	52,99
Batman returns	A	59,99
Big Sea	A	64,99*
Body Blows	A	52,99
Cannon Fodder	A	59,99*
Fire and Ice	A	52,99
Krusty's Fun House (Simpsons)	A	52,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A	79,99
Xmas Lemmings	A	33,99
Lollypop	A	72,99*
Mortal Combat	A	52,99*
Oscar	A	52,99
Oxyd magnum	V	46,99
Prince of Persia 2	A	64,99
Robbo	A	33,99
Seal Team	A	79,99
Street Fighter 2	A	59,99
Strike Squad	A	86,99
Terminator 2029	E	72,99
Terminator Data Op. Scoure	E	39,99
Troddlers	A	52,99
Turrican 2	A	64,99*
Yo! Joel!	A	59,99

SPORT & Sport-Simulation

Anstoss	V	64,99
Archer McLeans Pool Billard	A	59,99
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	62,99
Eishockey Manager	V	74,99
Eishockey M.Limited Edition	V	86,99
(inkl. Videokassette der Saison 92/93)		
Formular One Grand Prix	A	84,99
Front P. Sp. Football Pro '93	E	64,99
Goal! (Dino "Kick off" Dini)	V	59,99
Hattrick	V	79,99*
Indy Car Racing	V	79,99
Jimmy White Snooker	A	59,99
Jordan in Flight	A	74,99
Links	A	30,99
Links 386 Pro	A	87,99
Links Data Disk für 386 Pro je	E	43,99
Lothar Matthäus Fußball	V	64,99*
Lotus 3- The Ultimate Chal.	A	59,99
NFL Coaches Club Football	A	79,99
NHL Hockey	A	79,99
Ryder Cup Golf	A	64,99
Sensible Soccer	A	54,99
Striker	V	64,99
Winter Olympics	A	64,99

IBM/PC CD-ROM

Alone in the Dark	V	92,99
A 320 Airbus	V	86,99
BAT 2 - Coshan Conspiracy	V	79,99*
Battle Chess 1 SVGA	A	89,99
Battle Isle 2	V	79,99*
Black Line Vol. 1	V	52,99
(Space Max, Tiebreak, Transworld)		
Black Line Vol. 2	V	52,99
(Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rollin Ronny, Sarakon)		
Burning Steel Compilation	V	86,99
(Burning Steel, Data 1 AIA + 2 SiA, Szenario Editor)		
Burntime	V	79,99
Carmen USA Deluxe	E	104,99*
Chessmaster Pro 3000	E	89,99
CD -Rom Edition 1	V	64,99
(Hexuma, Kathedrale, Stundenglas)		
Core Super Games	V	64,99
(Curse of Enchantia, Heimdall, Thunderhawk)		
Cyber Race	V	86,99*
Das schw. Auge (Schicksalsklänge)	V	64,99*
Day of the Tentacle (Man Man 2)	V	86,99*
Der Patrizier	V	82,99
Dungeon Hack	E	64,99
Eco Quest	E	79,99
Eye of Beholder Trilogy	V	86,99
(Teil 1, 2 und 3)		
Fatty Bear	E	66,99*
Freddy Pharkas	A	79,99*

Goblins 3	V	98,99
Golden 7 (7er-Sammlung)	V	92,99
(Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)		
Hannibal + 200 Shareware	V	59,99*
Herbert Grönemeyer CHAOS	V	39,99
(Audio und PC)		
Historyline 1914 - 1918	V	59,99
Inca	V	109,99
Inca 2 - Wiracocha	V	114,99
Indiana Jones 4	A	79,99
Iron Helix	A	79,99
Jurassic Park (Dino Park)	A	64,99
Kings Quest 5	A	79,99
Kings Quest 6	A	79,99
Labyrinth of Time	E	76,99
Lands of Lore	V	79,99*
Legend of Kyandia	A	79,99
Lemmings 1 Doublepack	V	64,99*
Lollypop	A	64,99*
Lost in Time	V	98,99
Mad Dog McCree	E	99,99
Man Enough	E	79,99
Microcosm	A	86,99*
Microprose Collection	A	39,99
(Microprose Soccer, Savage, Midwinter, Rick Dangerous, 3-D Pool, Gunship)		
Might & Magic Trilogie	V	86,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)		
Napoleonics	A	79,99
(Austerlitz, Borodino, Waterloo)		
No. 2 Collection	V	59,99*
(Black Gold, Starbyte Super Soccer, Winzer)		
Protostar	A	64,99
Quest and Fun	V	64,99
(King's Quest 5, Leis.Suit Larry 5, Red Baron)		
Rebel Assault	E	79,99
Rebel Assault	V	92,99
Return to Zork	A	86,99
Space Quest 4	A	79,99
Spellcasting Party Pak	E	64,99
(101: Sorcerers get all the girls, 201: Sorc.'s Appliance, 301: Spring Ball)		
Strike Commander	A	86,99
Stronghold	V	79,99
The 7th Guests	A	129,99
Top Exec (Shareware)	V	46,99
Turrican 2	A	59,99*
Ultima Underworld 1 & 2	E	86,99
Ult. Underworld + W. C. 2	A	98,99
Wing Commander DeLuxe	E	98,99
(incl. Secret Mission 1 + 2)		
Wing Commander 2 DeLuxe	E	98,99
(incl. Speech Pack und Sp. Operations 1 + 2)		
Winter Olympics	A	72,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	86,99*
Virus Killer Professional	V	104,99

Joysticks-Hardware-Zubehör

Flightstick PRO	139,99
Thrustmaster Flight Control	149,99
dto. Weapon Control - Mark 2	229,99
dto. Rudder - Pedals	239,99
Gravis schwarz	74,99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	48,99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand.,transparent anschlussfertig	58,99
CD-ROM Laufwerk	449,99
Doublespeed/Multisession/anschlussfertig (Als Controller Soundblaster Pro de Luxe oder Soundblaster 16 ASP erforderlich)	
Soundkarten	
Soundblaster Pro 2.0 de Luxe	159,99
Soundblaster Pro de Luxe	229,99
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
Wave Blaster zur ASP 16	389,99

Hardwareteile immer zuzüglich Frachtkostenanteil. Bei Rechnungsbeträgen ab DM 1.000,- nur per Vorkasse oder nach Vereinbarung. Reklamationen werden nur in der Originalverpackung und unter Angabe der Rechnungsnummer bearbeitet. Unfreie oder nicht ausreichend frankierte Rücksendungen werden nicht angenommen! Verweigte Sendungen werden mit einer Kostenpauschale von DM 25,- in Rechnung gestellt.

Versand 99 GmbH, Tel. 02403 - 21188 Fax 02403 - 35351, Jülicher Str. 53 - 55, 52249 Eschweiler

PC-Programme benötigen in der Regel eine VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version, A = deutsche Anleitung, E = englische Anleitung. PC Disketten nur im 3,5" Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluss noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,50 inkl. Nachnahme zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,00). Softwarebestellungen ab DM 250,00 ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielpreis zzgl. DM 6,50. Überweisungen auf das Konto Nr.: 12 17 884 bei der Sparkasse Aachen-Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferungen ins Ausland ausschließlich per Vorkasse (nur Eurochecks) zzgl. DM 30,00. Fordern Sie noch heute kostenlos und unverbindlich unsere neusten Preislisten an. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

WALLS OF ROME

Nach dem etwas anders gelagerten Zwischenspiel „Ambush at Sorinor“ setzt Mindcraft nun die Burgenbelagerungen von „Siege“ bzw. „Dogs of War“ fort – als Schauplatz dient neuerdings das antike Rom.

Hier prügeln sich die streitsüchtigen Römer mit den Kelten, Karthagern und den Parthern herum; je nachdem, welche Seite man übernimmt, muß die entsprechende Festung dann entweder in Echtzeit gestürmt oder verteidigt werden. Gelegenheit dazu erhält man in 17 Einzelschlachten und sechs kompletten Kampagnen. Zunächst stellt man in der Kaserne die diversen Bogenschützen, Schwertkämpfer,

Männer am Katapult etc. via Icons und Pulldownmenüs zu einzelnen Trupps zusammen und beordert diese zu den strategischen Schlüsselpunkten der von oben gezeigten Burg. An Ort und Stelle stürzen sich die hochmotivierten Mannen völlig selbständig ins Getümmel, zur Befehlserteilung kann mit dem hektischen Gemetzel aber jederzeit pausiert werden. Darüber hinaus gibt's für ermattete Recken ein Hospital, bei

Dunkelheit eine Feuerpause sowie jede Menge ständig abrufbare Statistiken. Die von „Siege“ her bekannte dreifach zoombare, aber im Detail etwas unübersichtliche Optik wurde ebenso beibehalten wie der Schlachteneditor, das Tutorial, der martialische Sound und die pflegeleichte Steuerung. Deutlich geschrumpft ist dagegen die Zahl der Truppengattungen und der Szenarien – womit die römischen Mauern vor-

nehmlich für Feldherren interessant sind, die bisher noch keine von Mindcrafts Burgenbelagerungen erlebt haben. Oder für solche, die von dieser Sorte Spiel gar nicht genug bekommen können... (md)



Walls of Rome

Strategische Burgrabenkämpfe à la „Siege“.

GRAFIK	58%
SOUND	63%
STEUERUNG	73%
MOTIVATION	58%
URTEIL	60%

Variabel
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Mindcraft

Ab einem 286er geht's los, wer Musik hören will, braucht 2 MB XMS.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 14 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 2 MB XMS unt.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

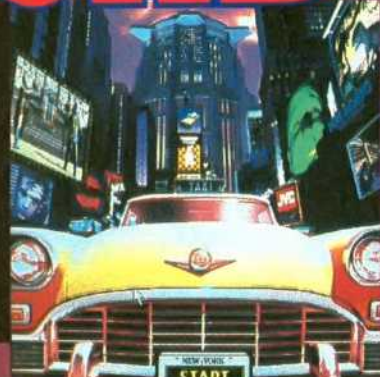
ganz offensichtlich ein geistiger Fußgänger einfallen lassen: Der (un-) glückliche Spieler hat in New York ein Taxi erwischte, kommt damit aufgrund akuten Bargeldmangels jedoch nur bis zum Empire State Building. Das durchstreift er nun kreuz und quer, um die Kohle für den Taxler aufzutreiben, wobei ihn hinter jeder der zahlreichen Türen des Gebäudes kleine Digi-Filmchen aus allen möglichen historischen Epochen (vom Rom Neros bis zu den Schützengräben des Ersten Weltkriegs) erwarten. Per Mausclick muß man sich dann jeweils für die richtige der angebotenen Handlungsalternativen entscheiden, damit sich

die drei Bildschirmleben nicht vorzeitig verdünnisieren. Ganz nebenbei füllt sich dadurch auch das Inventory mit lauter anscheinend ziemlich nutzlosen Gegenständen.

Aber bitte, das krude Szenario entbehrt ja nicht eines gewissen Witzes, und der mit vielen Digi-Einsprengeln versetzten Super VGA-Grafik merkt man an, daß Pepe Moreno, der Mann hinter Hell Cab, im bürgerlichen Leben Comiczeichner ist. Soundbegleitung und Steuerung können ebenfalls gefallen – der Haken an der Sache sind die endlos langen Nachladezeiten: Selbst auf einem 486er mit Doublespeed-Laufwerk dauert es fast eine

Minute, bis das nächste Bild erscheint! Und so wird die CD-Geschichtstour für den Spieler halt tatsächlich zur Hölle... (md)

HELL CAB



In New York ein Taxi zu ergattern, ist reine Glückssache – und wenn man dem Szenario dieser höllischen Rundreise für Fahrgäste mit CD-ROM glauben darf, bezahlt man den Driver oft genug mit seinem Leben...

Die Story dieser merkwürdigen Genremixtur hat sich jedenfalls



Hell Cab

Interaktive Höllentour der quälend langsamen Art.

GRAFIK	84%
SOUND	78%
ATMOSPÄRE	66%
MOTIVATION	33%
URTEIL	42%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 169,- DM
Hersteller: Time Warner

Der Taxler will zumindest einen 386er mit Maus, CD-ROM, Sound- und SVGA-Karte sowie „Windows 3.1“ sehen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Sie sind nicht so komplex wie die „Ultima Underworld“ und haben keinen berühmten Namen wie „Terminator Rampage“ – und doch hat sich bereits um die Shareware-version dieser blutgetränkten 3D-Dungeons ein Fankult gebildet!

Für zartbesaitete Gemüter dürfte die Vollversion dieser actionreichen Mixtur aus Solorollenspiel und Ballerorgie jedenfalls ein Greuel sein, ist sie doch vor allem voll von Monstern, Blut und Leichen. Das nackte Spielprinzip unterscheidet sich dabei nur unwesentlich von dem, womit uns das amerikanische ID-Team schon bei dem seltsamerweise immer noch nicht indizierten PD-Game „Wolfenstein-3D“ schockte: Als Söldner einer Spezialeinheit muß man sich suchend und sammelnd durch drei jeweils acht Levels umfassende Mutanten-Kolonien ballern, bis der letzte Feind verröchelt ist.

Zu sehen sind die liebevoll designten und vorbildlich scrollenden 3D-Dungeons aus der Sicht des Helden. Sein formatfüllendes Blickfeld wird nur durch die (ausblendbare) Inventarleiste und die Hand mit der Wumme beschränkt. Sie hält anfangs nur ein kleines Pistölchen, doch gammeln überall bessere Waffen herum – im Angebot sind sechs verschiedene Sorten vom MG bis zur Kettensäge, gewechselt werden sie durch einfachen Tastendruck. Die allerorten postierten Fässer mit radioaktivem Inhalt sind ebenfalls sehr praktisch: Ein gut gezielter Schuß jagt eine ganze Monsterfamilie in die Luft. Die massenhaft vorrätigen Unholde treten in acht unterschiedlich gefährlichen, aber durchgehend toll animierten Arten auf; daneben findet man tausenderlei Schutzanzüge, Sanitätskoffer, Schlüssel etc., die durch schlichtes Drüberlaufen aufgeklaut werden. Nicht vergessen sollte man zudem all

die Treppen, Lifte, Teleporter, Säureseen, Geheimgänge und Bonusräume. Zumindest das Spiel vergißt es nicht, denn nach jeder Runde wird akribisch abgerechnet, in welcher Zeit man wie viele Monster gekillt und Geheimnisse gelüftet hat. Ungewöhnlich luxuriös sind auch die „begehbare“ Automappingkarte und die Netzwerkoption für bis zu vier Mutantenjäger.

Vorausgesetzt, man verfügt über die nötige Nervenstärke, gibt's an Doom also nichts auszusetzen: Die Präsentation raubt jedem Viehmetzger den Verstand, die Handhabung wartet mit einer problemlosen Steuerung via Tasten, Stick oder Maus, einer Quicksave-Option etc. auf, und das Gameplay ist wesentlich inhalts- und abwechslungsreicher, als es zunächst erscheint. Zudem bleibt man praktisch nirgends „hängen“, da man einen Level jederzeit verlassen darf, sobald der Ausgangsschlüssel gefunden ist. Kurzum, dieses erstaunlich preiswerte Spektakel ist das, was „Terminator Rampage“ gern gewesen wäre – ein heißer Action-Dungeon, dem wohl bald die Versiegelung durch die BPS droht. (md)



Blut & Ehre



Nimm das!



Doom

Blutrünstige 3D-Metzelei für Dungeonforscher mit Splatter-Ambitionen.

GRAFIK	81%
SOUND	72%
ATMOSPHÄRE	83%
MOTIVATION	77%
URTEIL	

79%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: CDV/ID-Software

Das Massaker setzt zumindest einen 386er voraus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Wer hat noch nicht, wer will noch mal?

75

PC-JOKER



Nach zwei Jahren Pause hat die Konzertagentur Titus den musikalischen Brüdern wieder zu einer Auftrittsmöglichkeit verholfen – allerdings müssen sie die über dreißig Plattformlevels bis Chicago zu Fuß durchhüpfen...

Je nach Größe der Fangemeinde vor dem Monitor übernimmt man Jake, Elwood oder beide zusammen, wobei dann sogar der eine den anderen vorübergehend huckepack nehmen kann. Anfangs führt der Weg durch grüne Landschaften, später muß man sich auch in dunklen Abwasserkanälen und hochelektrischen Anlagen zurechtfinden. Unterwegs läßt der Kontakt mit den umherschwirrenden

Vögeln, Schlagfallen, Blitzgeneratoren etc. den (wieder-auffüllbaren) Vorrat von jeweils drei Musikerleben schnell schrumpfen; um sich gegen die Gefahren des Heldendaseins zu wappnen, ist daher fleißiges Sammeln angesagt: Die aufgeklauten Schallplatten werden den Feinden als Geschosse entgegengeschleudert, außerdem finden sich diverse Extras für Zusatzleben, zeitweise Unverwundbarkeit, Superkraft oder mehr Zeit. Dazu gibt's Sprung-

federn, Trampolin-Pilze, Ketten und Kisten, die das Vorkommen erleichtern bzw. überhaupt erst ermöglichen. Die Steuerung per Stick und/oder Tasten ist an sich ganz okay, nur die etwas ungenaue Kollisionsabfrage erhöht den ohnehin schon recht knackigen Schwierigkeitsgrad manchmal noch zusätzlich. Darüber trösten aber Paßwörter und die comicartige Präsentation mit ihren eingestreuten Gags und der launigen Sounduntermalung hinweg, so



daß auch die Motivation des Spielers bis Chicago durchhält. (ms)



The Blues Brothers Jukebox Adventure

Gar nicht trauriger Plattform-blues für geübte Hüpfen.

GRAFIK	72%
SOUND	74%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	71%
URTEIL	70%

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Titus

Jeder PC mit VGA-Karte und 3,5"-Laufwerk kann den Blues hüpfen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Während der muskulöseste Österreicher des Universums schon über einen dritten Terminator-Film nachdenkt, wurde der Automat zum zweiten Teil der Cyborg-Saga erst jetzt für den PC umgesetzt. Mußte das sein? Im großen und ganzen entspricht der Aufbau der sieben horizontal scrollenden Levels dem Arcade-Vorbild, lediglich die aufmontierte Uzi fehlt – statt dessen werden die Robbis, Mutanten und das übrige Endzeitgesocks hier per Fadenkreuz und Joystick (bäh) oder Maus (wesentlich besser) erledigt. Dazu gibt's äußerst

widerstandsfähige Obermotze sowie in Kisten versteckte Extraleben, Schutzschilde und Kühlflüssigkeit für die sonst bald heißlaufende Wumme. Der Wohnzimmer-Terminator besitzt vier Bildschirmleben und kann auf Wunsch auch noch einen Freund zum simultanen Ballern bitten.

Im Gegensatz zu den bereits erschienenen Versionen für Amiga und Mega Drive überzeugt hier aber eigentlich nur das butterweiche Scrolling in vollem Umfang. Zwar ist auch

das Leveldesign des 3D-Schießstands im „Operation Index“-Stil einigermaßen abwechslungsreich, aber der bescheidene Rest haut den stärksten Steiermärker um: Die grob gepixelten Sprites sind lächerlich animiert, und der Sound klingt trotz der zwei Brocken Digi-Sprachausgabe mehr als dürftig. Außerdem hakt die Steuerung meist gerade an besonders kniffligen Stellen, und das einstellbare Spieltempo ist selbst auf der niedrigsten Stufe immer noch viel zu hoch.



Der langen Rede erschreckender Sinn: Selbst wer Arnie mag und auf solche 3D-Fadenkreuzballereien steht, sollte besser die Finger von diesem Machwerk lassen, denn hier wird vor allem der Spielspaß terminiert! (mic)

T2 - The Arcade Game

Größtenteils mißglückte Fadenkreuz-Ballerei.

GRAFIK	58%
SOUND	41%
STEUERUNG	55%
MOTIVATION	33%
URTEIL	39%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Virgin/Acclaim

Erst ab einem 386 SX mit DOS 5.0 fliegen die Fetzen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

FIRE & ICE

Mehr als eineinhalb Jahre hat Graftgold gebraucht, um Andrew Braybrooks tierische Hüpforge vom Amiga auf den PC umzusetzen – aber dafür ist sie auch nahezu perfekt geworden!

Das ebenso rasante wie ideenreiche Original erhielt im Sommer 92 durch die Bank nur beste Kritiken: Als Held fungiert ein sprungstarker Comic-Kojote, der seine Gegner mit Eiswürfeln kurzfristig einfrie-



ren und sie dann beim Drüberlaufen buchstäblich zerbröseln kann. Darüber hinaus benutzt er gelegentlich Spezialgegenstände wie Regenwolken oder Schilde, läßt Treppen aus Wän-

den herauswachsen und wird in einigen der insgesamt sieben Plattformwelten zu je fünf Levels von einem kleinen Kojoten-Welpen tatkräftig unterstützt.

Das alles ist nett, noch netter ist, daß es darüber hinaus haufenweise versteckte Extras und Geheimräume gibt, dazu kommen noch eine Übersichtskarte am Anfang der Levels und Schlüssel für deren Ausgang – die man erst aus den gefundenen Einzelteilen zusammenpfriemeln muß. Kurz und sehr gut, ein derart wohltemperiertes Spieldesign mit so vielen kreativen Einfällen war seit den Bitmap Brothers-Klassikern „Gods“ und „Magic Pockets“ nur mehr selten am Screen zu sehen!

Auch die farbenprächtige Grafik und die Ohrwurm-Musik (mit Jukebox-Funktion) halten sich an das hohe Niveau, genau wie die einwandfreie Sticksteuerung. Kritik kann man al-

lenfalls an Details üben, etwa der nervtötenden Handbuchabfrage oder dem auf einem 286er nicht mehr ganz astreinen Scrolling – doch von solchen Kinkerlitzchen abgesehen muß man für Fire & Ice auch am PC Feuer & Flamme sein! (mm)

Fire & Ice

Originelles Jump & Run für Plattform-Koyoten.

GRAFIK	82%
SOUND	80%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	84%
URTEIL	82%

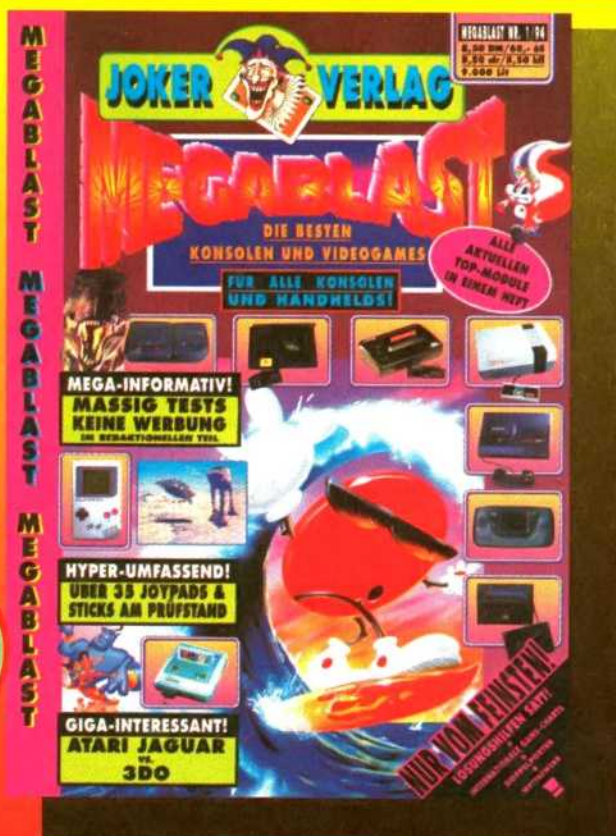
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Graftgold/Renegade

Das Spiel läuft praktisch auf jedem Rechner und sieht auch unter EGA verblüffend gut aus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



VERGESST ALLES, WAS IHR JE
ÜBER KONSOLEN UND VIDEOGAMES
GELESEN HABT!
DENN JETZT GIBT'S...



DIE NEUE AUSGABE IST DA!

Lital Divil



Immer wieder hat Gremlin uns den kleinen Action-Teufel angekündigt, jetzt ist er endlich erschienen – um sich im Auftrag seiner höllischen Kollegen auf die Suche nach der geheimnisvollen Wunderpizza zu begeben...

Ein Labyrinth von 50 Räumen, die sich auf fünf mit Automapping versehenen Ebenen verteilen, muß der Nachwuchsatan Mutt durchstreifen, bevor er die „mystische Pizza der Fülle“ in seinen zitternden Klauen hält. Das Zittern beruht auf den vorangegangenen Erlebnissen in diesen Schreckenskammern:

Überall erwarten ihn mehr oder weniger komplexe Geschicklichkeitstests und Actioneinlagen, die vom simplen Durchhüpfen gefährlicher Landstriche über „Street Fighter“-ähnliche Kampfszenen bis zu strategischen Übungen à la „Battlechess“ reichen. Um die Sache noch schwieriger zu machen, benötigt er für die Lösung dieser Aufgaben manchmal bestimmte Gegenstände, die sich unterwegs finden lassen. Scheitert Mutt an einem Problem, verliert er etwas Energie, die er jedoch

mit Nahrungszufuhr wieder aufstocken kann; zudem entdeckt der Satansbraten gelegentlich auch Sonderräume zum Speichern von Spielständen.

Die reizend animierte Comicgrafik ist teuflisch gut geraten: Einfallsreich gezeichnete Räume in Iso-3D, sanftes Scrolling und lustige Gags erfreuen das Auge. Der Sound klingt etwas quäkend, und die Steuerung über Stick und Tasten hakt hin und wieder leicht, aber das sollte keinen PC-Beelzebub abschrecken – zumal hier hinter jeder Ecke immer



neue, immer noch abgefahrene Rätsel zu entdecken sind. Die Motivation hält also lange vor. Vielleicht nicht ganz, bis die Hölle zufriert, aber doch lange. (mic)

Lital Divil

Höllisches Actionadventure mit himmlisch viel Abwechslung.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

74%
62%
66%
80%

76%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Gremlin

Die Labyrinth-Hölle öffnet ab einem 386er ihre Pforten.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 30 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



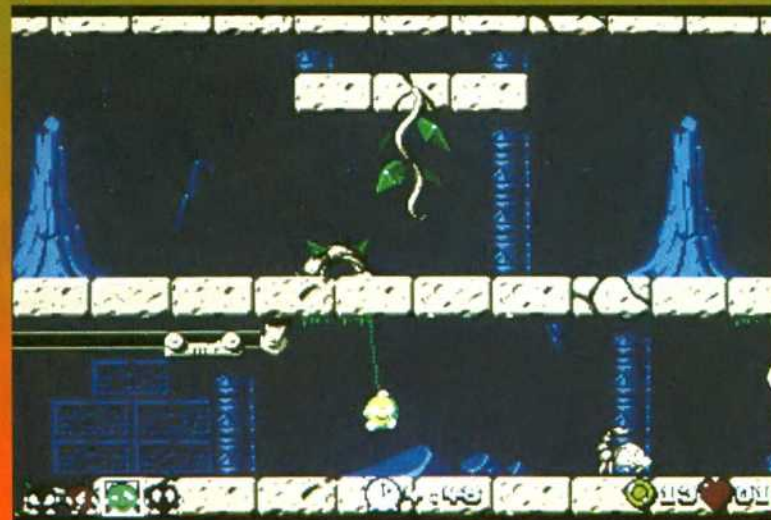
Auf dem von ebenso süßen wie wandlungsfähigen Fellkugeln bewohnten Planeten Sklumph herrscht gerade satter Ärger – zur Freude des Spielers, der auf recht originelle Weise alles wieder ins reine bringen darf! Er muß dazu einen dieser sogenannten Tinies durch acht aufeinanderfolgende Plattformlandschaften (Wüste, Berge, Eiswelt...) steuern, die insgesamt aus über 100 Unterabschnitten bestehen. Die Kuschelkugel besitzt sechs Leben und kann je nach Level bis zu vier verschiedene Farben annehmen, die ihr jeweils andere Eigenschaften verleihen:

In roter Form frißt sich das knuddelige Vieh durch dickstes Gestein, wenn es blau ist, kann

es tauchen und unter Wasser schießen; gelb eingefärbt maltrütiert es seine Umgebung mit Feuerbällen, und Grün ist schließlich die Farbe des Digi-Tarzans, der seine Liane immer dabei hat und diese an Wänden, Decken und sogar flatterndem Federvieh befestigen kann. Der ganze Aufwand dient einzig und allein dem Zweck, möglichst unbeschadet und innerhalb des Zeitlimits durch die liebevoll mit allerlei tödlicher Fauna und Flora ausgestattete Jump & Run-Welt zu kommen. Darin wimmelt es zu-

dem nur so von Teleportern, Farbumwandlern, Zusatzleben, Extrazeit und versteckten Bonusrunden.

Nach kurzer Eingewöhnung funktioniert die Sticksteuerung prima, und die leicht an „Lemmings“ erinnernde (aber letzten Endes doch wesentlich simpler gestrickte) Grafik wartet mit softem Scrolling, netten Zwischenbildern und putzigen Animationen auf. Noch etwas anderes hat der furiose Fury mit den Psygnosis-Wühlern gemeinsam: einen nicht zu unterschätzenden Suchteffekt! (md)



Fury of the Furries

Fury of the Furries

Liebenswertes Plattformspielchen mit strategischem Einschlag.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION
URTEIL

62%
68%
70%
74%

71%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Mindscape

Das Vergnügen beginnt ab einem 286er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: Maus	
Dt. Screen	Dt. Anleitung

MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL. 0 23 71 - 3 63 30 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

	PC	Amiga		PC	Amiga		PC	Amiga
1869	78,- DV	66,- DV	Flugsimulator 5.0	* 126,- DV		Rise of The Dragon	39,- DH	
1990 93er Edition		36,- DV	Football Manager 3	69,- DV		Sam+Max	* 72,- EV	
A-Train	90,- DV	72,- DV	Forgotten Castle	* 78,- DV		Schatz i. Silbersee	84,- DV	78,- DV
-Construction Set	42,- DV	60,- DH	Formula One GP	90,- DH	39,- EV	Seal Team	84,- DH	
Aces of T. Pacific	66,- DH		Freddy Pharkas DV	63,- DV		Secret Monkey Isld	78,- DV	66,- DV
-Mission Disk 1	48,- EV		Gateway 2	60,- EV		Sensi.Soccer 92/93	54,- DH	48,- DH
Air Combat Class.	78,- EV		Goal	59,- DH	55,- DH	Seven Cit.o.Gold 2	66,- EV	
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV	Goblins 1	60,- DV	60,- DV	Shadow o.t. Comet	84,- DV	
Alien Breed 2		* 48,- DH	Goblins 2	78,- DH*	66,- DH	Shadowcaster	78,- DH	
Alien Breed	54,- DH		Goblins 3	90,- DH	66,- DH	Sherlock Holmes	39,- DH	39,- DH
Alien Breed SE 92	25,- EV		Gunship 2000	54,- DH		Shuttle	78,- DH	78,- DH
Alone in The Dark	84,- DV		Gunship 2000 Data	66,- DV	66,- DV	Silent Service 2	* 54,- DH	
Ambermoon		78,- DH	Hannibal	78,- DV		Silverball	78,- DV	78,- DV
Ambush at Sorinor	84,- DH		Hardball 3	66,- EV		Sim Ant		
Assassin Sp.Edit.	* 27,- DH		Hattrick	* 78,- DV*	66,- DV			
Aufschwung Ost	* 66,- DV*	60,- DV	Heimdal	34,- DV	34,- DV			
			Hired Guns	* 81,- DH	59,- DH			

Aces over Europe D

PC 74,- DV

B 17 Flying Fortr.	90,- DH	66,- DH
Balance	36,- DV	
Bards Tale Constr.	60,- DH	60,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH	
Bart versus World	* 49,- DH	
Battle Chess 2	60,- DH	57,- DH
Battle Chess 4000	66,- DV	
Battle Team	72,- DH	66,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH
Betrayal at Kondor	75,- DV	
Birds of Prey	75,- DH	69,- DH
Bitmap Brothers 1	54,- DH	54,- DH
Blastar	* 48,- DH	
Body Blows	54,- DH	48,- DH
Body Blows Galact.	48,- DH	
Budokan	32,- DH	32,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV
Burning Steel	78,- DV	
-Data 1 oder 2 je	36,- DV	
Burntime	78,- DV	66,- DV
Car and Driver	69,- DH	
Carriers at War	78,- EV	
-Construction Kit	66,- EV	
Casities 2	66,- DH	
Chaos Engine	49,- DH	
Christoph Kolumbus	* 78,- DV*	72,- DV
Chuck Rock	39,- DH	
Chuck Rock 2	48,- DH	
Civilization	90,- DV	75,- DV
Comanche	84,- DV	
-Mission Disk 1	48,- DV	
Combat Air Patrol	59,- DH	
Combat Classics	66,- DH	60,- DH
Crazy Cars 3	39,- DH	
Cruise f.a.Corpse	59,- DV	59,- DV
Crusaders of Dark	84,- DV	
Crystals o.Endoria	* 78,- DV*	66,- DV
Cyber Race	* 79,- DV	
Daily Cov.Grip Pok	29,- DH	29,- DH
Dark Queen o.Kyryn	78,- DV	
Darkspeed 1.5	49,- DV	73,- DV
DSA	77,- DV	71,- DV

Soundblaster 2.0

PC DH 135,-

Delivery Agent	37,- DV
Del.Music Cons.2.0	149,- EV
Deluxe P.4.5 AGA	186,- DV
Der Patrizier	78,- DV
Die Schöne u.Biest	76,- DV
Die Siedler	* 78,- DV*
Dogfight	90,- DH

HAMMERPREISE !

Dune 2	60,- DV	54,- DV
Dungeon Master	59,- DV	
Dungeon M./Chaos S	60,- DH	
Dyna Blaster	66,- DH	60,- DH
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV
Elite 2	66,- DH	54,- DH
Elysium	66,- DV	66,- DV
Epic	66,- DH	60,- DH
Erben des Throns	72,- DV	66,- DV
Eye of Beholder 1	79,- DV	36,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	
F 17 Challenge	28,- DH	
Falcon 3.0	90,- DV	
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	
Fallen Empire	84,- DV	78,- DV
Fields of Glory	90,- DH	
Fire And Ice	* 54,- DH	48,- DH
Flashback	66,- DV	60,- DV

CD-ROM

7th Guest	126,- DH
Blue Force	66,- DH
Burning Steel	* 84,- DV
Burntime	* 79,- DV
CD-Rom Edition 1	66,- DV
Chaosmaster Pro	97,- DH
D-Gener+Mario Miss	39,- DH
Der Patrizier	84,- DV
Eye o.Beholder 1-3	* 84,- DV
Freddy Pharkas	* 79,- DV
Goblins 2	* 90,- DV
Goblins 3	* 96,- DV
Golden 7 Comp.	* 90,- DV
History Line	60,- DV
INCA	108,- DV
INCA 2	* 108,- DV
Iron Helix	* 79,- DV
Jones in Fast Lane	39,- DH

CD-ROM

Jurassic Park	* 66,- DH
Kings Quest 5	59,- DH
Kings Quest 6	84,- DH
Labyrinth of Time	* 69,- EV
Lands of Lore	* 79,- DV
Legend of Kyandia	78,- EV
Lord of the Kings	90,- DH

Rebel Assault

* 90,- EV

Lost in Time	96,- DH
Lucas Art Classic	78,- DV
Maniac Mansion 2 D	* 89,- DV
Maniac Mansion 2	84,- DH

Leisure S.Larry 6

PC * 74,- DV

WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Wing Com.Academy	63,- DH
WWF Wrestling	29,- DH
WWF Wrestling 2	66,- DH
X-Wing	72,- EV
X-Wing DH	84,- DH
-Mission B-Wing	42,- DV
X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Xenobots	72,- DH
Yo! Joel	59,- DH
Zeppelin	* 77,- DV
Zool	42,- DH
Zool 2	* 49,- DH

CD-ROM

Microcom	* 84,- DH
Protostar	46,- DH
Return to Zorc	89,- DH
Ryder Cup	46,- DH
Secra.Monkey Isl.	69,- DH
Secr.Weapon of LW	69,- EV
Star Trek	* 96,- DH
Super Strike Comm.	* 84,- DH
TFX	* 96,- DH
Turrican 2	* 60,- DH
Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Wing Com.1 Edition	96,- DH
Soundblaster 2.0	135,- DH
Ultima 5	39,- EV
Ultima 7	78,- DV
Ultima 7-2 Serp.ls	78,- DH

KaroSoft

Jürgen Vieth

MS-DOS

Aces of the Deep, komplett deutsch	+ 79,50
Aces of the Pacific incl.Miss.Disk, Hdb.dt.	83,75
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Air Combat Classics (Battlehawks/B. of Britain)	89,00
Finest Mission/Secr. Weapons m.all Miss.)	112,50
Airline Transport Pilot 2.0, Handb. dt.	95,00
Alone in the Dark II, komplett deutsch	72,50
Anstoß, komplett deutsch	74,50
Aufschwung Ost, komplett deutsch	+ 89,00
Battle Isle II, komplett deutsch	84,50
Bazooka Sue, komplett deutsch	79,50
Betrayal at Kondor, komplett deutsch	76,50
Blue Force, komplett deutsch	89,00
Bundesliga Manager professional 2.0	39,00
Burning Steel, komplett deutsch	78,- DH
Burning-Steel-Data „Superschiffe“ und „USA i. All.“ je	39,90
Burning Steel Scenario Editor, kpl. dt.	39,90
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Civilian Aircraft Fl.-Trainer 2.2, kpl. deutsch	76,50
Classic Power Compil. (Space Quest V/Incr. Mach.I u. Aces of the Pacific) 1u.2 kpl.dt./3 dt.Anltg.	102,50
Comanche, Max.-Overkill, kpl. deutsch	95,00
Comanche Scenery Disk I, kpl. deutsch	55,00
Comanche Scenery Disk II, kpl. deutsch	55,00
Conq. of the Longbow,kpl. dt. (Restp.)	39,90
Cyberace, komplett deutsch	86,50
Dark Sun, komplett deutsch	89,00
Das Schw. Auge II „Sternenschweif“,kpl.dt.	89,- DH
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Delta V, engl./kompl. deutsch	+ 76,50/89,00
Der Schatz im Silbersee, kpl. deutsch	92,50
Die Siedler, komplett deutsch	+ 89,00
Doom	79,50
Dungeon Hack, komplett deutsch	+ 89,00
Eishockey Manager, kpl. dt., incl. Video	95,00
Elder Scrolls, engl./kpl. deutsch	+ 76,50/89,00
Elite II, komplett deutsch	73,50
Empire de Luxe, komplett deutsch	+ 76,50
Empire de Luxe Datadisk	49,50
Eye of the Beholder I, kompl. deutsch	39,90
Eye of the Beholder II u. III, kpl.dt., je	89,00
Fantasies Empire, kompl. deutsch	+ 89,00
F 16 Falcon 3.0, Handbuch deutsch	99,00
F 16 Falcon Zusatzdisk MIG 29, Hdb. dt.	59,00
Flight Sim. 5.0 (US)	99,00
Flight Sim. 5.0, komplett deutsch	135,00
Scenery „N. York“ (f. FS 5.0),engl./dt.	54,-/76,50
Scenery „Paris“ (f. FS 5.0),engl./dt.	54,-/76,50
Scenery „San Francisco“ (Mallard)f.FS 5	69,00
Scenery „USA-East“ (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „USA-West“ (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/ Frankfurt/Berlin“ f. FS 4 und 5, je	49,00
Scenery „Tirol“ f. FS 4 u. 5	69,00
Fields of Glory, kompl. deutsch	95,00
Flashback, komplett deutsch	74,50
Freddy Pharkas,kompl. deutsch	74,50
Gabriel Knight, komplett deutsch	86,50
Goblins III, komplett deutsch	86,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt.	95,00
Inca II, komplett deutsch	95,00
Incredible Machine II, kompl. deutsch	76,50
Incredible Toons	76,50
Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA	39,90
Indiana Jones IV, kompl. deutsch	97,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	79,50
Innocent, Handbuch deutsch	86,50
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, kpl. deutsch, je	88,00
Larry VI, komplett deutsch	76,50
Legend of Kyandia II, kpl. deutsch	69,00
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,00
Links pro 386f, Handb. deutsch SVGA	89,00
Links pro Course „Mauna Kea/Pinehurst/ Banff/Springs/The Beltry/Innisbrook/Pebble Beach/Firestone“, je	47,00
Loom, komplett deutsch	39,90
Lords of Power (Red Baron/Silent Serv.IV/Perf. General/Railroad Tycoon), Anltg.deutsch	86,50
Lost in Time, komplett deutsch	95,00
Lost Vikings, komplett deutsch	89,00
Lothar Matthäus, komplett deutsch	74,50
MAD - TV, komplett deutsch	39,90
Magic of Endoria, komplett deutsch	89,00
Master of ORION, Handbuch deutsch	95,00
Mech Warrior II	+ 82,50
Might & Magic IV, komplett deutsch	89,00
Might & Magic V, komplett deutsch	95,00
Monkey Island I, komplett deutsch	39,90
Monkey Island II, komplett deutsch	89,00
Mortal Combat, Anleitung deutsch	59,00
NHL-Hockey, Handbuch deutsch	86,50
Pacific Strike, Handbuch deutsch	+ 92,50
Pac Strike Speech Pack, Anltg.deutsch	+ 42,50
Patrizier, komplett deutsch	89,00
Phantom of the Opera, kompl. deutsch	95,00
Pinball (Windows) (Take a Break...),kpl.dt.	74,50
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	69,50
Pirates Gold, komplett deutsch	95,00
Police Quest IV, komplett deutsch	+ 76,50
Prince of Persia II, Handbuch deutsch	73,50
Print Shop De Luxe, komplett deutsch	119,00
Privateer, Handbuch deutsch	92,50
Privateer Speech Pack, Anltg. deutsch	39,90
Privateer Spec. Operation I, Anleit. dt.	42,50
Protostar, komplett deutsch	73,50
Quest f. Glory III, kpl. dt. (Restposten)	39,90
Quest f. Glory IV, komplett deutsch	76,50
Railroad Challenge, kpl. deutsch	74,50
Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch	82,50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	39,90
Rally, Handbuch deutsch	69,00
Red Baron incl. Mission Disk, kpl. deutsch	83,75
Return to Zork, Anleitung deutsch	82,50

Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Seal Team, Anleitung deutsch	89,00
Sensible Soccer, Anleitung deutsch	69,00
Shadow of the Comet, komplett deutsch	89,00
Shadow Caster, Handbuch deutsch	86,50
Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	39,90
Silver Ball, Anleitung deutsch	52,50
Sim City 2000	89,00
Sim Life, komplett deutsch	95,00
Sim Farm, Anltg.dt./kompl. deutsch	69,00/89,00
Simon The Sorcerer, komplett deutsch	95,00
Skat 92, komplett deutsch	69,00
Space Quest IV u. V, kpl. deutsch, je	79,50
Speedracer, Handbuch deutsch	72,50
Stratrek 25th Anniv., kompl. deutsch	75,50
Star Trek II, deutsch	89,00
SS-N 21, Handbuch deutsch	+ 86,50
Starlord, komplett deutsch	95,00
Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pack	42,50
Str. Comm. Tactical Operation, Anltg. dt.	42,50
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Stunt Island, komplett deutsch	99,00
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Syndicate, komplett deutsch	89,00
Syndicate Datadisk, komplett deutsch	39,90
Task Force, Handbuch deutsch	89,00
Terminator Rampage, kompl. deutsch	89,00
The Legacy, komplett deutsch	95,00
Tornado, Handbuch deutsch	74,50
TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch	95,00
Ultima VII, Teil II, Handbuch deutsch	89,00
Silver Seed (Data 2. U.VII, T.2),Anltg.dt.	43,50
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Unlimited Adventures (SSI), kpl. deutsch	89,00
Ultima VIII, komplett deutsch	+ 92,50
Speech Pack zu Ultima VIII, kpl. dt.	+ 42,50
Wall Street Manager, komplett deutsch	89,00
Warlords II	89,00
Wing Comm. Academy, Anltg. deutsch	64,00
X - Wing, Handbuch deutsch	95,00
X - Wing Mission II, komplett deutsch	47,00
X - Wing Upgrade Kit, komplett deutsch	62,50
Soundblaster pro,De Luxe Edition“,Hdb.dt.	209,00
Soundblaster pro 16 ASP Multi-CD, Handb. dt.	399,00
Waveblaster	399,00
Soundbl. 16proBASIC(CD-Qualität)o.ASP, dt.	279,00
CD-Laufwerk CR-562 B Matsushita,Hdb.dt.	509,00
Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster	29,00
Aktiv-Boxeb f. alle Soundkarten	49,95
SBS-300 Aktivlautspr. v. Creative/YAMAHA	209,00
ORCHID „Gamewave 32“, Handb.deutsch	345,00
ORCHID „Soundwave 32“, Handb. dt.	539,00
Gravis-Gamepad	55,00
Gravis-Joystick, schwarz	76,50
Gravis-Joystick,Analogpro“(5 Feuerkn.u.Trigger)	94,50
Gravis-Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks	64,50
Virtual Pilot, Flug- u. Fahrsim.-Steuerung	175,00
Flight Stick pro	149,90

CD-ROM

Battlechess, Handbuch deutsch	99,00
Battle Isle, komplett deutsch	+ 89,00
Blue Force	95,00
Burntime, komplett deutsch	85,00
Burning Steel, incl. 3 Missions, kpl. dt.	95,00
Chessmaster 3000 pro Windows	109,00
Comanche	+ a.A.
Cyberace, Handbuch deutsch	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Dracula Unleashed	89,00
Dungeons Hack	76,50
Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch	95,00
Goblins III, komplett deutsch	109,00
Humans u. Humans Race, Anleit. deutsch	65,00
Inca II, komplett deutsch	119,00
Indiana Jones IV	89,00
Iron Helix, komplett deutsch	85,00
Journeymen Project	69,50
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, je	88,00
Labyrinth of Time	76,50
Legend of Kyandia, deutsch/englisch	82,50
Lost in Time, deutsch/englisch	109,00
Lost Treasures of Infocom I u. II	64,00/ 59,00
Lucas Arts Classics(Loom/Zack Mc/Maniac IV)	109,00
Indiana Jones III(Monkey I),kpl. dt.	89,00
Mad Dog McCree	89,00
Malony's, COMIC, komplett deutsch	69,00
Man Enough	82,50
Might & Magic 3-5, komplett deutsch	97,50
Monkey Island I, komplett deutsch	105,00
OSKAR (Jump & Run), Anleit. deutsch	59,00
Der Patrizier, komplett deutsch	98,00
Protostar, Anleitung deutsch	72,50
Rebel Assault, Sprache engl./Texte dt.	99,00
Return to Zork, Handbuch deutsch	89,00
Secret Weapons incl. 4 Mission Disks	105,00
Seventh Guest, Anlgt. dt. m. PAL-Video	139,00
Sherlock Holmes III	113,50
Space Quest IV	83,75
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Super Strike Commander incl. Miss., dt.	92,50
The Greatest (Shuttle/Dune IV. of the Tempt.)	79,50
Tornado, Handbuch deutsch	86,50
Turrican II, komplett deutsch	69,00
TFX, Handbuch deutsch	109,00
Ultima Underworld I u. II	95,00
Willy Beamish	83,75
Wing Commander II u. Ultima VI	49,00
Wing Commander II u. U.-Underworld	109,50
Winter Olympics, komplett deutsch	79,50
Wolflack	89,00



The RYDER-CUP

Nachdem „International Open Golf Championship“ eher ein Schlag ins Wasser war, schickt Ocean nun eine leicht überarbeitete Version davon ins Grüne – unter unverdächtigem Namen, versteht sich...

Zwei international besetzte Teams treten hier zum Vergleichskampf in vier Runden an, bis zu vier menschliche Golfer dürfen sich daran beteiligen. Bevor es auf den ebenfalls vier Plätzen ernst wird, können sie mit den dreizehn vorhandenen Schlägern natürlich erst ein wenig üben.

Animation des Kugelchens unrealistisch, und das Einputten erweist sich wegen der ungenauen Powersäule als arge Fummelei, da hilft auch das einblendbare Gitterraster wenig.

Selbst wenn Ryder Cup einen netten Titelsong und steuerungstechnisch mehr Auswahl bietet als sein inoffizieller Vorgänger – grafisch und spielerisch sind beim besten Willen keine Fortschritte zu verzeichnen. Ein Glück, daß man als Digi-Golfer die Wahl unter einer ganzen Handvoll besserer Programme hat! (md)



Auf den eher grob gezeichneten, aber in fünf Perspektiven präsentierten Wald- und Wiesenlandschaften stehen zwei Steuerungsmethoden zur Wahl: Bei der schon von „Int. Open Golf“ her bekannten bestimmt man zunächst die Schlagstärke und „schießt“ danach den vergrößert dargestellten Ball per Wackel-Fadenkreuz ab. In der anderen Variante muß wie bei „Links“ eine kreisförmige Poweranzeige durch zwei Mausklicks gestoppt werden. Obwohl sich dazu noch fünf verschiedene Schlagarten gesellen, prügelt man in der Praxis die Bälle eher nach Gefühl über den Parcours, da die Reichweite der einzelnen Schläger nicht angegeben wird. Zudem ist die

The Ryder Cup

Hausbackener Nachfolger einer hausbackenen Golfsimulation.

GRAFIK	69%
SOUND	45%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	57%
URTEIL	

59%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Ocean

Der Ausflug ins Grüne setzt einen 386er mit 33 MHz und DOS 5.0 voraus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

RALLY

Eine Seite weiter rasen die Indy-Cars, hier kommen jene Motorsportfans zu ihrem Recht, die sich lieber im Schlamm suhlen und bei Wind und Wetter über Feldwege brettern. Oder zumindest sollten sie zu ihrem Recht kommen...

Im 30köpfigen Starterfeld finden sich maximal sechs menschliche Acker-Schänder, welche die drei Übungskurse hoffentlich schon kennen und jetzt auf die vier quer über das britische Inselreich verstreuten und in insgesamt 35 Etappen aufgeteilten Rennstrecken wol-

Leider wurde bei all den Optionen die Steuerung (via Stick oder Tasten) arg vernachlässigt, und genau da liegt auch der Hund begraben: Die Wägelchen reagieren derart übersensibel, daß der Spielspaß bereits kurz nach dem Start auf der Strecke bleibt. Und selbst wenn man sich halbwegs an diesen Eiertanz gewöhnt hat, wird das Game im weiteren Verlauf dann mangels Abwechslung immer langweiliger. Fazit: Lieber ein Nigel Mansell als sechs Walter Röhrl... (mic)



Rally

Rallye-Simulation mit mißglückter Steuerung.

GRAFIK	74%
SOUND	74%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	55%
URTEIL	

57%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Europress

Für die Teilnahme genügt bereits ein 386er mit 640 KB RAM – auch ohne Rallyestreifen!

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

INDY CAR RACING

Vor drei Jahren begeisterte „Indianapolis 500“ alle PC-Mansells mit tollem Fahrgefühl und vielfältigen Funktionen, jetzt steht der offizielle Nachfolger in der Box – und kann es noch eine Nummer besser!

Stopp, wurde zwischendurch nicht ein Programm namens „Mario Andretti Racing“ als Nachfolger gehandelt? Schon, aber es stammte von anderen Programmierern und konnte trotz seiner unbestreitbaren Qualitäten nie so recht an den Erfolg von „Indy 500“ anschließen. Aber jetzt hat das alte Papyrus-Team wieder zugeschlagen und präsentiert uns sechs originale Indy Car-Kurse, auf denen man gegen bis zu 30 Kontrahenten antreten kann; via Modem auch zu zweit. Man bestreitet dabei entweder nur ein einzelnes Rennen oder durchrast die ganze Saison, wobei sich die Rundenzahl, das Qualifikationserfordernis etc. nach Belieben festlegen lassen. Außerdem dürfen in Übungrennen die Fahreigenschaften optimiert werden, indem man z.B. mit den Reifen oder Spoilern experimentiert. Auch der Realismus ist in weitem Rahmen variierbar, das reicht von der einstellbaren Stärke der Gegner über die Automatikschaltung bis zur Unzerstörbarkeit des eigenen Boliden. Sobald man sich dann noch für Stick oder Keyboard entschieden hat, geht's ab auf die Piste, die samt der umliegenden Pampa aus der gewohnten 3D-Cockpitsicht zu sehen ist. Über ein Display wird der Pilot laufend über Geschwindigkeit, Spritvorrat, Reifentemperatur, Platzierung und Abstand zum führenden Fahrzeug informiert; dazu kann er jederzeit die Replayfunktion aktivieren, um das Geschehen der letzten Sekunden nochmals aus verschiedenen Perspektiven zu studieren.

Der dröhnende Sound ist zwar toll, verglichen mit der rasanten und bis ins Detail liebevoll ausgeführten Grafik bleibt er aber doch nur zwei-

ter Sieger: Auf den mit Texturemapping überzogenen Strecken sieht man die Bremsspuren, die Reifen der Autos tragen die originalen Herstellerschriftzüge, und überall sorgen vollbesetzte Tribünen, Tunnel und Bandenwerbung für Atmosphäre. Die optische Ausgestaltung der Wägelchen ist ebenfalls nicht zu verachten, und vor allem – bereits auf einem 386er mit 33 MHz läuft das Rennen recht flüssig ab!

Wen wundert's da, daß auch das Gameplay hundertprozentig stimmt? Die Steuerung hat (zumindest via Stick) Vorbildcharakter, und durch die unzähligen Optionen kann sich sowohl der Actionfan wie auch der ernsthafte Rennsimulant ein Game nach seinen persönlichen Bedürfnissen zu recht schneiden. Kurz und sehr gut, Indy Car Racing ist der würdige Nachfolger eines großen Spiels, bei dem eigentlich nur ein Wunsch offen bleibt, nämlich der nach Zusatzkursen. Aber auch die sind bereits angekündigt... (mic)

GEAR RATIOS

1st	0	11.70
2nd		9.60
3rd		7.80
4th		7.20
5th		6.60
6th		6.30
DONE		



Indy Car Racing

Rennsportsimulation der Luxusklasse.

GRAFIK	88%
SOUND	82%
STEUERUNG	86%
MOTIVATION	88%
URTEIL	87%

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Virgin/Papyrus

Die Starterlaubnis wird erst ab einem 386er mit 4 MB RAM erteilt, ein Joystick sei empfohlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 14 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



ANSTOSS

Auf dem Amiga beglückt Ascons edler Fußballmanager die Fans schon seit Wochen, vor kurzem öffneten sich die Stadione auch für PC-Besitzer: Hereinspaziert, hier kickt ein Meister!

Bis zu vier menschliche Trainer versuchen, einen Bundesligaverein so erfolgreich zu managen, daß man ihnen den Job des Nationaltrainers anbietet – bei chronischen Niederlagen droht dagegen der Abstieg in die Zweitklassigkeit. Mit von der Partie sind der DFB-Pokal sowie die lukrativen internationalen Wettbewerbe.

Vom schön gezeichneten Hauptbüro aus verpaßt man seiner maximal 22köpfigen Mannschaft per Maus die richtige Spieltaktik und drückt ihr ein Trainingsprogramm mit bis zu zehn Schwerpunkten aufs Auge. Ungemein motivationsfördernd wirken sich ausgelobte Siegesprämien, eine umfassende

medizinische Versorgung und die Förderung der Jugendarbeit aus. Daneben gibt's natürlich auch einen Transfermarkt, den Stadionausbau, massig Statistiken, wichtige Meldungen, einen Editor für die Team- und Spielernamen sowie einen nicht ganz ernstzunehmenden Prominententip, z.B. von „Theresa Pornovski“...

Während der Rasen-Action entzücken lebensnah animierte Torszenen das Auge, dabei kann jederzeit in das Gesche-

hen eingegriffen werden, um Spieler auszuwechseln oder die Taktik abzuändern, und bei Elfmeter darf man sogar höchstpersönlich zur Tat schreiten. Ja, hier stimmt nicht nur der komplexe Inhalt, sondern auch die Präsentation – laßt Euch also von der halben Seite nicht irritieren (das hat eher mit dem momentanen Überangebot an interessanten Games zu tun), Anstoß hat sich den Bundesligaverdienst-Joker am Hitband redlich verdient! (md)



Anstoß

Edel präsentierter Fußballmanager mit Tiefgang.

GRAFIK	84%
SOUND	84%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	91%
URTEIL	87%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Ascon

Da staunt die Südkurve: Ein 286er mit Mäuserich genügt!

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

WINTER OLYMPICS

Demnächst fängt in Lillehammer die Winterolympiade an, am PC hat U.S. Gold die Spiele jetzt schon eröffnet. Bleibt nur zu hoffen, daß die Athleten aus Fleisch und Blut mehr auf dem Kasten haben als ihre digitalen Kollegen! Vom spielerischen Niveau der alten Epyx-Perlen ist diese (un)sportliche Veranstaltung jedenfalls sowohl auf Disk als auch in der CD-Version mei-

lenweit entfernt: Es warten 14 Disziplinen vom Biathlon bis zum Rodeln – und keine einzige davon kann wirklich überzeugen...

In puncto Handhabung verärgerst gleich zu Beginn eine nervtötende Paßwortabfrage den PC-Olympioniken, die (Stick-) Steuerung schafft mit Ach und Krach die Qualifikation, und zu allem Überfluß dürfen die maximal vier menschlichen Teilnehmer gerade mal in einer Sportart gleichzeitig zu zweit antreten. Dafür darf man gelegentlich erleben, wie der Rechner abstürzt, und sich über die gravierenden Übersetzungsfehler von Spiel und Anleitung



wundern. Immerhin sieht die Grafik durchgehend recht nett aus, wer aber ordentlichen Sound hören will, muß schon über eine Roland-Karte verfügen. Die CD-ROM-Besitzer bekommen zusätzlich noch ein vierzigminütiges Informations-Special über Norwegen, Lillehammer, die Olympiade und alles, was dazugehört. Technisch gehören dazu schwach animierte Videosequenzen in einem winzigen Screenfenster, sehr schöne Standbilder in SVGA und ein englisch gesprochener Kommentar.

Alles in allem also eine ziemlich mittelpträgliche Veranstaltung, die an den ollen Winston Churchill erinnert, der da sagte: „No Sports!“ (mm)

Winter Olympics

Liebloß produzierte Digi-Olympiade.

	Disk	CD
GRAFIK	66%	74%
SOUND	58%	72%
STEUERUNG	44%	43%
MOTIVATION	51%	56%
URTEIL	49%	53%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- bzw. 99,-DM
Hersteller: U.S. Gold

Der CD-Version liegen zwei Scheiben bei; eine für Single- und eine für Doublespeed-Laufwerke.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Unser letztes Compilation-Special liegt ja schon wieder einige Zeit zurück, doch diese Sammlung ist ohnehin ein zeitloser Top-Tip: Es warten fünf ausgezeichnete Spiele zum Preis von einem!

THE SOFTWARE TOOLWORKS ADVENTURE PACK

CHUCK YEAGER'S ADVANCED FLIGHT TRAINER 2.0



Aus dem Jahre 1987 und damit älter als der ganze Joker Verlag, zählt diese friedliche Flugsimulation zu den Pionieren des Genres. In 18 Maschinen, die von der P-51 bis hin zur F-117 reichen, darf der Pilot im Formations-, Kunst- oder Slalom-Wettflug sein Können beweisen. Grafik und Sound sind natürlich nicht mehr zeitgemäß, aber Steuerung und Spielspaß stimmen nicht nur für Nostalgiker.

D/GENERATION



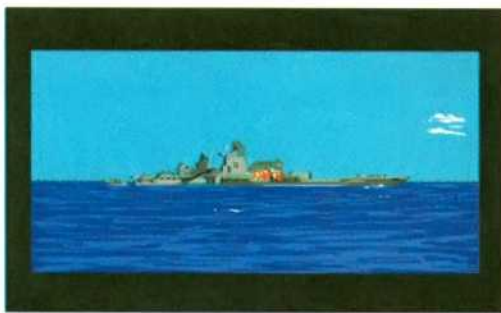
Dieses Actionadventure war trotz spärlicher Iso-Grafik vor zwei Jahren ein Überraschungserfolg, was vor allem den wunderbar ausgetüftelten 3D-Puzzles (Fallen entschärfen, Schalter betätigen) zu verdanken ist. Als Paketbote rettet man die Insassen eines von genetisch mutierten Monstern verseuchten Hochhauses, wobei neben dem Köpfchen auch ein flinker Ballerfinger gefragt ist. Ein echter Süchtigmacher!

RAILROAD TYCOON



Das Highlight der Sammlung stammt vom Stardesigner Sid Meier und gilt völlig zu Recht als Meilenstein der Softwaregeschichte: Europa oder Amerika sollen mit einem Schienennetz überzogen werden, man muß Züge kaufen und letztlich reicher werden als die Digi-Konkurrenz. Auch wenn Optik und Akustik hier Nebensache sind, die geniale Mischung aus Strategie und Wirtschaft sorgt zusammen mit der superben Steuerung für schier immerwährenden Spielspaß!

RED STORM RISING



In dieser Versoftung eines Romans von Tom Clancy muß ein U-Boot gegen sowjetische Flottenverbände antreten, wahlweise in Einzelmissionen oder dem dritten Weltkrieg. Auf einer eher spartanisch präsentierten Karte werden der Crew die Befehle erteilt, Raketen oder Torpedos abgeschossen und mittels diverser Menüs die Russen an der Nase herumgeführt. Die strategische Simulation bietet auch heute noch mehr Atmosphäre als viele jüngere Genre-Kollegen!

CONTRAPTION ZACK



Der Nachfolger zu D/Generation erreicht nicht mehr ganz die Klasse des Originals, ist aber ebenfalls ganz nett: Wiederum wird in 3D geknobelt, diesmal soll der Arbeiter Zack allerlei Maschinen in diversen Werkhallen reparieren, wozu er zunächst das passende Werkzeug finden muß. Die Puzzles sind auch hier recht launig, die Präsentation hat sich sogar erheblich verbessert, allerdings reagiert die Steuerung nicht mehr ganz so akkurat.

FAZIT

Was soll man noch groß sagen, das (komplett englische) Adventure Pack ist sein Geld quasi fünffach wert – auch wenn kein einziges Adventure in der Box liegt... (mic)

THE SOFTWARE TOOLWORKS ADVENTURE PACK

GRAFIK	38% – 66%
SOUND	5% – 60%
STEUERUNG	69% – 88%
MOTIVATION	65% – 91%

URTEIL

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller:
Software Toolworks

80%

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut	Dynatech	1/93	Simulation	60 %	Mega Sports	6/92	Compilation	super	Starlord	11/93	Simulation	85 %
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60 %	Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66 %	Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83 %	Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%	Stone Age	6/92	Strategie	46 %
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64 %	Eishockey Manager	8/93	Sport	90 %	Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%	Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Aces over Europe	9/93	Simulation	85 %	El	1/93	Action	69 %	Metallic Power	2/93	Compilation	mittel	Streetsfighter II	11/93	Action	56%
Action 5	2/93	Compilation	schwach	El-Fish	8/93	Verschiedenes	56 %	Might & Magic IV	1/93	Abenteuer	85 %	Strike Commander	8/93	Simulation	81 %
Action Sport	6/93	Compilation	mittel	Elite II - Frontier	12/93	Verschiedenes	88%	Might & Magic V	9/93	Abenteuer	85 %	Smiker	1/94	Sport	49%
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut	Elysium	1/93	Strategie	72 %	Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel	Stronghold	10/93	Verschiedenes	87 %
Air Commander	2/93	Compilation	gut	Empire Deluxe	6/93	Strategie	80 %	Monopoly	9/93	Strategie	61 %	Stunt Island	2/93	Simulation	87 %
Alcatraz	2/93	Action	58 %	Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich	Napoleonic	10/93	Compilation	schwach	Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Alien Breed	1/94	Action	78%	Erdens des Throns	2/93	Strategie	61 %	Newweek Interactive	1/94	Anwender	besonders umweltbewußt	Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
All American Sports	10/93	Compilation	super	Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74 %	NFL Coaches Club Football	11/93	Sport	72 %	Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Alone in the Dark	1/93	Abenteuer	87 %	Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%	NFL Football	6/92	Sport	59 %	Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
Amazon	1/93	Abenteuer	74 %	Euro Soccer	2/93	Sport	48 %	NHL Hockey	10/93	Sport	88 %	Super Cautron	1/93	Action	76 %
Amberstar	1/93	Abenteuer	76 %	Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut	Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	80%	Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Ambush at Somor	9/93	Strategie	77 %	Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83 %	Nicky 2	1/94	Action	62%	Syndicate	9/93	Verschiedenes	81 %
An American Tail	1/93	Abenteuer	36 %	F-15 Strike Eagle III	1/93	Simulation	85 %	Nicky Boom	1/93	Action	65 %	Take A Break Pinball	11/93	Verschiedenes	50 %
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel	Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75 %	Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42 %	Task Force 1942	1/93	Simulation	80 %
Anal Super Travel	11/93	Anwender	blei- und papierfe	Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super	Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38 %	Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50 %
Archer MacLean's Pool	10/93	Sport	87 %	Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut	No 2 Collection	6/93	Compilation	gut	Teresa Personality	1/94	Verschiedenes	59%
Armour-Gaddon	2/93	Verschiedenes	62 %	Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel	North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %	Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31 %
Arnie 2	11/93	Action	35 %	Fields of Glory	8/93	Strategie	64 %	Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	T.F.X.	10/93	Simulation	86 %
Atac	1/93	Verschiedenes	77 %	First Samurai	1/93	Action	80 %	Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig	The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54 %
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%	Flashback	9/93	Action	86 %	Omar Sharif's Bridge	6/92	Strategie	40 %	The Animals	2/93	Anwender	bes. ärgerlich
Automark 1	2/93	Anwender	bes. schadstoffarm	Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71 %	Omega Pack	6/93	Compilation	mittel	The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %	Flight Simulator 5.0	9/93	Simulation	87 %	On the Road	1/93	Simulation	62 %	The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75 %
B.A.T. 2	6/92	Verschiedenes	81 %	Formula One Grand Prix	2/93	Sport	86 %	One Step Beyond	11/93	Strategie	69 %	The Beverly Hills	1/94	Abenteuer	42%
Balancer	6/93	Action	57 %	Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82 %	Pacific War	2/93	Strategie	44 %	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%	Fritz 2	12/93	Strategie	81%	Paladin II	1/93	Strategie	46 %	The Complete Chess System	3/93	Strategie	72 %
Batman Returns	3/93	Abenteuer	83 %	Front Page Sports Football	2/93	Sport	74 %	Paperware	6/93	Anwender	besonders platt	The Dark Hall	6/92	Abenteuer	29 %
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk	Front Page Sports: Football Pro	11/93	Sport	76 %	Patrol	8/93	Strategie	70 %	The Even More Incredible Machine	11/93	Strategie	81 %
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57 %	Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	PC Hits	6/93	Compilation	mittel	The Game of Life	3/93	Strategie	60 %
Battlechess 4000	3/93	Strategie	60 %	Funny Farts	8/93	Anwender	bes. abwechslungsreich	PC Games Collection	6/92	Compilation	mittel	The Geekwad	12/93	Action	41%
Battle Team	6/93	Compilation	super	Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52 %	PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch	The Greatest	6/93	Compilation	gut
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78 %	Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80 %	PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltfreundlich	The Humans	1/93	Strategie	87 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel	Gemfire	2/93	Strategie	55 %	PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. widerstandsfähig	The Incredible Machine	3/93	Strategie	80 %
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super	Goal!	12/93	Sport	83%	Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29 %	The Legend	1/93	Abenteuer	86 %
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21 %	Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %	Papper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79 %	The Legend of Myra	3/93	Action	65 %
Bloodstone	11/93	Abenteuer	70 %	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83 %	The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
Bloodner	1/94	Abenteuer	75%	Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig	Pinatas Gold	9/93	Verschiedenes	79 %	The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
Blue Force	9/93	Abenteuer	73 %	GraQuest	6/93	Abenteuer	27 %	Populous II	2/93	Strategie	81 %	The Lost Vikings	8/93	Action	81 %
Body Blows	10/93	Action	80 %	Grolier Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar	Power Hits	6/92	Compilation	gut	The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71 %
Brain Box	10/93	Compilation	schwach	Hannibal	3/93	Strategie	78 %	Power Tactics	10/93	Compilation	mittel	The Munsieus	8/93	Action	27 %
Bridge Master	3/93	Strategie	52 %	Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79 %	Prehistorik 2	9/93	Action	72 %	The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
Brix 2 Deluxe	2/93	Strategie	61 %	Head to Head	6/92	Compilation	gut	Premier Manager	9/93	Sport	69 %	The Terminator 2029	1/93	Action	59 %
Bubble & Quack	6/93	Action	817 %	Hexuma	6/92	Abenteuer	83 %	Prince of Persia 2	9/93	Action	75 %	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Bug Bomber	6/92	Action	56 %	High Command	9/93	Strategie	41 %	Privateer	11/93	Simulation	85 %	Three Sixty Compilations	6/92	Compilation	gut
Bunny Brooks	1/93	Action	19 %	Historyline 1914-1918	6/92	Strategie	86 %	Prostar	9/93	Strategie	48 %	Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35 %
Burning Steel	3/93	Simulation	72 %	Home Alone 2	2/93	Action	29 %	Quest for Glory III	6/92	Abenteuer	82 %	Tony La Russa Baseball II	6/93	Sport	85 %
Burntime	9/93	Verschiedenes	86 %	Human Race	4/93	Strategie	85 %	Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%	Top Gun	12/93	Simulation	36%
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80 %	Inca	1/93	Abenteuer	67 %	Reach for the Skies	8/93	Simulation	66 %	Top Shots	2/93	Compilation	gut
Caesar	1/93	Strategie	67 %	International Athletics	6/93	Sport	27 %	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Tornado	9/93	Simulation	73 %
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %	Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58 %	Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80 %	Transarcadia	2/93	Verschiedenes	78 %
Campaign	1/93	Verschiedenes	69 %	International Rugby Challenge	6/93	Sport	62 %	Return to Zork	12/93	Abenteuer	86%	Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%	Rex Nebula	1/93	Abenteuer	67 %	Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Captive	1/93	Abenteuer	58 %	Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64 %	Ringworld	4/93	Abenteuer	71 %	Triple Action Vol. III	10/93	Compilation	mittel
Car & Driver	1/93	Sport	70 %	Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72 %	Risky Woods	1/93	Action	61 %	Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%	James Pond 2	9/93	Action	68%	Robocop 3	1/93	Action	68 %	Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Carniers at War	6/92	Simulation	63 %	Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15 %	RoboSport	1/93	Strategie	64 %	Trodders	11/93	Strategie	68 %
Castes II	2/93	Strategie	68 %	Jimmy White's Whirlwind Snooker	6/92	Simulation	81 %	Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71 %	Trolls	2/93	Action	69 %
Castle Em	2/93	Action	65 %	Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	66 %	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58 %	John Madden Football II	6/92	Sport	55 %	Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionell	Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69 %
Championship Manager 93	9/93	Sport	28 %	Jonathan	6/93	Abenteuer	88 %	Sam & Max	1/94	Abenteuer	89%	Twin Piece	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Check It Pro	11/93	Anwender	besonders teuer	Jordan in Flight	4/93	Sport	66 %	Scenario - Theatre of War	6/92	Strategie	58 %	Ugh	2/93	Action	63 %
Chess Maniac	8/93	Strategie	52 %	Jurassic Park	12/93	Action	66%	Screen Saver F/X	3/93	Anwender	besonders teuer	Ultima VII Serpent Isle	6/93	Abenteuer	93 %
Chess Net	3/93	Strategie	31 %	Jutland	9/93	Simulation	67 %	Seal Team	10/93	Strategie	69 %	Ultima Underworld 2	3/93	Abenteuer	91 %
Clash of Steel	10/93	Strategie	68 %	Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%	Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut	Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mittelpflichtig
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach	KGB	6/92	Abenteuer	85 %	Sensible Soccer	9/93	Sport	85 %	Utopia	10/93	Strategie	69 %
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42 %	Killerball	6/92	Action	54 %	Seven Cities of Gold	11/93	Verschiedenes	77 %	V for Victory	1/93	Strategie	64 %
Cohort II	8/93	Strategie	28 %	Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel	Sexy Droids	6/92	Strategie	36 %	V for Victory 2	4/93	Strategie	64 %
Coislaus	6/92	Compilation	mittel	King's Quest VI	1/93	Abenteuer	81 %	Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%	V for Victory 3	8/93	Strategie	62 %
Comanche	2/93	Simulation	80 %	Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%	Shadow of the Comet	3/93	Abenteuer	86 %	V for Victory 4	11/93	Strategie	56 %
Combat Classics	2/93	Compilation	gut	Lands of Lore	9/93	Abenteuer	88 %	Shadow of Yambus Falls of Tension	12/93	Abenteuer	42%	Valhalla	3/93	Abenteuer	16 %
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49 %	Laser Squad	6/92	Strategie	52 %	Shadow President	3/93	Simulation	46 %	Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79 %
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66 %	Leeds United Champions	6/93	Sport	46 %	Shadowwolves	4/93	Abenteuer	68 %	Video Poker	3/93	Verschiedenes	14 %
Cool World	2/93	Action	38 %	Legend of Kyandia 2	1/94	Abenteuer	83%	Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79 %	Vikings - Fields of Conquest	8/93	Strategie	52 %
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%	Legends of Valor	6/92	Abenteuer	87 %	Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78 %	Vision	4/93	Abenteuer	40 %
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Sid an Al's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%	Wacky Funsters	3/93	Action	44 %
Creepers	3/93	Strategie	76 %	Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super	Siege	6/92	Verschiedenes	77 %	Wall Street Manager	9/93	Simulation	80 %
Curse of Enchantia	1/93	Abenteuer	68 %	Lemmings 2	3/93	Strategie	91 %	Serra Award Winners	10/93	Compilation	super	Warlords II	10/93	Strategie	72 %
CyberRace	1/94	Sport	72%	Lethal Weapon	4/93	Action	74 %	Silverball	1/94	Verschiedenes	80%	War in the Gulf	8/93	Simulation	67 %
CyberWorld	10/93	Compilation	mittel	Link Worlds	10/93	Compilation	gut	Sim City Deluxe	6/93	Compilation	super	Warworks	1/93	Abenteuer	83 %
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%	Liverpool	8/93	Sport	35 %	Sim Farm	11/93	Strategie	74 %	Wayne Gretzky Hockey 3	1/93	Sport	78 %
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig	Lost in Time	10/93	Abenteuer	76 %	Sm Life	2/93	Simulation	76 %	Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Das Schwarze Auge II Sternenschiff	12/93	Abenteuer	90%	Lost Treasures of Infocom I	6/92	Compilation	super	Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83 %	Ween	1/93	Abenteuer	69 %
Daughter of Serpents	2/93	Abenteuer	72 %	Lost Treasures of Infocom II	6/92	Compilation	super	Skat 92	6/92	Strategie	51 %	Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76 %
David Leadbetter's Golf	6/92	Sport	81 %	Lothar Matthäus	9/93	Sport	87 %	Sleepwalker	4/93	Action	74 %	When Two Worlds War</			

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Unterstützt die Wiedervereinigung aller HD-Partitionen und fährt im Urlaub geschlossen nach Dig-Italien. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



Vom letzthin noch angesagten Aufschwung Ost war in Mecklenburg-Vorpommern und Brandenburg nicht mehr sooo viel zu spüren, die Joker-Partei mußte sich bei den jüngsten Wahlen mit 1,3 bzw. 2,1 Prozent begnügen.

Aber die Ergebnisse sind dennoch respektabel, oder? Zu verdanken haben wir sie vermutlich wieder unserem großen Vorschwebenden Ghost, dessen medienwirksamer Auftritt als Trauzeuge bei der Hochzeit von David Choppershield und Schlaudia Kiffer jede Menge Ektoplasma aufwirbelte. Weniger spaßig fand Schatzmeisterin Dolly Dollar die rasante Materialschlacht im Nordosten der Republik: 31.000 Wahlplakate zierten den märkischen Sand und 30.000 die feuchten Meereswogen! Ganz zu schweigen von 628 und 603 Werbegeschenken sowie jeweils sechs teuren Vierfarb-Anzeigen. Trotz der Wahlkampfkostenrückerstattung von 18.000 DM und des Monatsbeitrags von 43 Märkern, den jedes unserer momentan 6.507 Parteimitglieder berappt, schrumpfte der Kassenstand auf 92.000 Mäuse. Na, hoffentlich reicht das für den anstehenden Doppelwahlkampf! Sowohl für den PC-Bundestag als auch für Bremens Würgerschaft (wegen eines Skandals im Sperrbezirk vorzeitig aufgelöst) kandidierte unsere Partei schon mal; damals langte es nur für mager 0,3 bzw. 0,8 Prozentchen – werden Ghosts Getreue nun besser abschneiden? Das hängt nicht zuletzt davon ab, welche Antworten Ihr auf unsere fünf Fragen wißt...

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr für den Bund und wie viele für Bremen genehmigen? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke für 20 Märker das Stück verteilen? Ja? Wie viele und wo?
- 4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM – wo wollt Ihr wieviel inserieren?
- 5) Schließlich wäre da noch die Radio-

werbung, aber die kostet unerreichbare 200.000 DM pro Spot.

Also, her mit Euren Weisheiten, denn jede Postkarte zählt! Genauer gesagt: Jede wird gezählt, den Mehrheitswillen bekommt dann unser Parteien-Manager zu spüren, und schon wirft er uns die mit Spannung erwarteten Ergebnisse aus – die Ihr im nächsten Heft feiern dürft. Feiern dürfen dann auch die Gewinner der folgenden Sozialleistungen, die wie immer unter allen Einsendern verlost werden:

- 1 x Der Schatz im Silbersee
- 3 x Joker Shirt
- 3 x Sammelordner
- 3 x Ghost-Mütze

Jau, fehlen also bloß noch eine Briefmarke, ein leserlicher Absender und der Zielbriefkasten für Euren Schrieb:

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Mecklenburg-Vorpommern

Wahlbeteiligung:	79%
FU:	40,7%
LA:	36,7%
PIR:	7,9%
NIF:	5,4%
MM:	4,4%
JOKE:	1,3%
Sonst.:	3,6%

An der Ostseeküste herrscht nunmehr also eine Freie Brise für Freie User – und damit's auch wirklich für Windstärke 12 reicht, blasen die Piraten mit ins Regierungs-Nebelhorn.

Wahlergebnis Brandenburg

Wahlbeteiligung:	82%
FU:	43,9%
LA:	34,4%
PIR:	7,0%
NIF:	4,7%
MM:	4,3%
JOKE:	2,1%
Sonst.:	3,6%

Noch etwas deutlicher „befreiten“ sich die Brandenburger: Wegen der vielen unter den Fünf-Prozent-Tisch gefallenen Stimmen besetzt hier die FU sogar die absolute Mehrheit der Sitze.

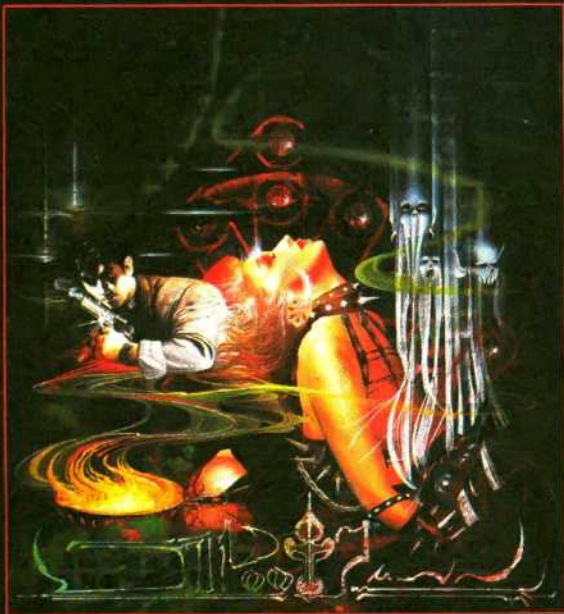


Nach dem Modem-Special vom letzten Mal erwartet Euch jetzt wieder ein ganz normales Rollenspiel im Blackout. Aber was heißt schon normal? Denn genau genommen bietet der Splatterpunk-Rolli „Kult“ alles andere als ganz normale Fantasy-Abenteuer...

Tja, und weil das Schauerstück für Rollenspieler der etwas härteren Machart seit seiner Übersetzung aus dem schwedischen Original vor etwa anderthalb Jahren bereits mit allerlei Ergänzungsmaterialien und sonstigem Drumherum aufwarten kann, wird's für uns allmählich höchste Geisterbahn, der Welt des wirren Wahns ein wenig auf den Giftzahn zu fühlen!

Gunilla Jonsson · Michael Petersén

KULT



Dark Fantasy
Splatterpunk

KULT

Wer sich eine Mischung aus Cyberpunk, Lovecrafts Cthulhu-Mythos und Clive Barkers „Hellraiser“ zusammenphantasiert, der hat schon eine recht genaue Vorstellung von dem, was ihn hier erwartet. Einerseits nämlich die von den Datencowboys bekannten SF-Szenarien kranker, verrotten-

der Städte und Straßendschungel, andererseits die düstere Bedrohung aus einer übernatürlichen Welt wahn-sinniger und grausamer Kreaturen. Und die ist von unserer nur durch dünne Dimensionsvorhänge getrennt... Gleich zu Beginn fällt an diesem atmosphärisch dichten Werk positiv auf, daß der Würfeinsatz sich in vergleichsweise engen Grenzen

hält – schon bei der anfänglichen Erschaffung der Charaktere geht es mehr um Stimmungigkeit und Glaubwürdigkeit, weshalb man sich den zur jeweiligen Story passenden Wunsch-Helden (abgeleitet von vorgegebenen Archetypen wie Straßenkämpfer, Reporter oder Privatdetektiv) mehr oder weniger frei zusammenbasteln kann. Vor allem der große Wert, der hier auf ein plausibles Vorleben gelegt wird, trägt viel dazu bei, daß die Kultisten nicht zu bloßen Ansammlungen von Zahlen verkommen. Damit unterscheidet sich dieses System zwar schon mal erfreulich von so man-



chem Konkurrenten; ganz ohne Zahlen kommt allerdings auch Kult nicht aus. So sind insgesamt 100 Punkte unter acht physischen und mentalen Eigenschaften (z.B. Stärke und Charisma) aufzuteilen, desgleichen 150 Zähler



auf Fertigkeiten wie Akrobatik, Nautik oder Schleichen. Am interessantesten ist freilich die mentale Balance, die sich aus einer ziemlich frei wählbaren Kombination von sogenannten Vor- und Nachteilen ergibt. Nachteile wären etwa Drogenabhängigkeit, Gier oder diverse Phobien, die wiederum von Ehrlichkeit, Glück, Sprachtalent und anderen Vorteilen aufgewogen werden können. Spieler mit positivem Übergewicht müssen einen entsprechenden Abzug auf ihre 150 Fertigungspunkte hinnehmen, drehen aber dafür nicht so leicht durch, wenn ihnen mal 'n Ghost von hinten auf die Schulter klopft; für Negative gilt das genaue Gegenteil. In Sachen Ausrüstung und Bewaffnung ist ebenfalls alles erlaubt, was gefällt – solange es in bezug auf Beruf und materielles Unterfutter des betreffenden Charakters glaubwürdig erscheint. Als kleine Entscheidungshilfe bietet das 240seitige, fest gebundene Regelwerk sogar einige Tabellen bezüglich der Kosten von Autos, Einbruchswerkzeug, Waffen und dergleichen. Gekämpft wird (ähnlich wie bei allen anderen schwierigen Aktionen) mittels Würfeln auf Fertigkeiten bzw. Eigenschaften. Und last not least widmen sich einige umfangreiche Schlußkapitel der in-

fernalischen Stadt Metropolis, einer Art Superdungeon mit Mega-Mieslingen jenseits von

diverse unerfreuliche Todesarten. Nun hat der Hokuspokus hier aber recht wenig mit

reitung, Meditation und Beschwörung! Mit dem Okkultisten und dem New Age-Heiden werden zwei neue Charaktere eingeführt, und für gestreßte Dungeonmaster bietet das Büchlein schließlich sogar ein fixfertig ausgearbeitetes Instant-Abenteuer samt Kartenmaterial und ausführlichen Gegnerbeschreibungen.

KULT-UR

Quellenband Nummer zwei ist in erster Linie ein als Sichtschirm benutzbarer großformatiger Faltkarton, auf dem alle wichtigen Tabellen zu Waffen, Fahrzeugen, Kämpfen, Spezialaktionen usw. zusammengetragen wurden. Ein beiliegendes 40-Seiten-Heftchen bietet darüber hinaus neben kleineren Regelergänzungen (z.B. drei weitere Helden-Archetypen) hauptsächlich ein weiteres Fertig-Spielmodul in der schon erwähnten Kompletqualität. Drei zusätzliche Erweiterungen befinden sich in Vorbereitung, und zudem kann der wahre Kultist auf allerlei Accessoires zurückgreifen: Anstecknadeln sind in der Merchandising-Abteilung ebenso zu haben wie Ansichtskarten („Schöne Grüße aus der Hölle“) und schön-schaurige Le-sezeichen.

KULT-VERLOSUNG

Wer will nun umsonst Kultmitglied werden? Bei unserer kultischen Verlosung haben nämlich zwei Glückspilze die Chance, entweder den Basis-Kult oder die beiden Materialbände abzugreifen. Voraussetzung für kostenlosen Griff in die Hölle ist, daß Ihr uns ein Kärtchen schickt, auf dem die Namen von mindestens zwei zeitgenössischen Horror-Autoren notiert sind. Fortuna greift sich dann die Sieger aus allen Einsendungen, weshalb tunlichst ein leserlicher Absender nicht fehlen sollte. Den Flugi-Pack von der letzten Verlosung hat sich die Glücksfee bereits geschnappt und an einen der Digi-Piloten geschickt, die den Airbus A320 auf ihrem Schrieb verewigt hatten – Näheres dazu im Zocker-Olymp. Näheres zu unserer Adresse folgt sogleich:

**Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

KULT

Besonderes: Die ausgezeichnete Übersetzung verdient an dieser Stelle ein herzhaftes Sonderlob!

Spielmaterial:	72%
Spielregeln:	77%
Spielreiz:	79%
Preis:	
Kult ca.	58,- DM
Ok-Kult ca.	28,- DM
Kult-Ur ca.	22,- DM
Anstecknadel ca.	15,- DM
Bezug: Welt der Spiele	
Am Martinszehnten 5	
60437 Frankfurt	



Raum und Zeit, der über geheime Portale zu betreten ist.

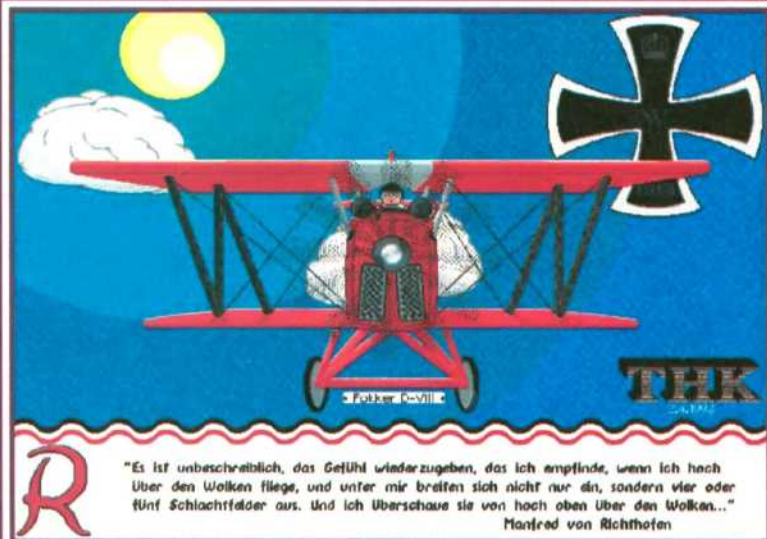
OK-KULT

Wer auf die im Ur-Kult etwas sehr kurz gekommene Magie steht, braucht indessen keine Portale, sondern bloß den 75seitigen Ergänzungsband Ok-Kult. Wie kaum anders zu erwarten, handelt es sich bei den rund 50 in fünf Domänen (= Themengruppen) zusammengefaßten Spells zum überwiegenden Teil um Zaubereien ziemlich morbiden Inhalts – etwa Kommunikation mit Verstorbenen, Wahnsinn und

der Ruckzuck-Magie vieler Fantasy-Rollis zu tun; statt dessen erfordert ein erfolgreiches Ritual Tage der Vorbe-



GROSSE GRAFIK COMPETITION



"Es ist unbeschreiblich, das Gefühl wiederzugeben, das ich empfinde, wenn ich hoch über den Wolken fliege, und unter mir breiten sich nicht nur ein, sondern vier oder fünf Schlachtfelder aus. Und ich übersehe sie von hoch oben über den Wolken..."
Manfred von Richthofen

Thomas Krause aus Berlin scheint ein Seelenverwandter des Roten Barons zu sein – auf alle Fälle hat sein altmodischer Doppeldecker in der Redaktion eine astreine Landung hingelegt!



Markus Wilke aus Nördlingen betitelte seine Werke bescheiden „Try 3“ und „Try 5“ – nette Versuche, Markus!



Nein, dies ist KEIN Selbstportrait von Olaf Sebening aus Bad Berleburg! Es scheint uns vielmehr ein ganz normaler Gnom wie du und ich (mehr du!) zu sein...

Helden sind toll, künstlerisch gestaltete Helden sind noch toller, und die allertollsten drucken wir hier ab! Was sind wir doch für ein toller Haufen, was seid Ihr doch für tolle Grafiker...

TOLL, EY!

Nachdem auch die tollen Tage bald zu Ende gehen, sehen wir eigentlich bloß noch eine Möglichkeit für die künstlerisch Engagierten unter Euch, Eurem tollen Leben noch mehr Tiefe und Sinn zu geben: Ihr schickt sofort all Eure tollen Pinsel-, Pixel- und Bleistifteilen (Digibilder bitte auf Disk) an uns ab, damit der Rest der Menschheit auch nächsten Monat wieder was Tolles zu sehen kriegt. Und so ganz unter uns Tollitäten: Es versteht sich wohl von selbst, daß wir NUR SELBSTERDACHTE & SELBSTGEMACHTE KUNSTWERKE haben wollen! Die knallt Ihr dann samt Rückporto (falls ein Wiedersehen gewünscht wird) in einen tollen Umschlag, den Ihr mit dieser tollen Adresse verziert habt:

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Markus Luger aus Emmerting bescherte uns zwar gleich eine ganze Lemming-Animation, aus technischen Gründen können wir Euch davon aber doch nur ein Standbild zeigen.

Joysoft



ANSTOSS SUBWAR 2050

dt 79.90 dt 99.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1. IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE!?
HAST DU PROBLEME?
RUF SOFOR UNSERE
HOTLINE AN.
0221 446981
Mi., Do. 16.00-18.00

GROSS HANDEL AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN BIS 200 DM VK: 9DM AB 200 DM VK: FREI UPS VK: +6 DM EILPOST VK: +8DM VORKASSE VK: 4DM AUSLAND VK: 15 DM NUR POSTAL

3.5"	
Aces of the Deep *	99.90
Aufschwung Ost dt	79.90
B-Wing dt	49.90
Battle Isle 2 dt *	99.90
Campaign 2 dt	99.90
Comanche Data 2 **	64.90
Companions o.Xanth	79.90
Die Siedler dt	99.90
Dungeon Hack engl	79.90
Fantasy Empires	79.90
Fire & Ice **	59.90
Flight Sim Toolkit **	119.90
Fury of the Furies	69.90
Gabriel Knight	89.90
Goblins 3 dt	94.90
Hattrick dt	89.90
Hired Guns	99.90
Inca 2 dt	109.90
Kingmaker dt	79.90
Legend o.Kyrandia 2	79.90
Litil Divil **	79.90
Mad News dt	89.90
Master of Orion **	109.90
Police Quest 4	89.90
Quest for Glory 4	89.90
Rally **	89.90
Ryders Cup **	79.90
S.U.B. dt	89.90
Sam & Max dt	99.90
Schwarzes Auge 2 dt	99.90
Sim City 2000 **	99.90
Star Trek 2 **	99.90
Strategem **	89.90
Terminator Rampage	79.90
The Blue & Grey **	89.90
Warriors of Legend	49.90
Winter Olympics **	79.90
Zeppelin dt	89.90

CD ROM

Burntime dt	89.90
Cyberace	99.90
Darkseed *	94.90
Day of Tentacle dt	109.90
Dracula Unleashed **	99.90
Goblins 3 dt	129.90
Inca 2 dt	139.90
Iron Helix **	99.90
Joysoft CD	19.90
Kings Quest 6 OEM	69.90
Larry 6 **	109.90
Lands of Lore dt	99.90
Lost in Time dt	129.90
Might & Magic 3-5 dt	119.90
Rebel Assault	99.90
Return to Zork **	109.90
Super Strike Com.**	109.90
T.F.X. dt	129.90
Tetris Gold	94.90
Tornado **	109.90
Turrican 2 *	69.90
Who killed Sam R.	69.90

Lassen Sie sich von uns beraten
0221/4301047-49

**VERSANDANSCHRIFT:
DURENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:'JOYSOFT#**

**GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566**

**MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526**

**MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726**

**PEMPelfORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445**

**FAHRGASSE 87
60311 F'URT
069 280170**

**BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912**

**KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045**

**SCHLOSSSTR.16
56068 KOBLENZ
0261 309634**

**BALD AUCH IN
DEINER STADT**

INDY CAR RACING ALONE in the DARK 2

** dt 84.90 dt 99.90

Super Preis

3.5"	
A.T.A.C.	49.90
America Gladiators	29.90
B 17	49.90
Baby Jo **	19.90
Battlechess 2 US	29.90
Block Out **	19.90
Buck Rogers 2 US	39.90
Carl Lewis Oly.Chall.	29.90
Castlevania	29.90
Caveman Ninja **	39.90
Conflict in Corea US	39.90
Cool World **	29.90
Cover Action	29.90
Cruise for a Corpse **	34.90
Dragon Wars US	29.90
El Fish **	39.90
Elvira 2 dt	39.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Eye of Beholder 2 US	39.90
Files **	29.90
Hardball 3	49.90
Heroes of 357th	29.90
Humans **	29.90
Humans Stand Alone	29.90
Indy 3 VGA dt	49.90
Invest dt	19.90
Knights of the Sky **	49.90
Lethal Weapon 3 **	29.90
Lords of Doom dt	19.90
Lord of the Rings 2 **	39.90
Maniac Mansion dt	39.90
Mega Box ** Compl.	29.90
Might + Magic 3	29.90
Might & Magic 3 dt	39.90

Super Preis

Monkey Island 1 dt	49.90
Planets Edge dt	39.90
Police Quest 1 VGA	59.90
Premiere Manager	34.90
Prophecy o.Shad. dt	39.90
Push Over **	29.90
Quest for Glory 3 dt	49.90
Railroad Tycoon **	49.90
Reach for the Skies **	49.90
Rex Nebular **	39.90
Rings of Medusa 1 dt	19.90
Secret Weapon o.L.	39.90
Siege	49.90
Silent Service 2 **	49.90
Special Forces	34.90
Speedball 2 **	24.90
Spellcasting 301	39.90
Spirit of Adventure dt	19.90
Starbyte S.Soccer dt	19.90
Stunt Island US	49.90
Super Tetris	29.90
The Games 92 **	29.90
The Summoning	39.90
Thunderhawk	29.90
Transworld dt	19.90
Treasure o.t.Sav.F.dt	39.90
TV Sports Baseball	39.90
Utopia Doppel **	39.90
Virgin Compilation dt	49.90
Waxworks dt	39.90
Winzer dt	19.90
Wizardry 7 dt	54.90
WWF 2 **	29.90
5.25"	
Air Land Sea Comp.**	39.90

Super Preis

American Civil War 3	39.90
Battlechess 2	29.90
Buck Rogers 1	19.90
Campaign	39.90
Castles 1 **	29.90
Chuck Yeagers A.C.**	39.90
Dark Seed dt	49.90
Darklands	49.90
Daughter o.Serpent	29.90
Eternam	29.90
Free DC	29.90
Gateway to Sav.Front	39.90
Global Effect **	39.90
Gold o.t.Americans	39.90
Great Courts 2 **	29.90
Harpoon 1.21 **	49.90
Heart of China	29.90
Hero Qu.Gold & Data	19.90
Keys of Maramon	19.90
Kid Pix dt	29.90
Life + Death 2	29.90
Nigel Mansell **	39.90
Pool US	49.90
Populous/Sim City	39.90
Rampart **	39.90
Risky Woods **	39.90
Shadow Sorcerer dt	29.90
Spellcasing 201	29.90
Star Control 2 **	29.90
Tank **	19.90
Twilight 2000	29.90
Ultima Trio 2 **	39.90
V-for Victory 1	39.90
Winter Games	19.90
ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!!	

KGB

dt 3.5"

39.90

HARRIER JUMP JET

** 3.5"

39.90

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab.....

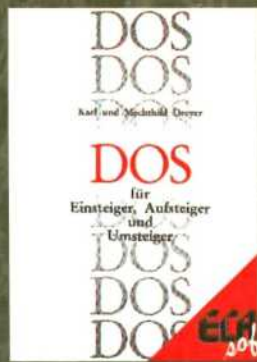
100 Seiten Software Katalog Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.	☐ Teillieferung ☐ Eilpost, in 24 Std.haben und genießen Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM Habt ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
NAME	
STRASSE	
PLZ, ORT	
TELEFON	

**JETZT NEU:
MACINTOSH
SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN**

**JETZT NEU:
CLUEBOOKS
USA IMPORT
SOFORT NACHFRAGEN**

PC JOKER SHOP!



Nr. 900006

Horizontenerweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger“ von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk!

Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar



Nr. 200000 / Nr. 400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ bietet jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast“, wozudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 500003

Exklusiv-CD – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf einer vom Komponisten und Programmierer HANDSIGNIERTEN CD! Ein Sammlerstück, um das man Euch beneiden wird...

Für unglaublich preiswerte DM 15,- pro CD



Nr. 90009

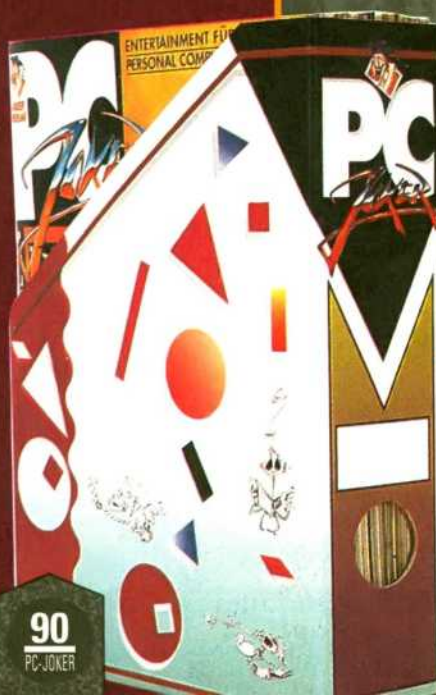
Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem schwarz mit tod-schickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.

Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleidsame DM 24,-

Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!

Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 90003

Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!

Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr

Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 100000

Horizontenerweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß

den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
Für DM 7,- pro Heft

JOKER SHOP!



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwesternmagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten

DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und winteraugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und winterauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe						
Name	100000	Amiga Joker	☐ 11/91	☐ 12/91	☐ 4/92	☐ 5/92	☐ 7/92	☐ 9/92	
			☐ 10/92	☐ 11/92	☐ 12/92	☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	
			☐ 4/93	☐ 5/93	☐ 7/93	☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93	
			☐ 12/93	☐ 1/94	☐ 2/94				
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	☐ Strategie						
	300000	PC Joker	☐ 6/92	☐ 1/93	☐ 2/93	☐ 3/93	☐ 4/93	☐ 6/93	
PLZ/Ort			☐ 8/93	☐ 9/93	☐ 10/93	☐ 11/93	☐ 12/93	☐ 1/94	
	400000	Megablast	☐ 1/92	☐ 4/93	☐ 1/94				
Datum/Unterschrift	500002	Mousepads	☐ Stück						
	500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	☐ Stück						
	60001	Ghost-Mütze	☐ rot	☐ weiß					
	90003	Joker Watch	☐ weiß	☐ schwarz					
	90009	Joker Shirt	☐ S	☐ M	☐ L	☐ XL			
	900006	DOS-Buch	☐ Stück						
	900008	Sammelordner	☐ Stück						

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Abandoned Places 2 *	75,95
Aces Of The Deep *	85,95
Aces Over Europe	79,95
Alien 3 *	69,95
Alone In The Dark 2 *	99,95
Ambermoon *	89,95
Anstoss	89,95
Archon Ultra *	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2 *	89,95
Blue Forces *	89,95
Campaign 2	99,95
Christoph Columbus *	89,95
Comanche	89,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 55,95
Cyberace	89,95
Dark Sun - Shattered Lands	79,95
Der Clou *	89,95
Der Patrizier	89,95
Der Schatz im Silbersee	89,95
Die Siedler *	89,95
Doom *	i.V.
Dune 2	69,95
Dungeon Hack	79,95
Dungeon Master 2 *	i.V.
Eishockey Manager Weihnachtsedition	99,95
Elisabeth *	89,95
Elite 2	79,95
Empire Deluxe (dt.) *	89,95
Eye Of The Beholder 3 (dt.)	89,95
Flashback	79,95
Flugsimulator 5 (jetzt kompl. deutsch)	139,95
neue Scenery Disks speziell für FS 5	ab 49,95
Freddie Pharkas (dt.)	79,95
Goblins 3	89,95
Grand Prix	89,95
Hattrick *	89,95
Hired Guns	89,95
History Line 1914-1918	89,95
Inca 2	99,95
Incredible Cartoons	79,95
Indy Car Racing	89,95
Jurassic Park	79,95
Kingmaker	79,95
Kings Quest 6	89,95
Lands Of Lore (dt.)	69,95
Larry 6	79,95
Legend Of Kyrandia 2	69,95
Lemmings X-Mas Pack	39,95
Lost Vikings	89,95
Lothar Matthäus *	75,95
Mad Burger *	89,95
Mad News *	89,95
Maelstrom *	99,95
Magic Of Endoria *	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	95,95
Master Of Orion	89,95
Might & Magic 5 (dt.)	99,95
Mortal Combat *	79,95
NHL Hockey	89,95
Pacific Strike *	89,95
Pacific Strike Speech Pack *	39,95
Pirates Gold (dt.)	89,95
Pizza Connection *	89,95
Police Quest 4 *	79,95
Prince Of Persia 2	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack	39,95
Quest For Glory 4	89,95
Railroad Tycoon Deluxe	85,95
Railway Challenge	79,95
Sam & Max	89,95
Shadow Caster	89,95
Sherlock Holmes	89,95
Silverball	59,95
Sim City 2000 *	99,95
Sim Farm (dt.)	89,95
Space Quest 5	79,95
Starlord *	89,95
Star Trek 2	99,95
Stemenschweif (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	95,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
Stronghold	89,95
Subwar 2050	95,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
T.F.X.	99,95
Terminator Rampage	79,95
Tornado	79,95
Ultima 8 *	99,95
Warlords 2	89,95
Winter Olympics	69,95
Wizardry Trilogy	99,95
X-Wing	89,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
Zeppelin *	89,95
Zool 2 *	69,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

ATAC	49,95
Battlehawks 1942	39,95
Files - Attack On Earth	49,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	49,95
Legend Of Kyrandia	39,95
M1 Tank Platoon	39,95
Mad TV	49,95
Mantis	39,95
Monkey Island 1 (dt.)	39,95
North & South	29,95
Railroad Tycoon (dt.)	39,95
Reach For The Skies	39,95
Silent Service 2 (dt.)	39,95
Special Forces	39,95
Valhalla	49,95
Zak Mc Kracken (dt.)	49,95

CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab	9,95
7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!	89,95
Blue Forces	89,95
Burning Steel (incl. Missions)	99,95
Burntime (dt.)	89,95
Comanche (incl. Data Disk 1 & 2)	99,95
Cyberace (dt.) *	99,95
D-Generation / Mario Is Missing	49,95
Der Patrizier	109,95
Dracula Unleashed	99,95
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)	99,95
Goblins 3	119,95
Gunship 2000 & Missions	99,95
History Line 1914-1918	79,95
Inca 2	129,95
Iron Helix	89,95
Indiana Jones 4 (dt.) Aktionspreis!	79,95
Jones In The Fast Lane Aktionspreis!	39,95
Jurassic Park	79,95
Jutland	129,95
Kings Quest 5	59,95
Kings Quest 6	99,95
Larry 6 *	99,95
Legend Of Kyrandia	89,95
Mad Dog Mc Cree	89,95
Maelstrom *	99,95
Malony's	59,95
Man Enough	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.) *	99,95
Rebel Assault	89,95
Return To Zork	89,95
S.W.O.T.L. & Sceneries	59,95
Star Trek *	119,95
Strike Commander	99,95
Stronghold	89,95
Tornado	89,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Winter Olympics	79,95

CD-ROM Laufwerke

CD-ROM intern	ab 349,-
CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel	ab 659,-

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	229,95
Soundblaster 16 Bit	299,95
Soundblaster 16 ASP	479,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	49,95

Festplatten intern

130 MB, AT-Bus	369,-
220 MB, AT-Bus	429,-
340 MB, AT-Bus	599,-
130 MB, SCSI	429,-
220 MB, SCSI	599,-
Andere Größen auf Anfrage!	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 79,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	169,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Disketten

3.5" MF 2HD	ab 9,50
-------------	---------

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,- bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,- versandkostenfrei!

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Elend und Leid – doch weit und breit kein Kläger!

Tiere werden gequält, weggeworfen, umgebracht. Wir tun vieles gegen dieses Elend. Z. B. kümmern wir uns um die Sterilisation von Hunden und Katzen in Italien, Griechenland, Türkei und Bolivien. Wenn Sie Fragen haben, rufen Sie uns an: Tel. 0 89/8 71 43 04 oder 0 89/15 34 66. Helfen Sie uns bitte. Tierhilfe Süden e.V. Kallmünzer Straße 2-4, 81249 München Spendenkonto 6569 730, Bankleitzahl 700 202 70, Bayerische Vereinsbank, München

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistent
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Proli Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Reinhard Fischer
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Nikola Neubauer

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Proli Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Buchhandelsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

Das Magazin,

auf das eine ganze Branche gewartet hat !

i insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen
Gewerbenachweis
3 Ausgaben
gratis!

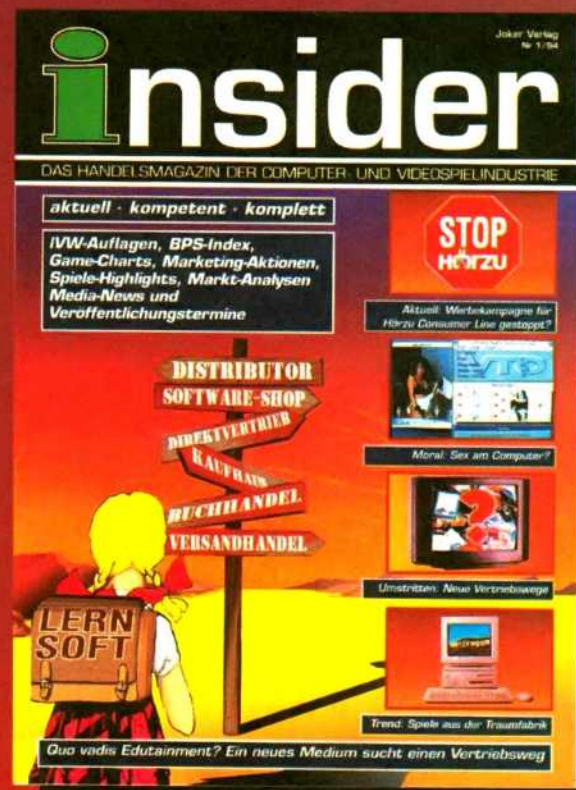
Nur im
ABO
erhältlich!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihre drei Gratis-Exemplare an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn



i insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,- DM pro Jahr (Ausland: 140,- DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorkasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch: ☐

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Händleranfrage
erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Fax: 0 23 81/44 02 40
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise
+
Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Captive	28,-DH
Dune	36,-DV
Hook	29,-DV
Prince of Persia	32,-DH
Shadowlands	34,-DV
Terminator 2	29,-DH

PC

Tip des Monats

Aufschwung Ost	* 66,-DV
Crystals o. Endoria	* 78,-DV
Indi 4 + PD CD ROM	79,-DV
Mat News	* 77,-DV
Railway Challenge	* 66,-DV
Zeppelin	* 76,-DV

10 Intell.Stz.Game	78,- DH	F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	Might and Magic 5	81,- DV	Starlord	* 90,- DH
1869	78,- DV	Falcon 3.0	90,- DV	Monkey Island 2	75,- DV	Steigenbg. Hotelm.	54,- DV
3D Construct. 2.0	117,- DV	Missio Disk 1	54,- DH	Monopoly	78,- DV	Street Fighter 2	59,- DH
7th Guest (CD-ROM)	126,- DH	Missio Disk 2 M1G29	54,- DH	Mortal Kombat	* 60,- DH	Strike Commander	80,- DH
A-Train	90,- DV	Fallen Empire	84,- DV	Napoleonic	78,- DH	Str. Comm. + Speech	114,- DH
-Construction Set	42,- DV	Fantastic Worlds	69,- DH	NHL Hockey	77,- DH	-Speech	39,- DH
A.T.A.C.	90,- DH	Fields of Glory	90,- DV	Nick Faldo Golf	84,- DV	-Tact. Operation 2	39,- DH
AA - War i.Likes	84,- DH	Fire And Ice	* 54,- DH	Nigel Mansells WC	39,- DH	Stronghold	64,- DV
Abandoned Places 2	* 78,- DV	Flashback	66,- DV	Obitrus	29,- DH	Suist Island	87,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Flugsimulator 5.0	* 126,- DV	On The Road	60,- DV	Super Tetris	49,- DV
- Mission Disk 1	48,- DV	Football Manager 3	69,- DV	One step beyond	46,- DH	Syndicate	75,- DV
Aces over Europe D	* 69,- DV	Formula One GP	90,- DH	Pacific Island	66,- DV	Take a Break Pinb.	63,- DV
Air Combat Class.	78,- DV	Freddy Pharkas DV	63,- DV	Pacific Strike	* 79,- DH	Task Force	90,- DH
Air Warrior	90,- DH	Front P.S. Footh. 93	66,- DV	Patron	77,- DH	Terminator 2 Chess	* 65,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Games - Summer Cha	65,- DH	Patron strike back	39,- DV	Terminator 2029	73,- DV
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	Games - Winter Cha	65,- DH	Penthouse Hot Numb	34,- DV	-Operation Scour	43,- DV
Alien Breed	* 54,- DH	Gateway 2	60,- DV	Penthouse Deluxe	* 55,- DV	Tetris	61,- DH
Alone in The Dark	84,- DV	Go Simulator	79,- DH	Perfect General	75,- DV	TFX	* 84,- DH
Ambush at Sorinor	84,- DH	Goal 1	* 56,- DH	-Data Disk	39,- DH	The Kristal	29,- DH
Anstoss	* 66,- DV	Goblins 2	82,- DV	PGA Tour Golf Plus	66,- DH	The Legacy	90,- DH
B 17 Flying Forc.	90,- DH	Grand Prix unlimit	39,- DH	-Courses	30,- DH	Theatre of War	59,- DH
Back to Future 3	26,- DH	Greatest Comp.	61,- DV	Pinball Dreams	57,- DH	Their Finest Hour	67,- DH
Base of Cosmic	79,- DV	Gunship 2000	84,- DH	Pirates Gold	89,- DV	-Mission Disk	29,- DH
Bards Tale Constr.	60,- DH	Gunship 2000 Data	51,- DH	Pirates!	29,- DH	Thunderhawk	37,- DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,- DH	Hamm	78,- DV	Police Quest 3	63,- DV	Tornado	75,- DH
Battle Chess 2	60,- DH	Hard Drivin	19,- DH	Popul. + Promis. Land	39,- DH	Transarcia	52,- DV
Battle Chess 4000	66,- DH	Hardball 3	64,- DV	Powermonger	60,- DH	Treas. of Sav. Front	77,- DV
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	* 74,- DV	Premier Manager	35,- DH	Triple Action 1	29,- DH
-Battleline Data 2	48,- DH	Heart of China	39,- DV	Prince of Persia 2	68,- DH	Triple Action 2	29,- DH
Bazooka Sue	* 78,- DV	High Command	77,- DV	Privateer	79,- DH	Triple Action 5	35,- DH
Betrayal at Bendor	75,- DV	Hired Guns	* 78,- DV	Privateer Speech	39,- DH	Tri.Pursuit deluxe	65,- DV
Black Sect	* 84,- DH	History Line 14-18	75,- DV	Protostar	72,- DH	Trivial Pursuit	32,- DH
Blues Brothers	27,- DH	Human Race Scandal	54,- DV	Quest for Glory 3	64,- DV	Trodders	* 67,- DH
Bug Bomber	60,- DH	Humans	49,- DH	Ragnarik	83,- DV	Trolls	45,- DH
Bund Man. Prof. 2.0	66,- DV	Imperium	25,- DH	Railroad Deluxe	76,- DH	TV Sports Football	21,- DH
Burning Steel	78,- DV	Inca	82,- DV	Reach i.Likes	59,- DH	Twilight 2000	85,- DV
-Data 1 America	36,- DV	Incredible Deluxe	* 69,- DV	Red Baron	64,- DV	UGH!	49,- DH
-Data 2 Superschl.	36,- DV	Incredible Machine	63,- DV	Mission Disk 1	25,- DV	Ultima 7	79,- DV
Burntime	78,- DV	Indiana Jones 4	* 84,- DH	Return o.i. Phantom	89,- DH	-Data Forge of Vir	43,- DH
Buzz Aldrin	84,- DH	Inferno	59,- DV	Rex Nebula	39,- DH	Ultima 7-2 Serp.	79,- DH
Carl Lewis Olympic	32,- DH	Ishar 2	32,- DH	Risky Woods	57,- DH	-Data Silver Seed	42,- DH
Carriers at War	78,- DV	Jack Nicklaus Golf	67,- DH	Rome AD 92	66,- DH	Ultima Trilogy 2	69,- DH
-Construction Kit	66,- DV	Jimmy White Snook.	75,- DV	Sabre Team	72,- DH	Ultima Underworld	69,- DH
Castles 2	66,- DH	Jonathan	72,- DH	Sam+Max	* 72,- DV	Ultima Underw. 2	59,- DV
Castles o. Dr. Brain	39,- DV	Jordan in Flight	63,- DV	Seal Team	79,- DH	Unlimited Adventu.	59,- DV
Christoph Columbus	* 78,- DV	Jurassic Park	79,- DH	Secret Monkey Isl.	77,- DV	USS John Young	35,- DH
Chuck Y Air Combat	66,- DV	Kasparov's Gambit	25,- DV	Secret Weap. of LW	77,- DV	V for Victory	64,- DV
Civilization	90,- DV	Kathedrale	39,- DH	SWOTL kompl. CD ROM	83,- DV	V for Victory 2	64,- DV
Comanche	84,- DV	KGB	79,- DH	-P 38	31,- DV	V for Victory 3	82,- DH
-Mission Disk 1	48,- DV	Kings of Adventure	79,- DH	Sensi Soccer 92/93	53,- DH	V for Victory 4	69,- DV
Compl. Chess System	78,- DV	Kings Quest 6	74,- DV	Seven Cits. Gold 2	64,- DV	Veil of Darkness	79,- DV
Conquestador	66,- DV	Kings o. 4 CD Rom	78,- DH	Shadow o. Comet	81,- DV	Viking Fields	79,- DH
-Data	36,- DV	Landis of Lore DV	* 59,- DV	Shadowcaster	* 78,- DH	Wall Str. Manager	76,- DV
Cool World	72,- DH	Landis of Lore EV	59,- DV	Sherlock Holmes	75,- DV	War in the Gulf	75,- DH
Cross in Kremlin	39,- DV	Laura Bow 2	65,- DV	Siege	59,- DV	Warlords 2	78,- DV
Crossers of Dark	84,- DV	Legend of Valour	79,- DV	-Data Dogs of War	64,- DV	Waterloo	16,- DV
D-Generation	42,- DH	Legends o. Kyandia	64,- DV	Silent Service 2	76,- DH	Waxworks	59,- DV
Daily Cov. Grl Pok	29,- DH	Legends of Myra	67,- DH	Sim Ant.	77,- DV	Wayne Gretzky 3	79,- DV
Dark Queen o. Krynn	78,- DV	Lemmings 2	75,- DH	Sim City Archit. 2	35,- DH	Ween	82,- DV
Darklands	39,- DV	Les Manley Lost LA	39,- DV	Sim City Deluxe	79,- DV	Whales Voyage	69,- DV
Darkseed 1.5	49,- DV	Lethal Weapon	66,- DH	Sim Earth	81,- DH	W.I. Space i. Carmen	64,- DV
DSA	75,- DV	LHR Attack Chopper	39,- DH	Sim Farm	79,- DV	Wild West World	36,- DV
Das Stundenglas	44,- DV	Links 386 Pro	88,- DH	Sim Life	81,- DV	Willy Beahm	66,- DH
Death King o. Krynn	78,- DV	-Belly Wish (186)	39,- DH	Simon the Sorcerer	84,- DV	Wing Commander	43,- DH
Der Patrizier	74,- DV	-Hyatt	36,- DH	Skat 92	59,- DV	Wing Comm. Edition	79,- DH
-CD ROM	83,- DV	Locomotion	59,- DH	Sleepwalker	65,- DH	WC 2 + Speech	66,- DH
Die Schöne u. Biest	76,- DV	Lord of The Rings	65,- DH	Space Hulk	82,- DH	WC 2 Sp. Op. 1+2 zus	49,- DH
Dogfight	90,- DH	Lord of The Ring 2	84,- DV	Space Legends	79,- DV	WC 2 Speech Acc.	39,- DH
Dracula	78,- DH	Lost in Time	76,- DV	Space Qu. 1-4 Comp	64,- DV	Wing Cam. Academy	62,- DH
Dune	36,- DV	The Last Viking	* 63,- DV	Space Quest 4	59,- DV	Wizkid	65,- DH
Dyna Blaster	66,- DH	Lothar Matthäus	39,- DV	Space Q. 4 CD ROM	78,- DH	Wordtris	64,- DV
Eco Quest	39,- DV	Lotus 3	59,- DV	Space Quest 5	64,- DV	Worlds of Legend	49,- DV
Eishockey Manager	78,- DV	Lore of Tempres	39,- DV	Space Quest 6	77,- DV	WWF Wrestling	29,- DH
Electro Body	33,- DV	M. I. Tank Pilot	29,- DH	Spellcraft	74,- DV	WWF Wrestling 2	65,- DH
Elite 2	* 78,- DH	Mad TV	81,- DV	Spelljammer	39,- DH	X-Wing	69,- DV
Elvira Arcade Game	78,- DV	Maniac Mansion 2	39,- DH	Spelux	65,- DV	X-Wing DH	* 79,- DH
Empire Deluxe	78,- DV	Marios	59,- DH	Sports Collection	65,- DH	-Mission B-Wing	* 42,- DV
Erben des Throns	72,- DV	Mario Andretti Ra	22,- DH	Star Control 2	67,- DH	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
Eye of Beholder 1	78,- DV	McDonald Land	54,- DH	Star Legions	70,- DV	Xenobots	70,- DH
Eye of Beh 3 Dsch	78,- DV	Mega-Lo-Mania	39,- DV	Star Trek	79,- DV	Yol. Joel	58,- DH
F 117A Nighthawk	90,- DH	Might and Magic 4	77,- DV	Starbyte N.2 Call.	76,- DH	Zool	40,- DH

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar - Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in English)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

KLEIN

Biete Hardware

Verkaufe NEC-CD-ROM-Laufwerk (Multi Spin). Außerdem verkaufe ich einen SB Pro 4.0. Telefon: 0228/444555 (Anrufbeantworter).

486SX/25, 4 MB RAM, 120-MB-HD, 3,5"-LW, SVGA-Karte + Monitor, Maus, MS-DOS 5.0, Windows 3.1; 3 Monate alt, für nur 2500 DM. Tel.: 03925/621679.

486SX/25 Copr., 105-MB-HD, 3,5"-LW, Paradise VGA + 14"-Monitor, Soundblaster 2.5, digit. Joystick 2150 DM. Knut Schuster, Haulwitzer Str. 14 a, 04552 Borna, Tel.: 03433/202390.

Mainboard: 386DX/40, 64-KB-Cache, ohne RAM, mit CD-ROM für 400 DM! Auch einzeln. Tel.: 06271/71348.

Verkaufe supergünstig Motherboards. 1.: 386SX/25 (21 Mon.) + Cyrix-Coproz. (2 Mon.) zus. 130 DM + VGA-Grafikkarte 40 DM, zus. 160 DM. 2.: 386DX/40, unge- nutzt, volle G., 249 DM! Tel. ab 20 Uhr: 035022/2668, René.

Verk. Motherboard 286/16, 2 MB RAM + Coprozessor, Drucker NEC P2 Plus, Drucker Star LC-24-10. Tho-

mas Bohlein, Sonneberger Str. 66, 96237 Ebersdorf, Tel.: 09562/3633.

Verkaufe 386er Mother-board, bestückt mit AMD 386DX/40-Prozessor und 64 KB Cache ohne RAMs für VHB 250 DM. Telefon: 06298/5105 ab 17 Uhr.

Biete VGA-Karte TVGA-9000/512 KB RAM inkl. Treiber. VHB 100 DM. Bernd Mädicke, Helftaer-Weg 8, 06317 Erdeborn.

Verkaufe 286 AT/16 Mhz, 30-MB-HD, 1 MB RAM, VGA-Mon., Soundblaster, Gamecard, Mouse, MS-DOS 3.3, VB 700 DM. Tel.: 089/6707450.

Amiga 500, 1084S, 2 LW, 2 MB, Midi-Interface, Maus, Joystick, einige Orig.-Progr., 10 Leerdisk, diverse Zeitschriften für 550 DM. Tel.: 06173/67773.

A500, 1 MB Chip-Mem., 4 MB 32-Bit-Turbokarte 25 MHz mit Coproz., Kick 1.3/2.0, 120-MB-HD intern, ext. LW, Stereo-Monitor 1084S, Drucker, 2 Joysticks, viel Software. Telefon: 02041/27056.

CD-ROM-Laufwerk Philips CM205 + Thunderboard-Soundkarte, zusammen nur 200 DM. Tel./Fax: 07346/6119.

Verkaufe AdLib Gold 1000

ANZEIGEN

für 200 DM und Gameblaster für 50 DM. Ruft an! Tel.: 08573/419 (Thomas).

Verkaufe Motherboard 286/16, 1 MB on board, Western Digital HD, 42 MB, zusammen für 240 DM (auch einzeln). Tel.: 02227/7981, Rudi verlangen.

Amiga (1 MB) mit Joystick, Farbmonitor, Drucker und 5 Originalen (Der Patrizier, F1 GP, Winzer, Mad TV und Hanse) gegen Gebot ab 700 DM. Tel.: 02102/68261 von 14 bis 21 Uhr (Alexander).

Biete Software

Verkaufe PC-Originale: Muds 30 DM, Waterloo 30 DM, Crisis in the Kremlin 45 DM. Wing Commander (Amiga) 40 DM. Schreibt an Markus Lück, Muskattellerstr. 4 d, 86179 Augsburg.

Verk. NHL Hockey, Strike Commander, Eishockey Manager, Syndicate je 40 DM, Lemmings 2, Tentacle, Space Quest 5 je 35 DM, Sensible Soccer, Gretzky 3 je 30 DM. Tel.: 0921/68866, Nicolai.

Verkaufe PC-Originalspiele zu günstigen Preisen, z.B. Indiana Jones, KQ 6, Police Quest 3, Lemmings usw. Viele Adventure-Spiele, garantiert Antwort und Gratisliste.

René Gräfe, Max-Klinger-Weg 6, 06124 Halle/Saale.

Verk. PC-Originale: Dune, King's Quest 5, Hook, Ultima 7, Links, Eco Quest und viele mehr! Liste bei Thomas Bohlein, Sonneberger Str. 66, 96237 Ebersdorf, Tel.: 09562/3633.

PC-Originale: X-Wing, Empire Deluxe, Willy Beamish, Legend of Kyrandia, Indy 4, Battle Isle Data 2, Dune 2, Comanche Data, Syndicate, The Compilation. Ruft an Tel.: 089/3135233 (Martin).

Verkaufe Originale: Elite 2 60 DM, Strike Commander 70 DM, Ultrabots 55 DM und Midwinter 2 20 DM. Alle Spiele komplett in Deutsch. Tel.: 02621/40173, bitte nach 17 Uhr anrufen.

Verkaufe Original-PC-Spiele: Syndicate, Burntime, Pirates Gold und Jurassic Park, jedes Spiel 40 DM. Tel.: 04441/3629 ab 17 Uhr.

Habe immer neueste und ältere Software für Amiga und PC auf Lager. Call: 08141/92958, ask 4 Martin!

Verkaufe Tornado und Eishockey Manager zu je 50 DM, zusammen nur 90 DM, komplett in Deutsch mit Verpackung und Handbüchern. 100% o.k. M. Schöbe, Saalestr. 12, 06846 Dessau, Tel.: 0340/610773.

Biete neueste Software für Amiga und PC. Tel.: 08141/92958 (Martin).

Verkaufe/tausche original Privateer (inkl. Speech-Disk) gegen Falcon 3.0 (dt.), Empire Deluxe oder Stronghold. Tel.: 034292/2520 (Daniel).

Verkaufe neueste PC-Software (billigst). Schreibt an: Peter Koch, A-5026 Aigen, PF. 52, Austria! Versucht's einfach mal - einen spitzen Virenkiller gibt's dann gratis!

SS 2, Prince of Persia, Lemmings 2, Catacomb Trilogie (dt. Handbücher), Eye of the Beholder 2, M & M 3, beide komplett deutsch. Tel.: 09191/66143.

PC-Originale + NN: Strike Commander 60 DM, Wing Commander I 50 DM, Chess Maniac 50 DM, Go for Gold 30 DM, Pinball Dreams 60 DM, Betrayal at Krondor 60 DM, Der Patrizier 60 DM, Test Drive 3 50 DM u.a. Tel.: 02822/52415.

Verkaufe original Sierra: Larry 6 und Gabriel Knight, e., je 45 DM. Abends Tel.: 02064/55837.

Verkaufe Bandit Kings of Ancient China, Pacific War, Monkey Island, Wing Commander, Ultima 6 je 30 DM, The Top League, Air Sea

Supremacy, Air Land Sea je 35 DM. Tel.: 0421/2239229.

Verkaufe Imperium, Realms, Kult, Goldrush, LHX At., Chopper, M1 Tank Platoon, Indy 3, Savage Empire, Defender of Rome, Battlehawks 1942, je 25 DM, Ballblazer, Austerlitz je 20 DM. Tel.: 0421/2239229.

Amiga, PC PD-Soft. Thursia Franz, Postfach 532, A-1100 Wien.

Verkaufe Space Max, Indy 4, Legend of Kyrandia, Lost Vikings für je 50 DM, Invest, Transworld, Maniac Mansion, Zak für je 20 DM oder zusammen für 200 DM. Tel.: 06336/6749, Michael.

Fast umsonst! PD-Spiele: Loomes, Adventure mit toller Grafik für Amiga und PC, sowie drei Ballerspiele. 1 Disk 5 DM inklusive Versandkosten. Telefon: 06391/1691, Dirk.

PC-Originale: Alone in the Dark, Lands of Lore, DOTT, Ultima 7 Part 2. Suche CD-ROM: Jutland, The 7th Guest. Tel.: 09921/7284 ab 19 Uhr.

Verkaufe PC-Originale: Silverball 50 DM, Indy Car Racing 70 DM oder beide zusammen für 115 DM, alles per Nachnahme (+ 8 DM). Tel.: 03525/730710 nach 15 Uhr.

KLEINANZ

Verkaufe PC-Originale: Schatz im Silbersee 60 DM, Anstoß 50 DM, European WWF 25 DM, Pinball Dreams 30 DM, und für Game Gear: Prince of Persia 40 DM, Olympic Gold 25 DM. Tel.: 069/835162.

Verkaufe PC-Originale: Cyberrace (DV), Elite 2 (DV), Lost in Time (DV) je 65 DM. Sprachpacks zu Privateer und Wing Commander je 40 DM. X-Wing-Upgrade (DV) 50 DM. Tel.: 0951/29313 ab 18 Uhr, Stefan.

Stop! PC-Soft zu verkaufen: PD, Robin Hood zu je 45 DM! Police Quest 2, Willy Beamish, Bundesliga Manager Prof., Populous 1, M&M 3 zu je 35 DM. F-15 2, F-19 zu je 30 DM. Winter Challenge für nur 40 DM! GB: T2 30 DM. A. Hascher, Opping 4, 84384 Wittibreit.

Verkaufe Sensible Soccer 45 DM, W. Gretzky 2 45 DM, Face Off 40 DM, Starbyte No. One Collection 45 DM sowie Soundkarte Soundblaster 2.5 150 DM. Tel.: 02301/13432 ab 17 Uhr.

Aktuelle PC-Software billig zu verkaufen! Auch Österreich und Schweiz. Tel.: 04931/168478.

Top-Hits für 35 DM: Strike Commander + Speech, Ultima Underworld 2, M. Jordan in Flight & The Theatre of War in SVGA! Elite 2, Speed

Racer (+ CD), Stunt Island, Killing Cloud, Shinobi, Supremacy. Tel.: 07181/62489.

PC-Originale: PQ 4 50 DM, SQ 5 40 DM, Larry 6 60 DM (SQ 5 in Deutsch, PQ 4 und Larry 6 in Englisch). Tel./Fax: 07346/6119.

Verkaufe Originale PC: Star Trek, Syndicate, Cyberrace, Leather Goddesses 2, Inca 1 je 55 DM. Wing Commander 2 + Sp. Operation 1+2 + Speech Pack für 105 DM, alle Spiele inkl. Porto. Tel.: 04221/88034.

Verkaufe Task Force 1942, Day of the Tentacle, Privateer je 50 DM. F-15 2 20 DM, alles zusammen 140 DM. Tel.: 04302/792.

F-16 AT, F-19, Rack 'em, LHX, Fatman, Xenon 2, LSL 5, Muds, Hillsfar, Fish, Powerdrome, Op. Neptune, Night Shift, Kyrandia, Nightbreed, Star Control, Atomix, M & M 3, Echelon. Tel.: 07451/3456, Fax /1031.

Purple Saturn Day, Millennium 2.2, Interface, Jinxter, DR-DOS 6.0, PC-Tools 4.3/7.1/8.0, MS-Quickbasic 4.5d, Deluxe Paint 2, Pizazz Plus 2.0, MS Excel 2.1. Tel.: 07451/2345, Fax /1031.

Originale für PC zu verkaufen, z.B. Star Trek 25th Anniversary, Strike Commander, Monopoli, Preis VB.

Tel.: 02325/41148 von 18 bis 21 Uhr, Montag bis Freitag.

Suche Software

CD-ROM-Spiele gesucht, z.B. Beholder-Tril., Privateer, Loom, Indy 4, Maniac Mansion 2, Wing Commander 2 Deluxe, Historyline, Dracula. Suche auch Disketten-Originale zum Kauf oder Tausch. Tel.: 05146/1248, Mo.-Fr. ab 15 Uhr.

Suche Deluxe Paint & Animator zum Kauf oder im Tausch gegen PC-Spiele. Tel.: 02824/6682, Simone Fischer, Weidenweg 38, 47546 Kalkar.

Tausche

Verkaufe (evtl. Tausch) folgende orig. PC-Spiele: Subwar 2050, Aces over Europe, Red Baron + Missiondisk, Alien Breed, Monkey Island 2, Strike Commander Speech Pack, H. Q. Command, Lemmings, Indy 500, X-Wing Update Kit, Space Quest 5 u.v.m. Tel.: 02445/8068, 9 bis 16 Uhr.

Tausche/verk. Historyline, Wolfpack, Comanche gegen Wallstreet Manager, Police Quest, Matthäus, Strike Commander. Telefon.: 091031799, Harald, ab 17 Uhr.

091031799, Harald, ab 17 Uhr.

Tausche Software, habe Freddy Pharkas, Rocketeer, Midwinter, Goblins 2, Syndicate. Suche Pirates Gold, F1 GP, Comanche + Data, Sim City 2000, DSA 2. An Schultagen ab 15.30 Uhr, Tel.: 02131/50484, Dennis.

Biete: Privateer (DA), MM 2: Day of the Tentacle (DV), Indy 500 (EA), Lemmi (DA), Maya (adv., EA). Nur VGA und 100% o.k.! Suche Return to Zork, DSA 2, Burntime, Anstoß, Sim City 2000, Stronghold u.a. Tel.: 06434/7120 (Kai).

Tausche TFX, Privateer, Strike Commander, X-Wing, Dune 2, Aces over Europe, Reach for the Skies, Harpoon, Patriot, Special Forces, Waxworks, Shadow of the Comet. Tel.: 02362/63134 ab 18 Uhr.

Tausche Burntime gegen Front Page Sports Football Pro (DV). Tausche DSA gegen Inca 2 od. A-Train od. Wallstreet Manager, alle DV. Suche Stronghold (DV). Tel.: 03644/552223, Ronny, sb 17.30 Uhr.

Tausche Originale wie Aces over Europe, Seal Team, Harrier, Formula One GP, Strike Commander + Speech, Wing Commander 2, Stunt Island. Suche Flashback, Lands of Lore, TFX, Inca, Return to

EIGEN

Zork. Tel.: 06073/80325 ab 18 Uhr.

Kontakte

Schweiz! Suche 100% zuverlässige Tauschpartner für neue PC-Soft (bin an älteren auch interessiert). Schreib an: Stefan Wallimann, Grundermatte 3, 6055 Alpnach, Tel.: 041/961604.

An alle Links 386 Pro-Fans: Wir wollen ein Golfturnier starten, wer Lust hat, mitzumachen, schickt seine Teilnehmeranfrage mit adressiertem und frankiertem Rückumschlag an C. Carruthers, Deisterallee 4, 31785 Hameln. Super Geld- und Sachpreise zu gewinnen.

Suche (auch CD-ROM) Tauschpartner! Rabe Rebel Assault, Return to Zork, Loom (!)... Strike Commander + Speech, M. Jordan in Flight, Speed Racer (+ CD), Stunt Island, Elite 2. Verkaufe auch (35 DM). Tel.: 07181/62489.

Verschiedenes

Erstelle preiswert Euer Geburtshoroskop. Alles über Euch auf ca. 30 Seiten und Computergrafik! Info gegen Rückporto: Heike Borgard, Bilker Allee 228, 40215 Düsseldorf.

Suche PC Joker 4/92 (gut erhalten und mit Poster). Zahle 20 DM. Tel.: 09122/5577.

Suche dringend Komplettlösung von Star Trek. Schreibt an: Jens Puhl, Vochemsweg 49, 50259 Pulheim. P.S.: Ich biete 10 DM!

Probleme bei Sierra-/Lucas-Spielen? Kostenlose Telefons tips zu PQ 4, Larry 6, Glory 4, Gabriel Knight, Tentacle, Simon. Oder Disk mit Lösungen gegen 5 DM. L. Kratz, Arendsstr. 4, 63075 Offenbach, Tel.: 069/869499.

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Elvira 1+2, Goblins 1+2, Heart of China, Kyrandia, Eco Quest 1+2, Die Kathedrale, Laura Bow 2, je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (fr. Rückumschl.).

Habt Ihr bei irgendeinem Spiel Probleme? Nicht mehr lange! Ich habe Komplettlösungen, Cheats und Tips für alle PC-Games. Superbillig und Superservice. Einfach Liste anfordern: Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal.

SUPER-SPIELE

DOKE NOKEM II	69,- DM
COSMO	59,- DM
DOOM	79,- DM
BLAKE STONE	79,- DM
EPIC PINBALL I + II	79,- DM

CDV

Postfach 2749 . 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen** (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch

- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte

☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Ab dem 18. Februar blüht der Märzenbecher!

Klar wissen wir, daß Ihr keine Botaniker seid – doch diese Blüte solltet Ihr Euch dennoch nicht entgehen lassen: In der März-Ausgabe sprießen hochinteressante Previews und Tests, es blühen gar prächtige Specials und Preisausschreiben, und die Lösungshilfen schlagen auch wieder aus!

Ein paar zarte Wurzeln wollen wir als kleinen Vorgeschmack hier schon für Euch ausgraben: Im kommenden Heft wird endlich die **BATTLE ISLE II** für alle Strategietouristen freigegeben, auf PC-Journalisten warten **MAD NEWS**, die ultimativen Rollenspiel-Pforten zu **ULTIMA VIII** werden sich öffnen, und am CD-ROM senkt sich die Startflagge zum futuristischen **MEGARACE**. Ihr dürft Euch auf heiße Luftkämpfe mit **EVASIVE ACTION** freuen, auf die Umsetzung der Flipper-Legende **PINBALL FANTASIES** sowie auf Dungeon-Wanderungen mit **DRAGONSPHERE** und **ARMAETH**. Dazu kommen ein Livebericht von der **CES IN LAS VEGAS**, ein Blick hinter die Kulissen von Lucas Arts und...

Nein, nein, den Rest müßt Ihr schon selbst herausfinden. Kein Problem, seid einfach ab 18. Februar am Kiosk Eures Vertrauens, oder vertraut uns und bestellt noch heute Euer Abo – dann blüht Euch der nächste Joker schneller und preiswerter, sowie eine feine Prämie obendrein!



INSERENTENVERZEICHNIS

Bachler	56
Bergler	41
Bomico	2
Call & Play	23
CDV	97
CPS Heidak	65
CT Verlag	33
Esser	47
FDS	60
Greenwood Entertainment	11,29
Ikarion	99
IPV	69
Joker Verlag	27,57,77,93
Jollenbeck	25
Joysoft	89
Karosoft	79
Media Points	92
Micro Magic	79
Novalogic	15
Novatec	6
Ocean	2
Okay	6
Pauls & Picard	53
Pfister	33
Philip Morris	100
Rushware	15,17
Soft & Sound	44
Softsale	21
Turtles Soft	94
Versand 99	73
Wial	42
Poster:	Bomico/Sunflowers
Poster:	Joker Verlag



ES WIRD ZEIT HEBEN SIE ENDLICH AB!



PC-Version:
Dezember '93
Amiga-Version:
Februar '94





Marlboro Country

Where the music has a flavor all its own.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)